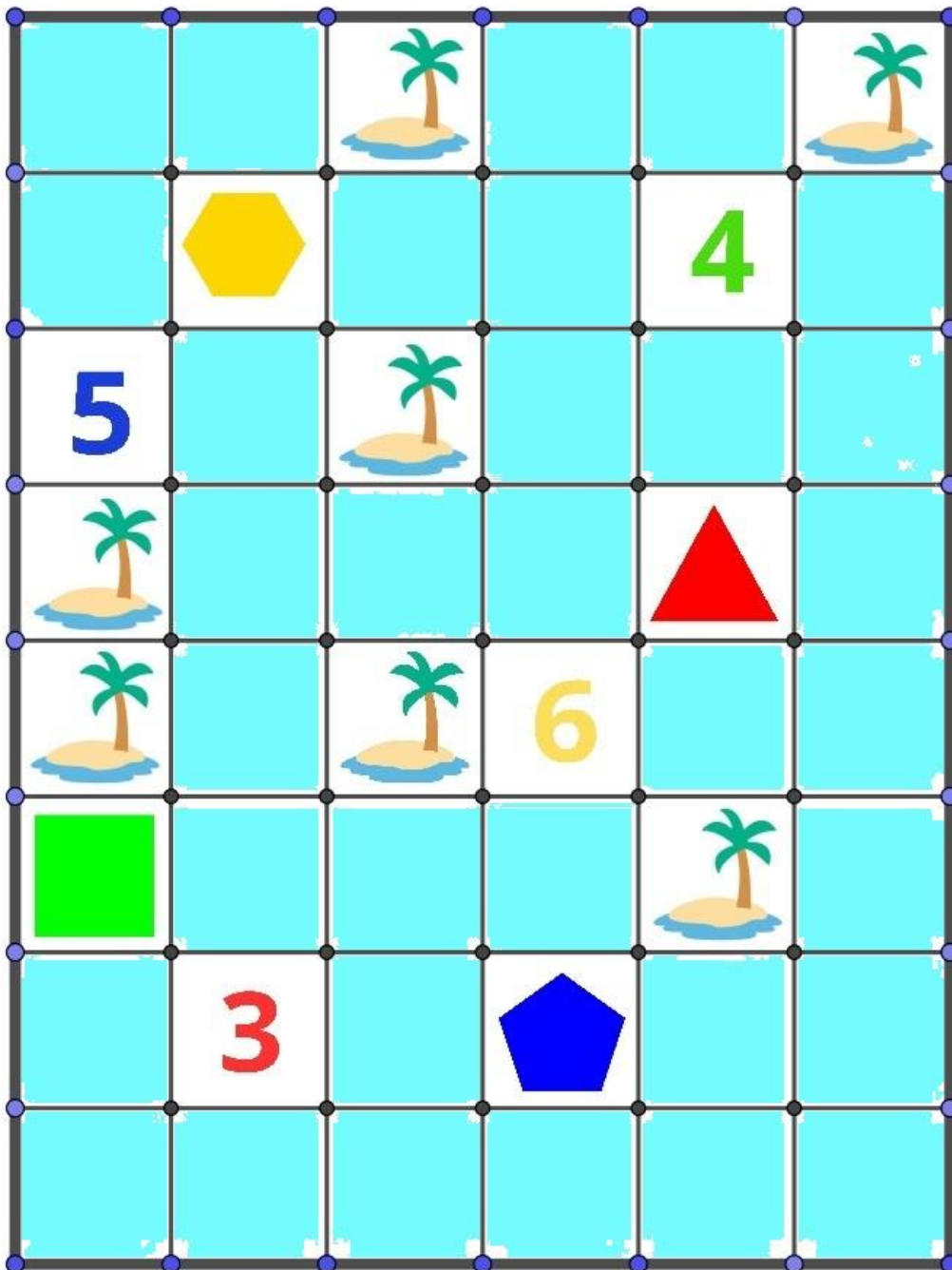


TAPETE 3.

Los estudiantes deben unir el número 3 con el triángulo equilátero, el número 4 con el cuadrado, el número 5 con el pentágono regular y el número 6 con el hexágono regular por el camino más corto, con la limitación de no pasar por encima de ninguna palmera, ningún número, ni ningún polígono.



Ejemplo de tapete 3 © 2024 by [José Ignacio Nieto Acero](#) is licensed under [CC](#)

[BY-SA 4.0](#) . Elaborado con GeoGebra y CANVA