



RESUMEN RELACIÓN DE MATERIALES, FUNCIONALIDAD Y SECUENCIACIÓN PROPUESTA EN EL SEMINARIO

	MATERIAL	DESCRIPCIÓN	CONTENIDOS CURRICULARES QUE TRABAJA	SECUENCIACIÓN PROPUESTA
1.1	TARJETAS : DOS CIFRAS	<i>Juego de tarjetas que muestran los elementos representativos de orden de unidades (unidades y decenas)</i>	<ul style="list-style-type: none"> · Identificación de Unidades · Identificación de Decenas · Orden de unidades · Número de una cifra · Número de dos cifras · Composición y descomposición de números. 	<i>1º y 2º de Educación Primaria. Se utilizará siempre que se trabajen estos conceptos, incluso en aquellos niveles dónde sea necesaria una acción de refuerzo sobre estos contenidos.</i>
1.2	TABLAS NUMERACIÓN Y DOS CIFRAS	<i>Variación de la tabla pitagórica, para trabajar orden de unidades, secuencias con códigos de orden, secuencias, e iniciación a algoritmos básicos.</i>	<ul style="list-style-type: none"> · Orden de unidades · Números de dos cifras menores que 100 · Composición y descomposición de números · Secuencias con criterio de orden ascendente y descendente · Algoritmo de la suma y la resta con números de dos cifras menores que 100 · Iniciación al algoritmo de la multiplicación 	<i>1º a 3º de Educación Primaria. Se repetirá e intensificaré el nivel de dificultad en función del nivel. En cursos posteriores sirve como elemento base para la propuesta de desafíos de aplicación lógica.</i>
1.3	NUMERATOR	<i>Juego de tarjetas y fichas para descubrimiento de sistema de numeración en diferentes bases, así como las cuatro operaciones básicas.</i>	<ul style="list-style-type: none"> · Composición y descomposición del número de una cifra. · Composición y descomposición del número de dos cifras. · Relación, posicionalidad del orden de unidades. · Concepto suma, resta, multiplicación y división. · Mecanización del proceso de las cuatro operaciones básicas 	<i>1º a 6º de Educación Primaria. Material manipulativo aplicable durante toda la etapa. Permite la adaptación para los alumnos con Necesidades Educativas Especiales, al mismo tiempo que permite un aumento del desafío para aquellos alumnos con mayor facilidad, de forma simultánea.</i>



1.4	TARJETAS INFORMACIÓN	<p><i>Tarjetas para aplicación de las diferentes fases del Proyecto de Resolución de Problemas. Generación de enunciados, preguntas, importancia del dato como aquello necesario para resolver, elección del proceso de resolución y mecanización de diferentes procedimientos resolutivos.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> · Resolución de Problemas · Desarrollo del pensamiento lógico y crítico · Competencia social y cívica · Competencia iniciativa y espíritu emprendedor · Competencia Comunicación lingüística 	<p><i>1º a 6º de Educación Primaria. Material adaptable nivel a nivel para la adecuación de los contenidos y la dificultad. De gran interés por la capacidad de autogestión, autoevaluación y co-evaluación para los propios alumnos, junto al carácter lúdico del mismo.</i></p>
1.5	JUEGO CARNAVAL PROBLEMAS	<p><i>Juego de tarjetas para trabajar la elección de los diferentes procesos de resolución en la Resolución de Problemas.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> · Resolución de Problemas · Desarrollo del pensamiento lógico y crítico · Competencia social y cívica · Competencia iniciativa y espíritu emprendedor · Competencia Comunicación lingüística · Adquisición de herramientas personales de cálculo y toma de decisiones 	<p><i>1º a 6º de Educación Primaria. Material adaptable nivel a nivel para la adecuación de los contenidos y la dificultad. De gran interés por la capacidad de autogestión, autoevaluación y co-evaluación para los propios alumnos, junto al carácter lúdico del mismo.</i></p>
1.6	TARJETAS COLORES	<p><i>Sistema de comunicación simbólico para la aplicación de diálogos grupales con una gran carga visual.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> · Resolución de Problemas · Desarrollo del pensamiento lógico y crítico · Competencia Comunicativa Lingüística 	<p><i>1º a 6º de Educación Primaria. Caracter fungible del material.</i></p>
1.7	TANGRAM	<p><i>Juego geométrico manipulativo de origen asiático.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> · Elementos de la figuras geométricas (lados, vértices, ángulos, base...) · Composición y descomposición de figuras geométricas · Cálculo de perímetros y áreas de forma básica · Desarrollo de la Competencia de Pensamiento Lógico, Creativo y Crítico. 	<p><i>1º a 6º de Educación Primaria. Material adaptable nivel a nivel para la adecuación de los contenidos y la dificultad. De gran interés por la capacidad de autogestión, autoevaluación y co-evaluación para los propios alumnos, junto al carácter lúdico del mismo.</i></p>



1.8	GEOPLANO	<i>Juego geométrico manipulativo (disponible en su versión física o digital)</i>	<ul style="list-style-type: none">· <i>Elementos de la figuras geométricas (lados, vértices, ángulos, base...)</i>· <i>Composición y descomposición de figuras geométricas</i>· <i>Cálculo de perímetros y áreas de forma básica</i>· <i>Relación y comparación de elementos geométricos como lados, vértices, ángulos...</i>· <i>Desarrollo de la Competencia de Pensamiento Lógico, Creativo y Crítico.</i>· <i>Desarrollo de la Competencia Científica Tecnológica</i>	<i>1º a 6º de Educación Primaria. Material adaptable nivel a nivel para la adecuación de los contenidos y la dificultad. De gran interés por la capacidad de autogestión, autoevaluación y co-evaluación para los propios alumnos, junto al carácter lúdico del mismo. Disponible físicamente para los niveles inferiores con posibilidad de utilización en su formato digital gratuito para los niveles superiores</i>
1.9	REGLETAS DE CUISSENAIRE	<i>Material manipulativo compuesto por barras de madera de 1 cm de lado, diferenciadas por colores sin contenido numérico para la creación de relaciones entre contenidos matemáticos.</i>	<ul style="list-style-type: none">· <i>Concepto de número.</i>· <i>Concepto de número de una cifra, de dos cifras...</i>· <i>Cuatro operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división)</i>· <i>Construcción de procedimientos de cálculo personal</i>· <i>Geometría y sus elementos fundamentales (lados, vértices, volumen y área...)</i>· <i>Concepto de potencia, múltiplos, divisores, mcm, mcd...</i>	<i>1º a 6º de Educación Primaria. Material manipulativo que permite trabajar contenidos matemáticos desde etapas como la de Educación Infantil, hasta la misma Secundaria. Permite un aumento del nivel de simbolización y abstracción de los contenidos en función del nivel, al tiempo que permite una adaptación fundamental para los Alumnos con Necesidades Educativas Especiales.</i>