

TABLEROS

MULTIFUNCIONALES:

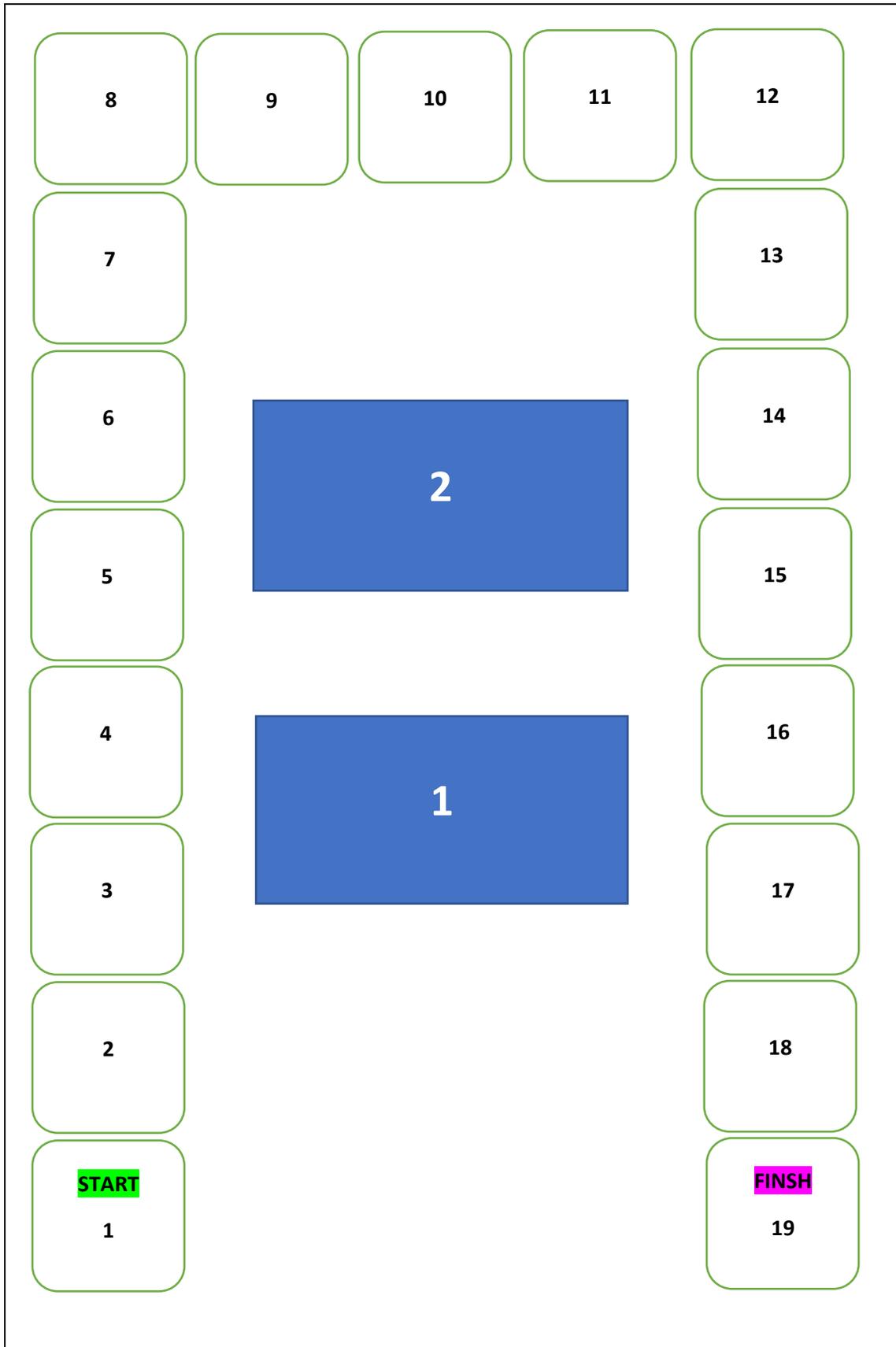
1° Tablero con 31 cuadrículas:

En cada cuadrícula se puede pegar una tarjeta o cartulina con preguntas relativas a cualquier área. Los alumnos-as empiezan en la casilla 1 y tendrán que llegar a la casilla 31, usando dados. En algunas casillas se encontrarán con obstáculos y recompensas.

El alumno-a que llegue el primero-a a la casilla 31 gana el juego.

31 FINISH	32	34	35 GO BACK 4
30	29	28	27
21	22 GO BACK 2	23	24
20	19	18 GO AHEAD 2	17
11	12 GO AHEAD 2	13	14
10	9	8 GO BACK 2	7
1 START	2	3	4

2° Tablero:



Juego de dados: se colocan cartas o tarjetas con preguntas en el rectángulo azul con el número 1. Los alumnos-as tienen que contestar a las preguntas correctamente, para poder avanzar. Las tarjetas leídas se depositan en el rectángulo azul con el número 2. El primer alumno-a que llegue a la casilla final gana el juego.