

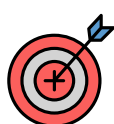
Programa Código Escuela 4.0_Madrid

Objetivo General

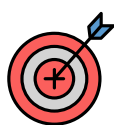


El objetivo general de este programa es poner en marcha los mecanismos y los procesos necesarios para facilitar al profesorado y al alumnado de los centros educativos de las etapas de segundo ciclo de infantil, primaria y secundaria sostenidos con fondos públicos el desarrollo de las competencias digitales relacionadas con el pensamiento computacional, la programación y la robótica.

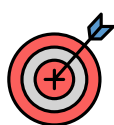
Objetivos



a) **Mejorar** las competencias digitales del alumnado, especialmente las referidas al pensamiento computacional, la programación y la robótica.



b) **Implementar** las competencias digitales en el aula, especialmente las referidas al pensamiento computacional, la programación y la robótica, a través de la formación del profesorado, de su acompañamiento y de la elaboración de recursos educativos digitales.



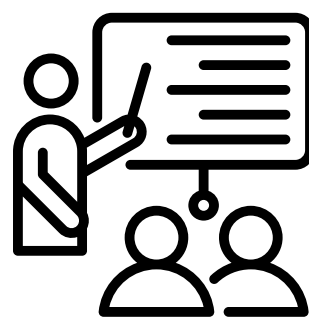
c) **Dotar** a los centros educativos del equipamiento necesario para desarrollar las competencias digitales del alumnado, especialmente las referidas al pensamiento computacional, la programación y la robótica.

Desarrollo

Para la consecución de estos objetivos, el programa se desarrollará principalmente mediante dos actuaciones diferenciadas:

a) **Dotación a los centros:** suministrar a los centros educativos de recursos necesarios de software de programación y hardware de robótica educativa.

b) **Formación y acompañamiento** del profesorado: conseguir la capacitación y la actualización del profesorado en materia de pensamiento computacional, programación y robótica. Para ello se realizarán sesiones de formación, acompañamiento docente en el aula y entrega de recursos educativos específicos que puedan implementarse en el aula fácilmente.



Financiación

El programa Código Escuela 4.0_Madrid es un programa financiado por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes, el cual ha dotado a las Comunidades Autónomas de fondos para su implementación.

