

Clasificación de palabras según su número de sílabas

GRAN GRUPO:

1. Se establecen cuatro capitanes y se les entrega unos sobres con unos sacos en su interior (monosílabas, bisílabas, trisílabas y polisílabas).
2. Al resto de compañeros de la clase se les reparte unas tarjetas con palabras asociadas a imagen.
3. Cada niño debe leer su tarjeta y dársela al capitán del equipo correspondiente.
4. El capitán comprobará que la tarjeta que le entregan es correcta. Después lo presentará en asamblea explicando por qué sus palabras son monosílabas, bisílabas, trisílabas o polisílabas.

EQUIPOS DE 4:

1. Se colocan los sacos sobre la mesa.
2. Se reparten las tarjetas entre los miembros del equipo.
3. Cada jugador deberá colocar en su saco correspondiente las palabras obtenidas.
4. El jugador que antes se quede sin cartas, será el jugador que gane.

***Variante:** En lugar de jugar de manera individual, pueden jugar por pareja de gemelos. Ganará la pareja que antes se quede sin cartas.

IMÁGENES EXTRAÍDAS DE: *Autor pictogramas: Sergio Palao. Origen: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>). Licencia: CC (BY-NC-SA). Propiedad: Gobierno de Aragón (España).*





MONOSÍLABAS

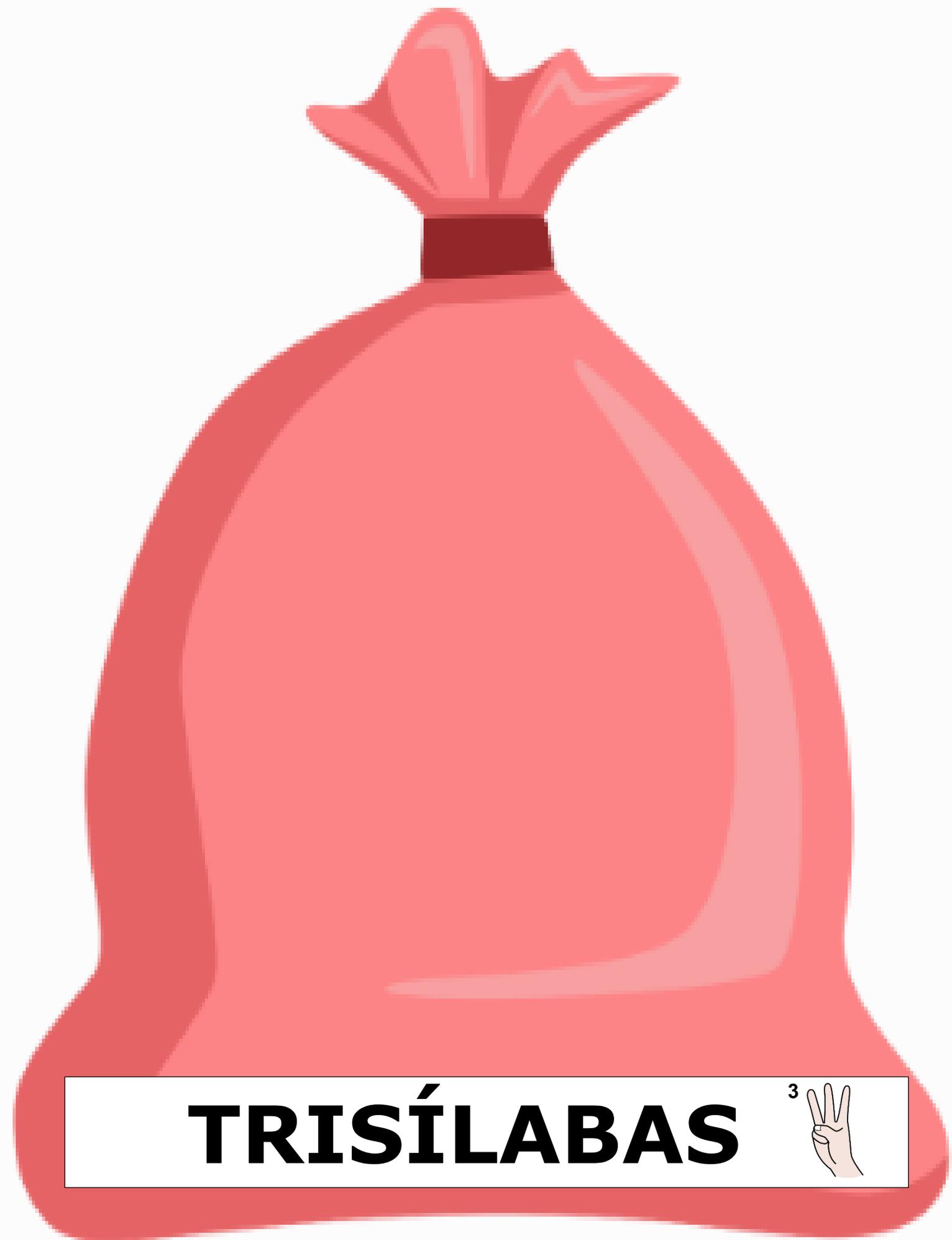




BISÍLABAS

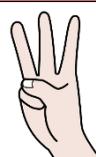
²





TRISÍLABAS

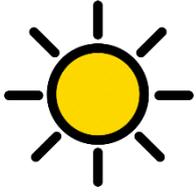
3



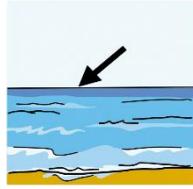


POLISÍLABAS⁴_{o+} 

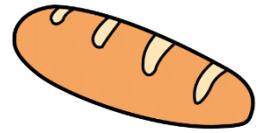
SOL



MAR



PAN



LUZ



FLAN



PIE



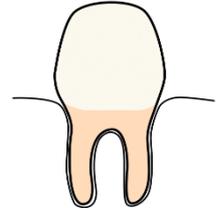
PUENTE



MESA



DIENTE



OSO



LENGUA



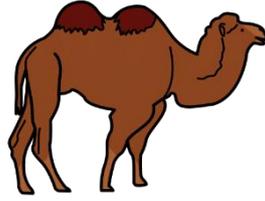
MANO



CORBATA



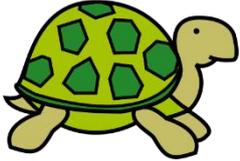
CAMELLO



AMIGOS



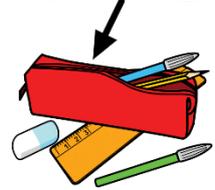
TORTUGA



CHUPETE



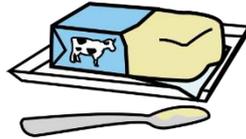
ESTUCHE



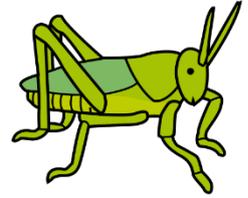
MARIPOSA



MANTEQUILLA



SALTAMONTES



BOLÍGRAFO



EXTRATERRESTRE



SUPERHÉROE



SOLUCIONARIO:

MONOSÍLABAS: sol, mar, pan, luz, flan, pie.

BISÍLABAS: puente, mesa, diente, oso, lengua, mano.

TRISÍLABAS: corbata, camello, amigos, tortuga, chupete, estuche.

POLISÍLABAS: mariposa, mantequilla, saltamontes, bolígrafo, extraterrestre, superhéroe.