

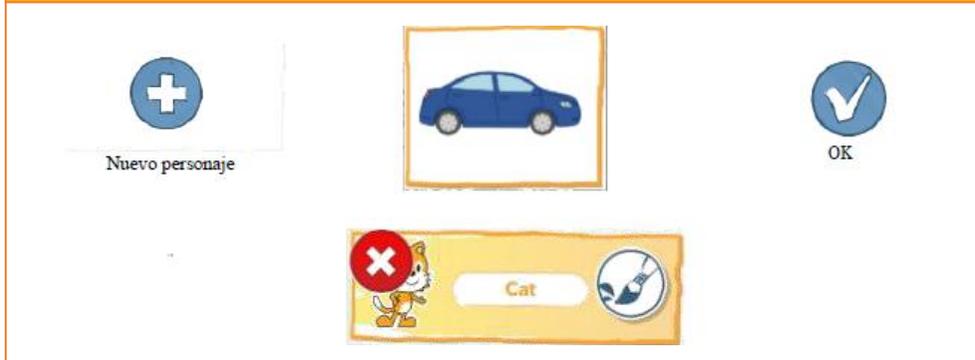
1. ELIGE UN FONDO.



Nuevo fondo

OK

2. ELIGE UN PERSONAJE

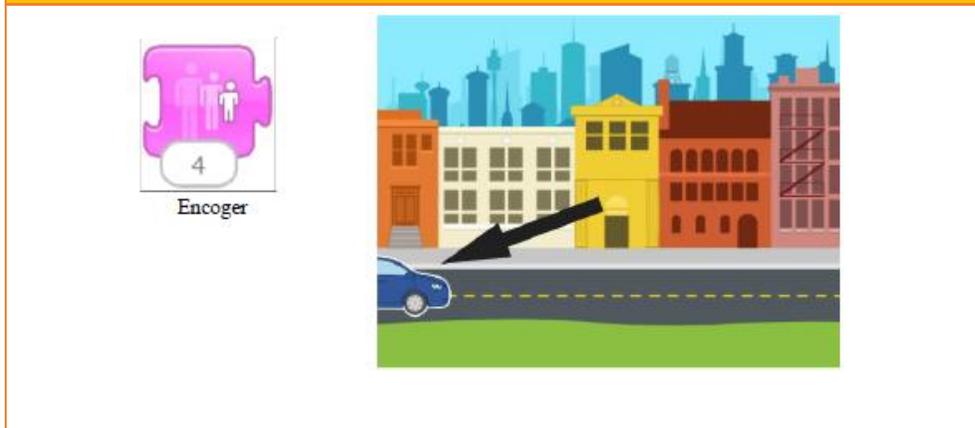


Nuevo personaje

OK

Cat

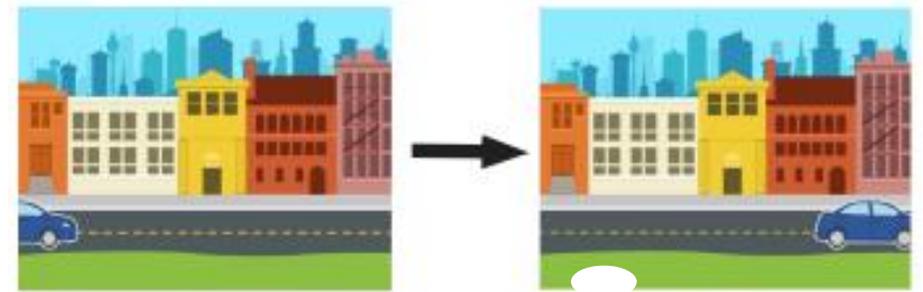
3. AJUSTA EL TAMAÑO Y COLÓCALO.



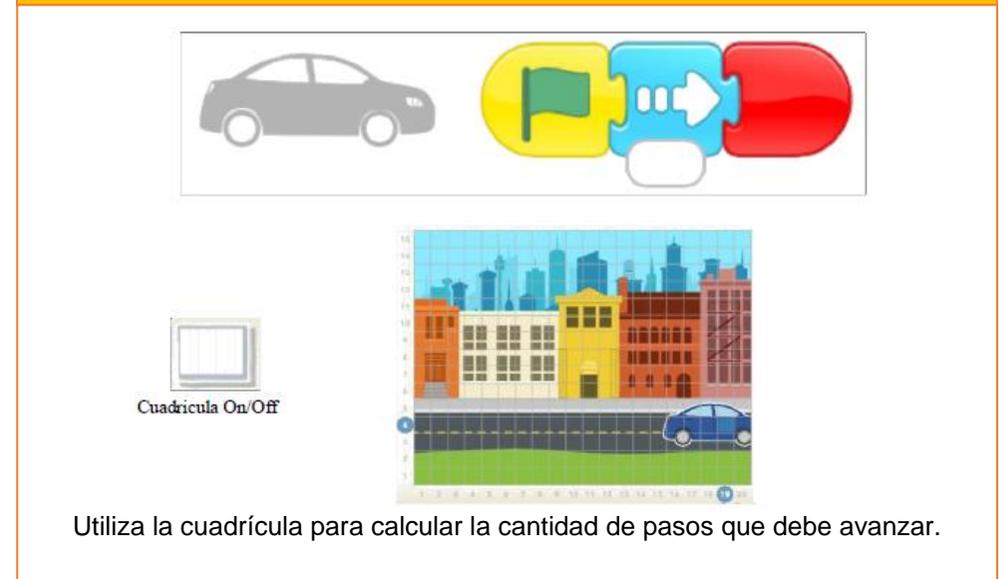
Encoger

4

QUEREMOS CONSEGUIR QUE EL COCHE VAYA DE UN LADO A OTRO DE LA CIUDAD.



4. CREA EL PROGRAMA.



Cuadrícula On/Off

Mover 4 pasos

Utiliza la cuadrícula para calcular la cantidad de pasos que debe avanzar.

RETO

Guarda el proyecto: FICHA 1 TU NOMBRE.