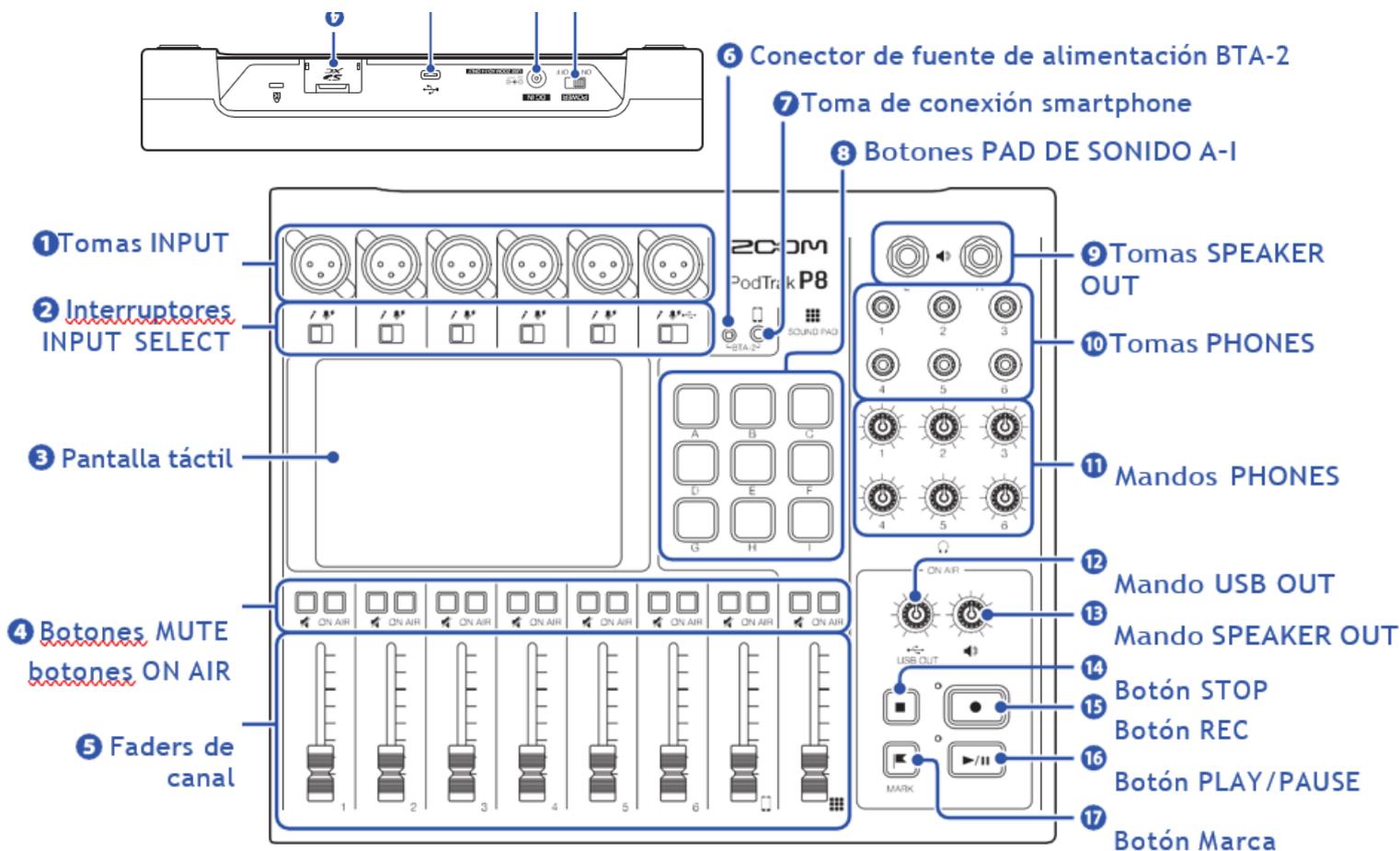


# MESA DE RADIO



## 1. Entradas INPUT

Estas entradas tienen preamplificadores de micrófono integrados.

## 2. Interruptores INPUT SELECT

Ajústalos según los dispositivos que estén conectados: micrófono dinámico, micrófono de condensador (recibirá alimentación fantasma de +48V), ordenador, smartphone o tablet

## 3. Pantalla táctil

Para hacer diferentes ajustes y ediciones.

## 4. Botones MUTE

Úsalos para silenciar (mute - iluminados) o reactivar (unmute - apagados) las señales

## 5. Botones ON AIR

Cuando están iluminados, las señales del canal se grabarán en el archivo del podcast estéreo y se enviarán al puerto USB, salidas SPEAKER OUT, salidas PHONES y conexión para smartphone.

Cuando están apagados, las señales del canal solo se enviarán a las salidas PHONES y a la conexión para smartphone.

## 6. Faders de canal

Ajustan el nivel de la señal de los canales en un rango de  $-\infty$  a +10 dB.



### 7. Conector de alimentación BTA-2

Usa este conector para la fuente de alimentación cuando conectes un adaptador inalámbrico BTA-2.

Conexión para smartphone

Conecta aquí un smartphone

### 8. Botones PAD DE SONIDO A-I

Úsalos para reproducir los sonidos asignados a ellos.

### 9. Salidas SPEAKER OUT

Estas salidas emiten una mezcla estéreo de las señales de todos los canales. Conéctalas a un amplificador, sistema PA o altavoces autoamplificados.

### 10. Salidas PHONES

Estas salidas emiten una mezcla estéreo de las señales de todos los canales. Conecta unos auriculares estéreo aquí.

### 11. Mandos PHONES

Úsalos para ajustar el volumen de las señales emitidas por las salidas PHONES.

### 12. Mando USB OUT

Úsalo para ajustar el volumen de la señal enviada al puerto USB.

### 13. Mando SPEAKER OUT

Este mando ajusta el volumen de las señales emitidas por las salidas SPEAKER OUT.

### 14. Botón STOP

**Úsalo para detener la grabación o reproducción.**

### 15. Botón REC

**Úsalo para iniciar o detener la grabación.**

### 16. Botón PLAY/PAUSE

**Úsalo para reproducir o pausar los archivos grabados.**

### 17. Botón Marca

Presiónalo para añadir marcas a los archivos de grabación durante la grabación o reproducción. Estas marcas sirven como guías para la edición.