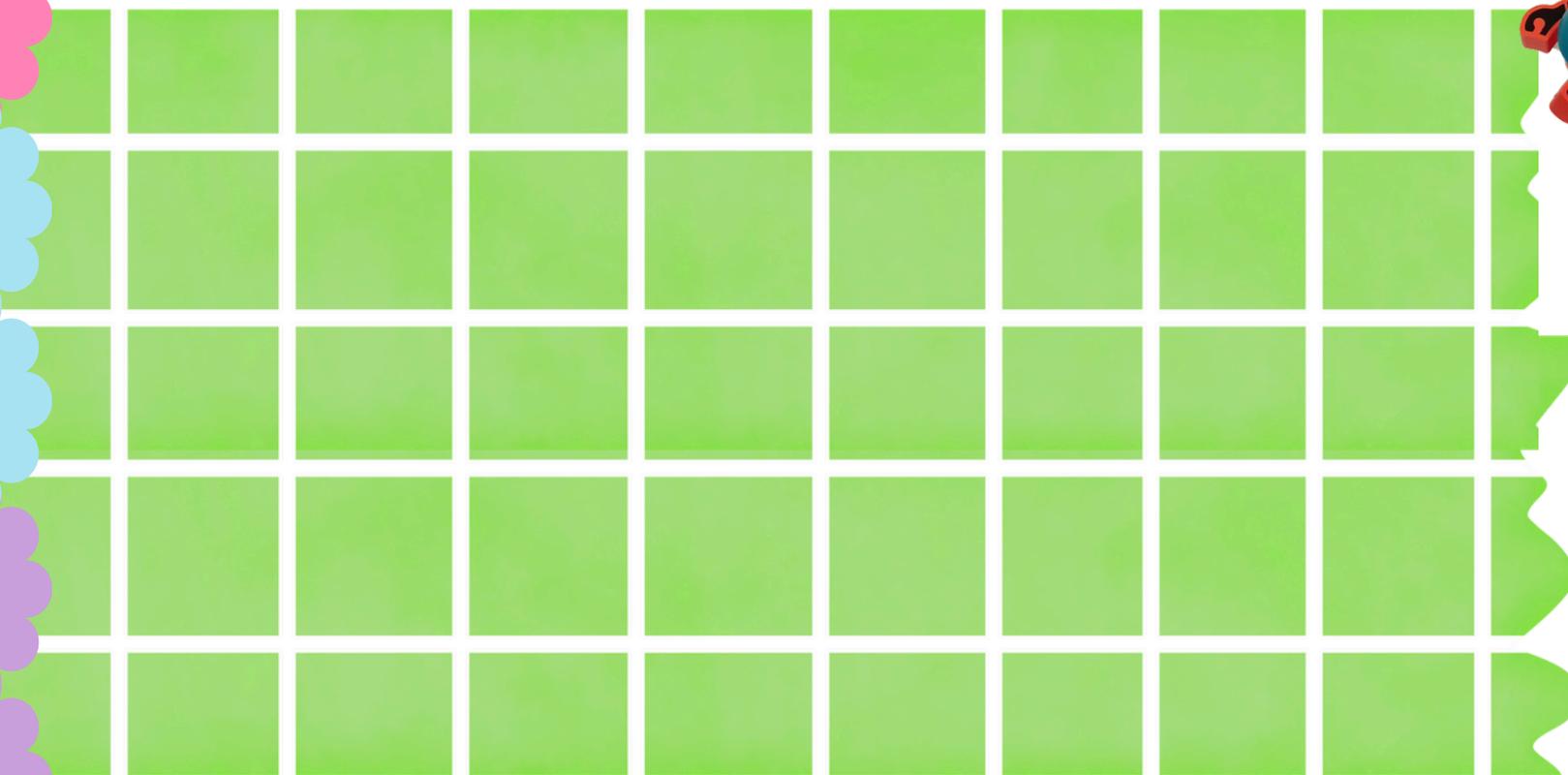
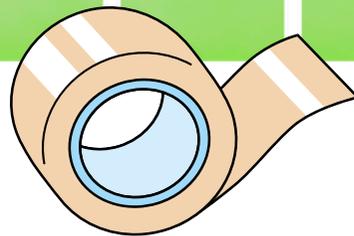
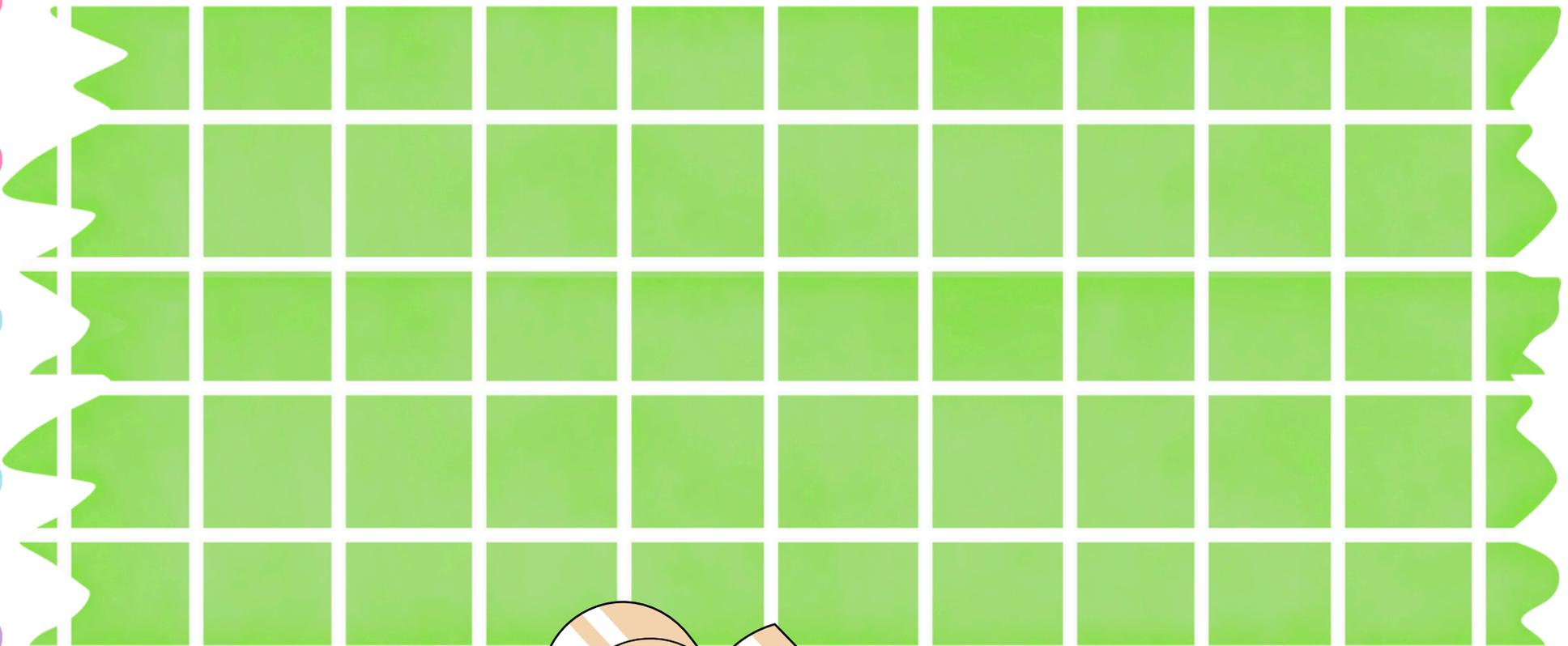


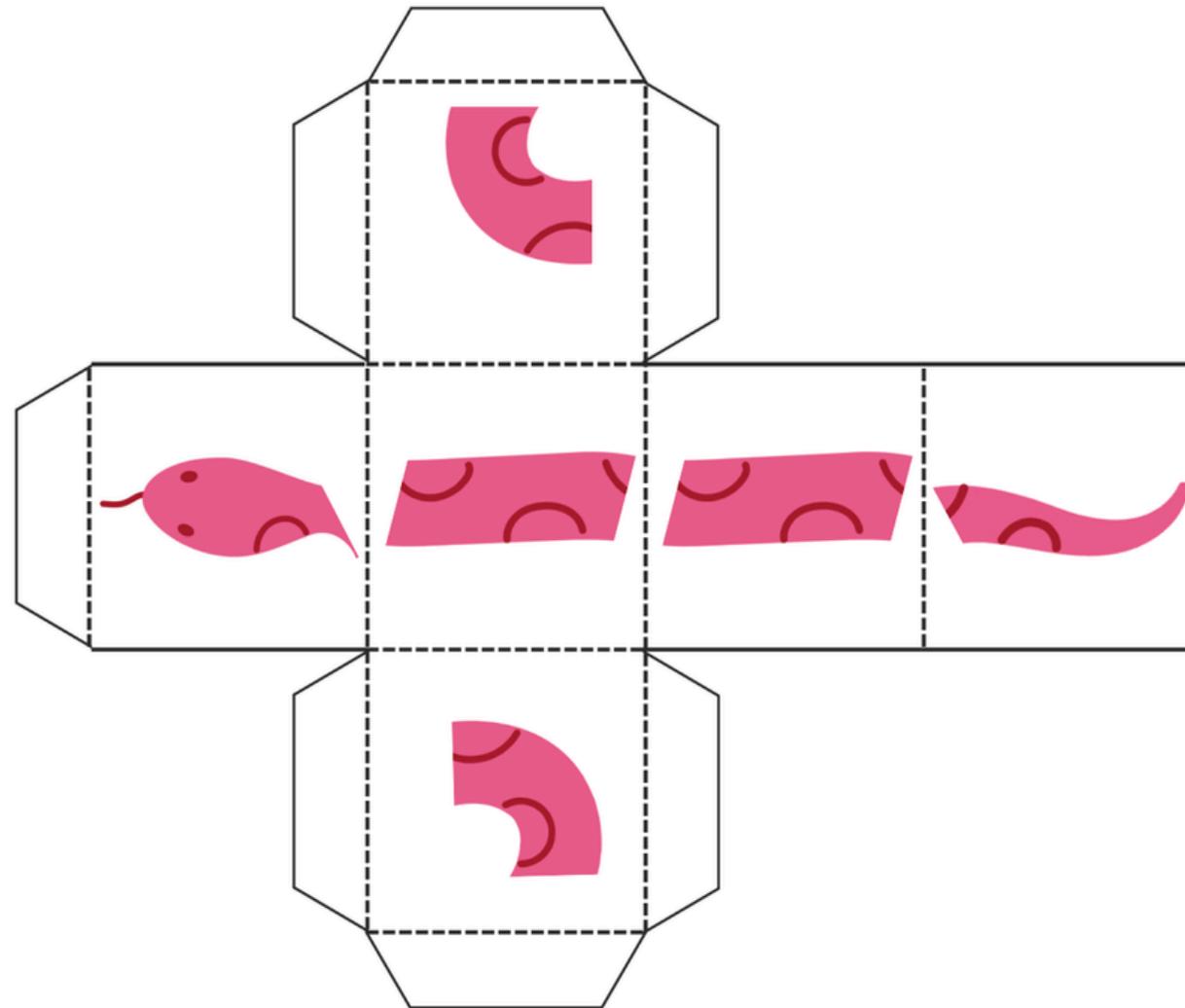


Programa a Rubén para que se mueva igual que mi serpiente. Escribe o di oralmente el código que necesita.



**Pon cinta adhesiva en el suelo y forma una cuadrícula.
Luego da instrucciones a tu compañero para moverte y
formar la serpiente.**





Plantilla para imprimir y recortar.

