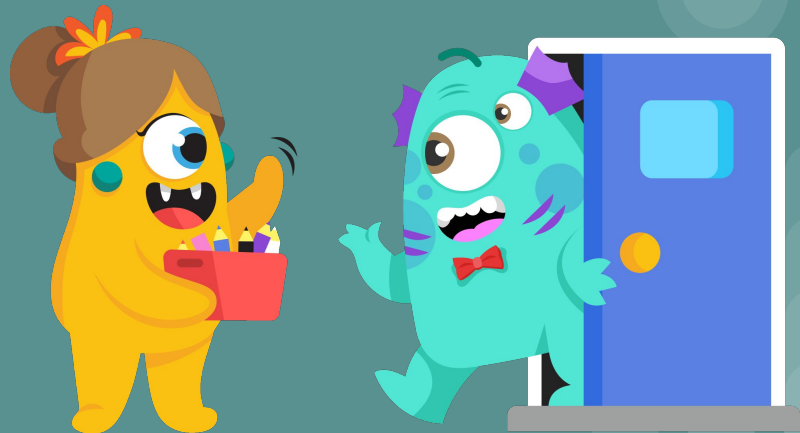


# Formación básica ClassDojo

Modificación de conducta



# Ayuda a los chavales a convertirse en la mejor versión de sí mismos, juntos

ClassDojo ayuda a los profesores y las familias a aliarse para que los alumnos puedan progresar

Inscribirse como un...



Docente



Padre/Madre



Estudiante



Líder de la escuela

## Objetivo

ClassDojo es básicamente una economía de fichas digital.

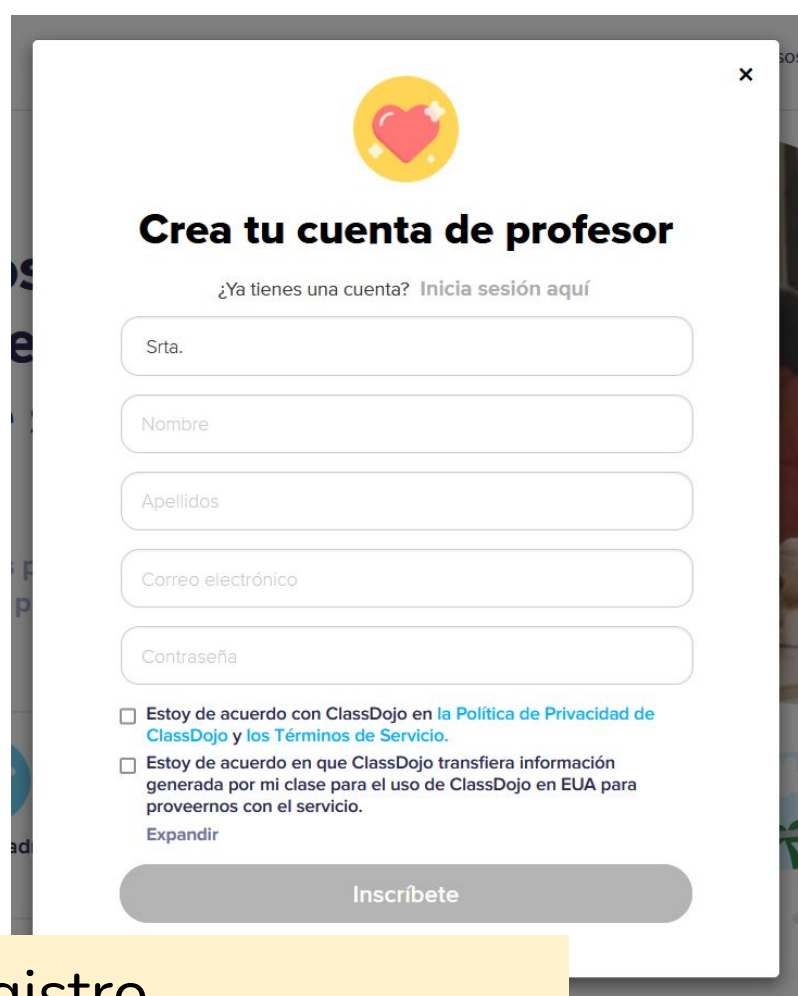
Lo usaremos como **método de modificación de conducta** para mejorar la convivencia en el centro y en el aula.




El primer paso será crear una cuenta como DOCENTE rellenando los datos.

No es necesario descargarse la aplicación desde el móvil porque se puede USAR DESDE EL ORDENADOR del aula.

Registro



The image shows a mobile application registration screen for ClassDojo. At the top center is a yellow circular icon with a red heart and white sparkles. In the top right corner, there is a small 'x' icon for closing the screen. The main heading is 'Crea tu cuenta de profesor' in bold black text. Below the heading is a link: '¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión aquí'. The form consists of five input fields: 'Srta.', 'Nombre', 'Apellidos', 'Correo electrónico', and 'Contraseña'. Below the fields are two checkboxes with text: the first checkbox is for agreeing to the ClassDojo privacy policy and terms of service, and the second checkbox is for agreeing to data transfer for service use in the USA. There is an 'Expandir' link below the second checkbox. At the bottom of the form is a large grey button labeled 'Inscríbete'.



**Crea tu cuenta de profesor**

¿Ya tienes una cuenta? [Inicia sesión aquí](#)

Srta.

Nombre

Apellidos

Correo electrónico

Contraseña

Estoy de acuerdo con ClassDojo en [la Política de Privacidad de ClassDojo](#) y [los Términos de Servicio](#).

