

JUEGOS DE LANZAMIENTOS, RECEPCIONES Y AZAR

“A por el 20”

El objetivo de este juego es conseguir 20 puntos. Los puntos se obtienen según el número que salga en el dado, siempre y cuando se consiga superar la prueba asociada a dicho número:

1. Encestar una pelota con la mano derecha en una papelera o cubo situado a unos dos metros.
2. Encestar una pelota con la mano izquierda en una papelera o cubo situado a unos dos metros.
3. Recibir una pelota con la mano derecha, la cual es lanzada por otro jugador situado a unos dos metros.
4. Recibir una pelota con la mano izquierda, la cual es lanzada por otro jugador situado a unos dos metros.
5. Lanzar una pelota hacia arriba, por encima de la cabeza, y cogerla con los ojos cerrados.
6. Reto inventado: donde haya algún lanzamiento o recepción.

“Eres un suertudo”

Este juego es similar al anterior peeeeero... hay que tener más suerte para ganar. En este caso también hay que conseguir también 20 puntos, los cuales se irán obteniendo según el número que toque:

1. Súmate un punto (por tu cara bonita).
2. Suma dos puntos si consigues parar una pelota lanzada por otro jugador desde dos metros de distancia. Puedes hacer la portería con botellas por ejemplo.
3. Pierdes tres puntos (porque sí).
4. Suma cuatro puntos si consigues marcar gol en una portería situada a tres metros lanzando con el pie derecho si eres diestro o con el izquierdo si eres zurdo (es decir, con el que mejor tires).
5. Suma cinco puntos si consigues marcar gol en una portería situada a tres metros lanzando con el pie izquierdo si eres diestro o con el derecho si eres zurdo (es decir, con el que peor tires).
6. ¡Carabela! Pierdes todos tus puntos.

“Lanza y derriba lo que toque”

En este juego hay que tirar dos dados. El dado 1 indica el objeto a tocar/derribar y el dado 2 el objeto lanzado (podéis adaptarlos según la disponibilidad de objetos cotidianos):

DADO 1:

1. Botella de plástico.
2. Vaso de yogur.
3. Cubo.
4. Lata.
5. Bote de gel/champú.
6. Juguete.

DADO 2:

1. Rollo de papel higiénico.
2. Lápiz.
3. Goma.
4. Cojín.
5. Pelota de papel.
6. Zapato.