

## **CORPUS DE APLICACIONES Y PROGRAMAS PARA ELABORAR MATERIALES AUDIOVISUALES PARA LA DOCENCIA**

### **EDICIÓN DE AUDIO**

- Audacity (<https://www.audacityteam.org/download/>)

### **EDICIÓN DE VÍDEO**

- Shotcut (<https://www.shotcut.org/download/>)
- Screenpal (<https://screenpal.com/>). Para hacer grabación de pantallas y editar los vídeos grabados.

### **EDICIÓN DE INFOGRAFÍAS Y PRESENTACIONES**

- Canva ([https://www.canva.com/es\\_es/](https://www.canva.com/es_es/))
- Genially (<https://genial.ly/es/>)

### **APLICACIONES EDUCATIVAS**

- Vocaroo (<https://vocaroo.com/>). Para hacer grabaciones de voz.
- La Digitale (<https://ladigitale.dev/>). Servicio de aplicaciones gratuitas para la docencia (generador QR, ruleta, clip de enlaces, etc.)
- Wordwall (<https://wordwall.net/>). Para descargar y crear actividades gamificadas, sobre todo para niveles bajos.
- Nearpod (<https://nearpod.com/>). Para crear comprensiones orales a partir de vídeos descargados o de Youtube.

### **SOBRE LICENCIAS Y DERECHOS DE AUTORÍA**

- Creative Commons (<https://creativecommons.org/licenses/>)