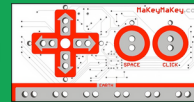


# ¿CÓMO USAMOS CLIC AND PLAY?



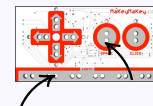
## LA PLACA ACTÚA COMO UN TECLADO



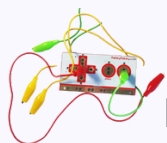
Podrás convertir cualquier objeto cotidiano o material conductor en una tecla de tu ordenador o ratón.

## COMPRUEBA QUE LA PLACA FUNCIONA

Conecta la placa al puerto USB del ordenador. Toca a la vez la toma de tierra (Ground) y el espacio (Space). Debería encenderse una luz verde.



## CUIDA LA PLACA



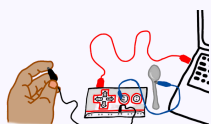
No dobles los cables ni fuerces las conexiones. No tires del cable para desenchufarlo y no retires los recubrimientos de goma.

## PREPARA LOS MATERIALES

Organiza los materiales que necesites para tu proyecto. Identifica cuáles conducen la electricidad.



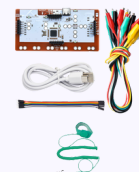
## CIERRA EL CIRCUITO



Para que la placa funcione, el circuito debe estar cerrado. Para ello, tendremos que tocar siempre tierra (ground).

## ACCESORIOS

Tienes un cable Mini USB (con él conectaremos la placa al ordenador), cables cocodrilo, cables DuPont y una pulsera electroestática.



## PULSERA DE CONTACTO

Esta pulsera te permitirá tener las manos libres, manteniendo el contacto continuo con tierra (ground). Es importante ajustarla bien.

## PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Programa por bloques un juego a través de Scratch, conéctalo con la placa y juega a través de tus nuevos comandos.



## MANTÉN EL LUGAR DE TRABAJO DESPEJADO



Guarda lo que no necesites. Así, podrás usar la placa y los accesorios adecuadamente.

## DISFRUTA Y APRENDE DE TUS ERRORES

Respetar el turno, colaborar y trabajar en equipo. No te preocupes si te equivocas, los errores son oportunidades de aprendizaje.



## GUARDA LA PLACA



Recoge y coloca la placa y sus accesorios en su lugar cuando hayas terminado.