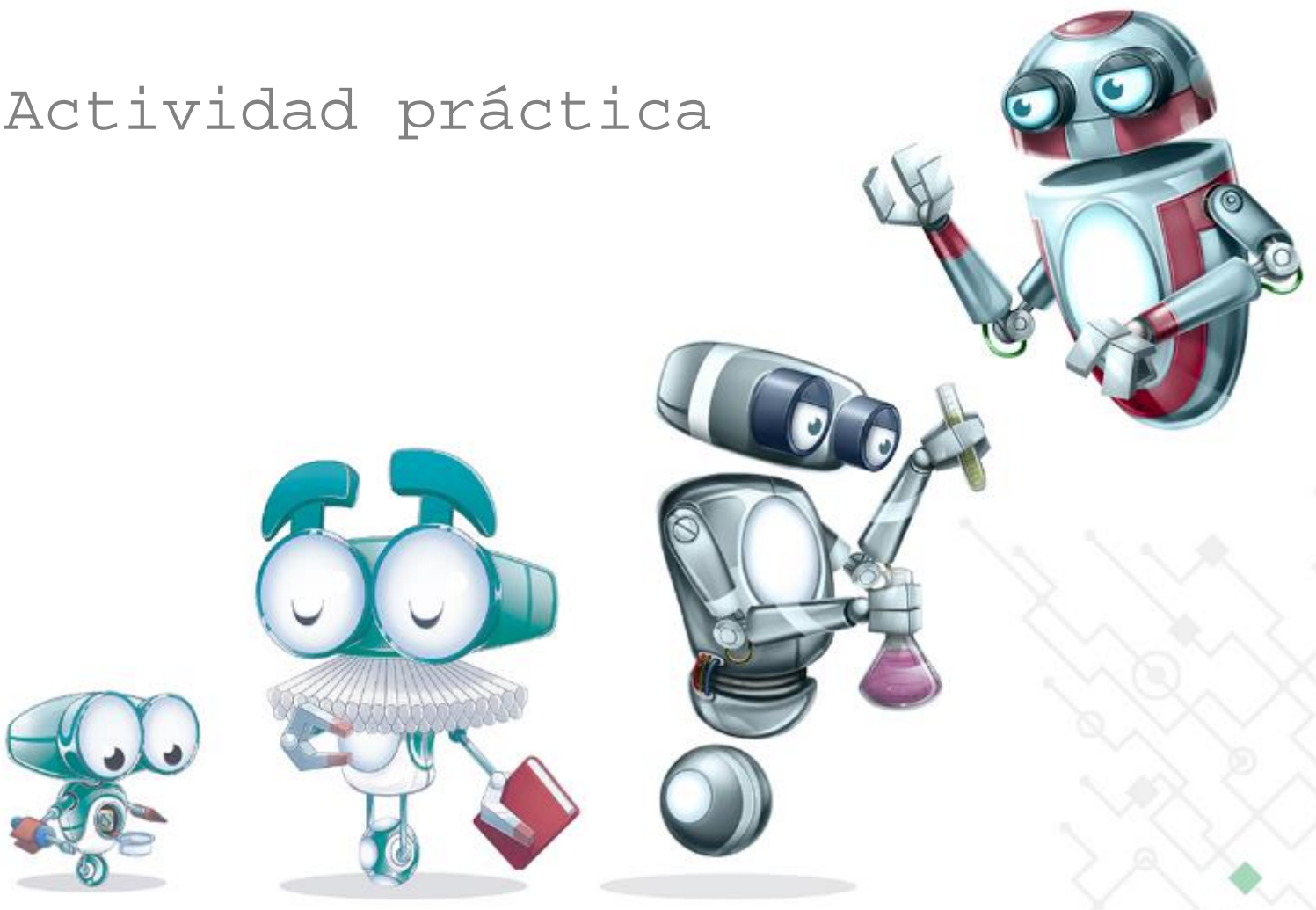


Formación en Tecnología, Programación y Robótica

Educación Primaria
Comunidad Autónoma
de Madrid

Actividad práctica



Educación Secundaria Inicial. Actividad con Scratch

1_ Nombre, apellidos y correo electrónico de EducaMadrid del participante

CAROLINA ROBLES MELGOSA, carolina.robles@educa.madrid.org

2_ Título de la unidad didáctica

LOS ANIMALES DE NUESTRO ENTORNO

3_ Curso

PRIMER CICLO DE EDUCACION PRIMARIA

4_ Descripción de la unidad didáctica

Conoceremos los animales y jugaremos con ellos mediante juegos básicos de identificación.

5_ Competencias que se trabajan

- Competencia Digital
- Aprender a Aprender
-
-

6_ Objetivos

- Identificar los Seres Vivos de los Inertes
- Diferenciar las distintas categorías de vertebrados.
- Separar los animales por su alimentación
-

7_ Contenidos

- Animales del entorno
- Categorías de los animales por diferentes criterios.
-
-

8_ Criterios de evaluación

- Separa los animales vivos de los inertes.
- Clasifica los animales por su alimentación.
- Diferencia los distintos tipos de vertebrados.
-

9_ Descripción de los bloques utilizados

Se han utilizado los bloques de:

- Control: Para saber lo que sucede al comenzar el juego y poder introducir los clones.
- Movimiento: para mover a los personajes.
- Apariencia: para ir cambiando al personaje y parezca que se mueve.
- Sensores: para irle dando probabilidades y movimientos. Siendo este punto el que ha promovido el cambio de escenario.
- Operadores: Para meter movimientos al azar.

10_ URL del juego educativo creado

<https://scratch.mit.edu/projects/212494209/>

11_ Captura del programa creado



X

Marque con una cruz si acepta que esta unidad didáctica quede recogida bajo una licencia Creative Commons (by - nc - sa) (Reconocimiento, No Comercial, Compartir Igual) para ser compartida por todos los miembros de la comunidad de docentes:
<http://es.creativecommons.org/blog/licencias/>

A background network diagram consisting of a complex web of light blue lines and circular nodes, resembling a circuit board or a data network, set against a dark teal background.

Telefonica

EDUCACIÓN
DIGITAL

SCOLARTIC_
Creando Código