Estoy de acuerdo en que ClassDojo transfiera información generada por mi clase para el uso de ClassDojo en EUA para proveernos con el servicio.

[Expandir](#)

Inscríbete



Podemos configurar el icono de la clase con nuestros alumnos.



Podemos compartir la clase con nuestros compañeros docentes.

Para añadir a los estudiantes, pondremos nombres y apellidos.



Conectaremos a los padres para tenerles informados de todo.



The screenshot shows a grid of class cards in the ClassDojo interface. Each card includes a gear icon for settings in the top right corner. The cards are as follows:

- 1ºA**: 1 estudiante 0 padres (Globe icon)
- 1ºB**: 1 estudiante 0 padres (Globe icon)
- 3ºA**: 1 estudiante 0 padres (Speech bubbles icon)
- 3ºB**: 1 estudiante 0 padres (Speech bubbles icon)
- 4ºA**: 1 estudiante 0 padres (Theater mask icon)
- 4ºB**: 1 estudiante 0 padres (Smartphone icon)
- Docentes**: 1 estudiante 0 padres (Smartphone icon)
- Clase nueva**: (Plus sign icon)

A central text box contains the following text:

Como podéis ver, se pueden crear tantas clases como se quiera y ya están listas para usarse.

# Configuración



Info

Estudiantes

Familias

Habilidades

Profesores

Ajustes

MÉTODO DE INICIO DE SESIÓN DE ESTUDIANTE



**Inicio de sesión de clase.**  
[Mostrar instrucciones de clase](#)



**Inicio de sesión en casa**  
[Mostrar instrucciones para el hogar](#)

[+ Añadir alumnos](#)



Alumno Ejemplo

Not connected · [Obtener inicio de sesión](#)



## Añadir estudiantes



Busca o añade alumnos por nombre y apellido

No hay resultados en el directorio escolar



Añadir "María A"

Aún no se añaden alumnos

O, copia y pega tu lista de alumnos

Guardar



**Alumno**

Cómo incubar un huevo

## Dar feedback a Alumno

Canjear puntos



1

1. Espera su turno



1

2. Trae el material/deberes



1

3. Fila perfecta



1

4. Silencio en los pasillos



1

5. Clase limpia



1

6. Patio limpio



1

7. Puntual



1

8. Educad@ (por favor, gracias,



1

9. Ayuda a un compañero



1

Hacer las paces



Añadir habilidades

+ Invitar a los padres de Alumno



## Nueva habilidad



Nombre

Peso de punto

Entre los docentes  
acordaremos los  
aspectos que queremos  
trabajar con los alumnos.

Cancelar

Guardar

Dar feedback a Alumno Canjear puntos X


**Positivo** Necesita trabajo

 1	 1	 1	 1
1. Espera su turno	2. Trae el material/deberes	3. Fila perfecta	4. Silencio en los pasillos
 1	 1	 1	 1
5. Clase limpia	6. Patio limpio	7. Puntual	8. Educad@ (por favor, gracias,
 1	 2	 1	
9. Ayuda a un compañero	Hacer las paces	Añadir habilidades	

+ Invitar a los padres de Alumno

Con los alumnos acordaremos entre 3 y 5 aspectos para trabajar cada trimestre.

10






Alumno

Cómo incubar un huevo

Dar feedback a Alumno Canjear puntos X

Positivo **Necesita trabajo**

 -1	 -1	 1
Conflicto	Interrumpe	Añadir habilidades

Puntos

## ¿Quién asignará los puntos?

Yo, como profesor/a en cada momento.

Yo, como profesor/a al final de la sesión / jornada.

Un alumno diferente cada día / semana / mes con una tablet.



Metodología



Canciones

10p.




Sesión  
de  
informática

5p./pers.



Juegos de  
mesa

10p.



Cambiar  
de avatar

5p.



Minutos  
de patio

10p./pers.



Sesión de  
cine

20p./pers.

Recompensas

Positivo

Necesita trabajo



10

Alumno

Cómo incubar un huevo

+ Invitar a los padres de Alumno



1

1. Espera su turno



1

2. Trae el material/deberes



1

3. Fila perfecta



1

4. Silencio en los pasillos



1

5. Clase limpia



1

6. Patio limpio



1

7. Puntual



1

8. Educad@ (por favor, gracias,



1

9. Ayuda a un compañero



2

Hacer las paces



Añadir habilidades

Canjear puntos



Alumno

Cuántos

5

Nota

Canción



Canjear puntos

ACORDAREMOS las recompensas en los equipos de ciclo.

Después se las OFRECEREMOS a los alumnos, las seleccionaremos y acordaremos los puntos.

# Evaluación



0

**Docente**

Cómo incubar un huevo

+ Invitar a los padres de Docente

Dar feedback a Docente

Canjear puntos



Positivo

Necesita trabajo



1

1. Cuenta creada



1

2. Alumnos registrados



2

3. Puntos consensuados



2

4. Recompensas



3

5. Puesta en marcha



5

6. Alumnos implicados



4

Ayuda a un compañero



Añadir habilidades



**Docente**

Cómo incubar un huevo

+ Invitar a los padres de Docente

## Dar feedback a Docente

Canjear puntos



Positivo

Necesita trabajo



-1

En desuso



-2

Fuera de plazo



-1

No pide ayuda



Añadir  
habilidades





Cambiar  
de avatar

5p.



Intercambio  
de zona de  
patio

10p.



Sustitución  
de guardia  
de patio

15p.



Recompensas

**muchas  
gracias!**

