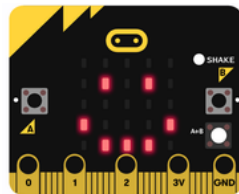


CLASIFICADOR DE PALABRAS

Utiliza las variables para crear las diferentes tipologías de palabras: sustantivo, verbo y adjetivo. Después, en el apartado de arreglos fijas las variables en una matriz y genera un listado de palabras que luego tendrás que clasificar con los botones de Micro:bit.



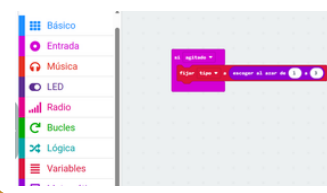
1

Crea las variables y un listado con los tipos de palabras en una matriz. (**Apartado arreglos y variables**)



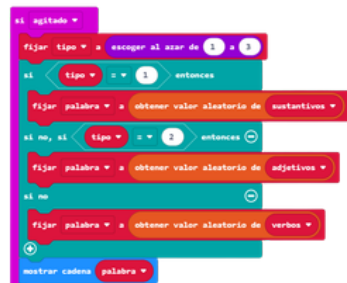
2

Modifica el "si agitado" para que escoja un tipo de palabra al azar de tu listado



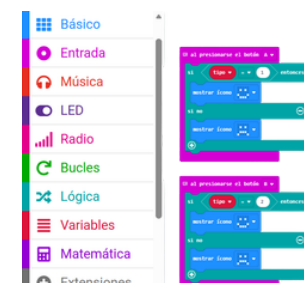
3

Configura el condicional dentro del "si agitado" el tipo de condicional será "bloque si / si no si / si no"



Configura los **botones de entradas**

para saber si has clasificado bien las palabras



Funcionamiento

La placa de Micro:Bit utilizará los condicionales y las variables para mostrar en la pantalla LED diferentes palabras en tres categorías: sustantivo, adjetivos y verbos. Después, se configurará los botones de entrada de la placa para clasificarla según el tipo.

Retos paso a paso

Objetivo: Comprender la configuración del condicional

Reto 1. Añade y quita palabras nuevas. Modifica la a matriz para cambiar las palabras. Quita y añade según vayas probando el juego.



Reto 2: Cambia la categoría. Cambia la categoría modificando la variable o renombrándola con un tipo de palabra diferente.



Reto 3: Añade otra categoría extra y configura un nuevo botón. Crea una nueva categoría y configura un nuevo botón en entrada.

