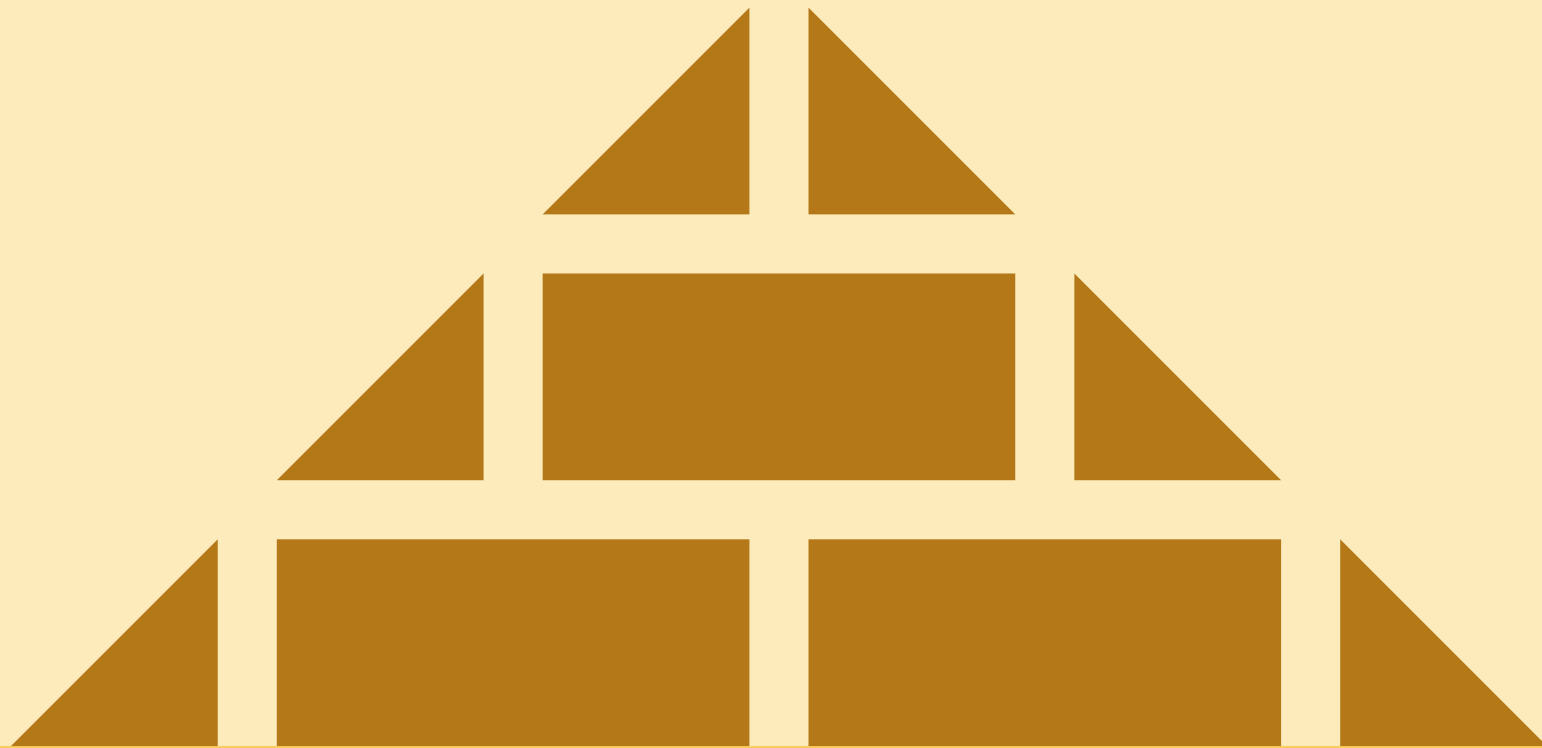


ARTE EGIPCIO CON LENGUAJE COMPUTACIONAL



Eusebio Jesús Alonso García
María Heras Villalobos
Sergio Calleja Hidalgo



4	1	4				
2	2	1	2	2		

Escribe el código que he utilizado para crear a Tutankamón.

