



# Código Escuela 4.0\_Madrid

## Educación Infantil (Lote 1)

Herramientas intuitivas para aprender jugando y dar los primeros pasos en el pensamiento computacional.

Modelo 1: Tale-Bot Pro

Programación direccional inteligente



Modelo 2: Lego Steam Park

Exploración y construcción creativa



## Educación Primaria/ EBO (Lotes 2, 3 y 4)

### Lote 2: Iniciación a la Robótica

Modelo 3: TRUE TRUE - Robot educativo versátil



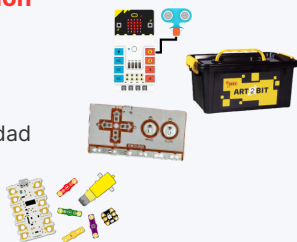
### Lote 3: Creatividad y Programación

Modelo 4A: Nezha 4B: Micro:bit

Modelo 5: ART2BIT de Jovi

Modelo 6: Clic and Play - Conductividad

Modelo 7: Kit Crumble Cocodrillas



### Lote 4: Proyectos Avanzados STEAM

Modelo 8A: Nezha 8B: Micro:bit

Modelo 9: Kit Robótica Creativa

