

EQUIPO

del algoritmo expresivo



1 CONCEPTUALIZADOR

Es el origen de la **idea**.

Su tarea es liderar la elección de la emoción y abstraerla, definiendo la paleta de colores (máximo 5) y las formas esenciales.



2 DISEÑADOR

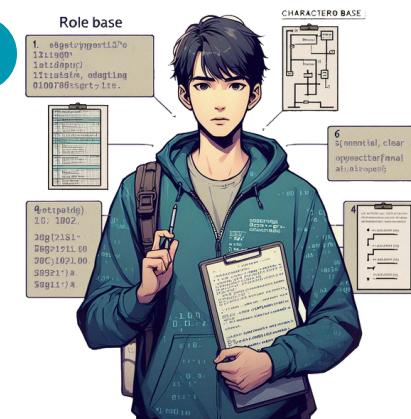
Este personaje toma los elementos del conceptualizador y les da **estructura**.



3 PROGRAMADOR

Es el **traductor**.

Su tarea es escribir el algoritmo: pasos secuenciales, claros, finitos y precisos que prioricen la claridad del "código" para que otro pueda replicarlo.



4 VERIFICADOR

El **control de calidad** y analista.



"Programa financiado por el Ministerio de Educación, Formación Profesional y Deportes"



GOBIERNO
DE ESPAÑA
MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES

