

## 1. COMIENZA UN NUEVO PROYECTO.



## 2. ELIGE UN FONDO.



Nuevo fondo.



## 3. ELIGE UN PERSONAJE



Nuevo personaje.

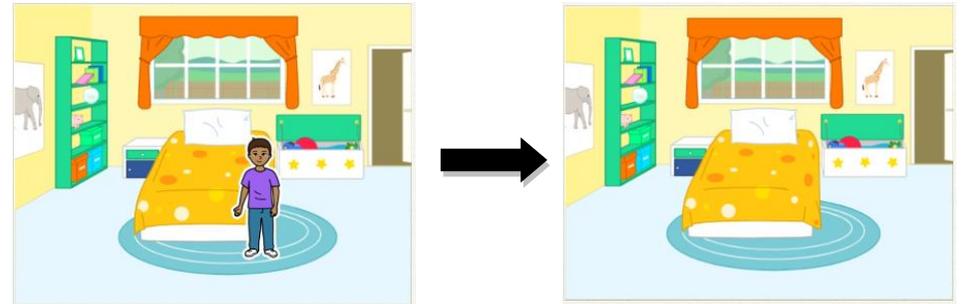


## 4. COLÓCALO.

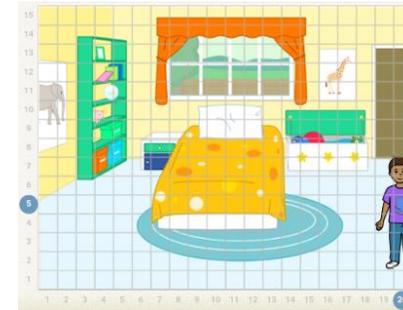


## FICHA 2: ¡ADIÓS, ME MARCHO!

QUEREMOS CONSEGUIR QUE UN PERSONAJE HABLE, SE MARCHE Y DESAPAREZCA.



## 5. CREA EL PROGRAMA.



Utiliza la cuadrícula para calcular la cantidad de pasos que debe avanzar.

## RETO

Guarda el proyecto: FICHA 2 TU NOMBRE.