

PUEBLO DUERME VERSIÓN SEMANA SANTA

Cursos a aplicar

5º y 6º de primaria.

Duración del juego

Aproximadamente 15 minutos por ronda.

Participantes

Ideal para hacerlo entre 9 y 18 alumnos.

Narrador

El profesor.

Roles y habilidades

Jesús: No tiene habilidades especiales, pero debe sobrevivir para que ganen los discípulos.

Discípulos fieles: Colaboran para descubrir a Judas y los guardias.

Judas: Trabaja en secreto con los guardias para capturar a Jesús.

Guardias romanos: Eliminan a un jugador cada noche en colaboración con Judas.

María Magdalena: Protege a un jugador cada noche. Si el jugador protegido es elegido para ser capturado, este sobrevive.

Pilato: En caso de empate durante las votaciones, decide quién será eliminado.

Historia inicial

“Estamos en los días previos a la crucifixión de Jesús. En este grupo, algunos son discípulos fieles que lo acompañan, pero hay traidores entre ellos. Judas y los guardias romanos quieren capturarlo. María Magdalena intentará protegerlo, pero Pilato podrá decidir el destino de Jesús si hay dudas. ¿Quiénes serán los verdaderos seguidores?”

Fase nocturna: Todos cierran los ojos.

El narrador llama, en orden:

Judas: Abre los ojos y señala a un jugador para capturarlo.

Guardias romanos: Intentan capturar a Jesús.

María Magdalena: Abre los ojos y señala a un jugador para protegerlo.

Pilato: Puede abrir los ojos si el narrador necesita una decisión especial.

Todos vuelven a cerrar los ojos.

Fase diurna: El narrador anuncia quién fue capturado (a menos que María Magdalena lo haya protegido).

El grupo debate y vota quién creen que es Judas o un guardia romano. El jugador con más votos es eliminado.

Reflexión final

Después del juego, dedica unos minutos a reflexionar con los alumnos:

¿Cómo se sintieron en sus roles? Pregunta de iniciación y breve.

¿Qué aprendieron sobre los personajes de la Semana Santa? Lluvia de ideas.

¿Cómo podemos aplicar los valores de colaboración, fidelidad y perdón en nuestras vidas?

Cartas de los jugadores



