



Anexo 10. Selección de juegos de mesa para el aula. Lectoescritura. Primer ciclo de E. Primaria





Comunidad
de Madrid



**Programa inclusivo para prevenir dificultades en el aprendizaje de la lectoescritura 2º ciclo de E. Infantil
y primer ciclo de E. Primaria.**

Anexo 10. Selección de juegos de mesa para el aula. Lectoescritura (primer ciclo de E. Primaria).

Elaborado por componentes del EOEP Específico DEA, TEL y TDAH.

Versión 1 - Fecha de publicación - Febrero 2025.



Comunidad
de Madrid

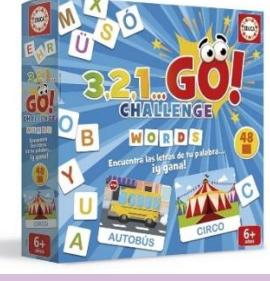
EOEP Específico de DEA, TEL y TDAH

Teléfono de contacto: 690270359

eoep.tdah.madrid@educa.madrid.org

<https://www.educa2.madrid.org/web/dificultades-de-aprendizaje-trastornos-del-lenguaje-y-tdah/>



JUEGO	CARACTERÍSTICAS	CÓMO SE JUEGA	ASPECTOS QUE TRABAJA
 <small>Imagen extraída de Dideco</small> Letras magnéticas	+ 6 años Ed.: DJECO	83 letras de madera magnéticas para formar y descomponer palabras.	Lectoescritura. Conciencia fonémica.
 <small>Imagen extraída de Amazon</small> 3,2,1...go challenge words	+ 6 años 2- 5 jugadores 10 min Ritmo de juego: todos a la vez. Competitivo. Ed.: Educa	Juego que consiste en buscar de forma rápida las letras de las palabras que le corresponden a cada jugador. Contiene 48 palabras y 150 letras.	Lectoescritura. Conciencia fonémica.
 <small>Imagen extraída de Dideco</small> MagneticBook	+ 6 años Ed.: Janod	Juego que consiste en formar palabras a partir de ciertas ilustraciones. Consta de letras magnéticas, un panel para colocarlas y una caja para guardar todos los materiales.	Lectoescritura. Conciencia fonémica.



Comunidad
de Madrid

EOEP Específico de DEA, TEL y TDAH

Teléfono de contacto: 690270359

eoep.tdah.madrid@educa.madrid.org

<https://www.educa2.madrid.org/web/dificultades-de-aprendizaje-trastornos-del-lenguaje-y-tdah/>



JUEGO

CARACTERÍSTICAS

CÓMO SE JUEGA

ASPECTOS QUE TRABAJA



Imagen extraída de [Dideco](#)

A toda letra

+ 6 años
2- 6 jugadores
30 min
Ritmo de juego: todos a la vez.
Competitivo.
Ed.: Skillmatics

Juego de cartas que consiste en agotar todas las cartas, lo más rápido posible.

Es preciso tirar el dado, seleccionar una categoría y decir una palabra que empiece por la letra que aparece en tu carta, lo más rápido posible.

Lectoescritura.

Conciencia fonémica.

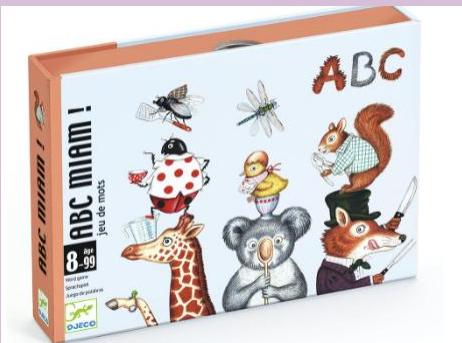


Imagen extraída de [Dideco](#)

ABC Miam!

+ 7 años
2- 4 jugadores
15 min
Competitivo
Ritmo de juego: todos a la vez.
Ed.: DJECO

Juego de cartas que consiste en encontrar las letras adecuadas buscando entre las tarjetas de animales. Hay que conseguir las letras que necesites para dar de comer a tu monstruo.

Lectoescritura.

Conciencia fonémica.



JUEGO	CARACTERÍSTICAS	CÓMO SE JUEGA	ASPECTOS QUE TRABAJA
 <p>Imagen extraída de Amazon Palabrea</p>	<p>+ 6 años 2- 5 jugadores 10 min Ritmo de juego: por turnos Competitivo Ed.: Lúdilo</p>	<p>El juego consta de cartas que por una cara tienen determinadas categorías (animal, ciudad, país, serie de tv, objeto, nombre propio, planta o árbol, profesión, comida, personaje famoso), representadas por un dibujo; por la otra cara aparecen tres letras.</p> <p>Los jugadores tienen que pensar una palabra que empiece por la letra del mismo color que la categoría.</p>	<p>Lectoescritura. Conciencia fonémica.</p>
 <p>Imagen extraída de Thinkfun ABC Monster</p>	<p>+ 6 años 4 jugadores Ed.: Miniland</p>	<p>Juego que consiste en formar palabras a partir de imágenes y letras.</p> <p>Se le deben dar, en orden al monstruo, las letras que conforman esa palabra dada.</p>	<p>Lectoescritura. Conciencia fonémica.</p>
 <p>Imagen extraída de Amazon Scrabble</p>	<p>+ 7 años 2-4 jugadores Ed.: Mattel</p>	<p>Juego que consiste en formar palabras con las letras que nos han correspondido. En función de dónde se coloquen en el tablero, se obtienen más o menos puntos.</p> <p>Las letras menos usuales obtienen, además, puntos extra.</p>	<p>Lectoescritura. Conciencia fonémica.</p>



Comunidad
de Madrid

EOEP Específico de DEA, TEL y TDAH

Teléfono de contacto: 690270359

eoep.tdah.madrid@educa.madrid.org

<https://www.educa2.madrid.org/web/dificultades-de-aprendizaje-trastornos-del-lenguaje-y-tdah/>



JUEGO

CARACTERÍSTICAS

CÓMO SE JUEGA

ASPECTOS QUE TRABAJA



Imagen extraída de [Playfunlearning](#)

El ahorcado magnético

+ 6 años
2 jugadores
Ed.: Old Teddys

Nueva versión del tradicional juego del ahorcado en el que hay que adivinar la palabra que el contrincante ha pensado, mientras se van diciendo posibles letras que la componen.

Gana quien adivina la palabra antes de que se complete la cebra protagonista del juego, a la que se le van añadiendo fichas, hasta un límite.

Lectoescritura.

Conciencia fonémica.



Imagen extraída de [Juegos de la mesa redonda](#)

Cross dice

+ 7 años
2 a 8 jugadores
Ed.: Cayro

Cross Dice es un juego de dados en el que tendrás que lanzarlos para formar el mayor número de palabras enlazadas, dentro del tiempo determinado por un reloj de arena.

Anota los puntos y gana el que consiga más puntos.

Lectoescritura.

Conciencia fonémica.