

Maths Stars

Si has seguido tus clases de Geometría hasta aquí, estás preparado para ser un Maths brawler. Mira los tres vídeos del blog y responde a las siguientes preguntas, justificando tus resultados con tres cosas muy importantes:

- a) Precisión.
- b) Orden.
- c) Conocimientos.

Recuerda que no vale dar un único número y será importante que ordenes todos los pasos que das para llegar al resultado final.

Esta parte del trabajo te proporcionará 5 puntos:

1) Haz una tabla con los nombres de los brawlers que salen en el vídeo, y las figuras geométricas que forma su región de alcance. Deberás calcular el área de esta región, estimando las medidas importantes en el área de la pantalla del vídeo, suponiendo que sale en la pantalla de tu móvil (2 puntos):

<i>Personaje:</i>	<i>Figura geométrica (Inmóvil)</i>	<i>Figura Geométrica (En movimiento)</i>	<i>Área (cm²) (Inmóvil)</i>	<i>Área (cm²) (En movimiento)</i>
JACKY				
ROSA				
COLT				

2) ¿Cómo se llama la curva que describe la dinamita de Dinamike cuando este brawler apunta para disparar? Describe cuáles son sus elementos importantes (1 punto).

3) En el juego de "Supervivencia" los brawlers tienen que abrir cajas con pequeños cubitos verdes, **de 6000 puntos de vida cada una**, que aumentan el daño de su ataque en un 10%. Cada bala del brawler Colt hace 400 puntos de daño. Si en cada tiro dispara 6 balas, ¿cuántos tiros debe dar para abrir la primera caja? ¿Y la segunda? ¿Y la tercera? Plantea una combinada cuyo resultado sea el número total de balas que necesita para abrir las tres primeras cajas (1 punto).

4) Si el sector de Rosa fuera de 80° de apertura y su radio de 2 cm, ¿cuál sería el área de su región de ataque? (1 punto).