

JUEGOS EDUCATIVOS ONLINE

LECTOESCRITURA

- **JUEGO CON LAS LETRAS:**

<http://ntic.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2003/letras/menu2.html>

Seis juegos diferentes con cada una de las letras del abecedario:

- ✓ SI/NO: señalamos “si” en el caso de que la palabra que nos aparece en pantalla contenga la letra y “no” si no la tiene.
- ✓ TOCA LO QUE TIENE...: señalamos el dibujo que tiene la letra que estamos trabajando.
- ✓ QUE DIBUJO TIENE LA LETRA...: nos aparecen solo dos dibujos y señalamos el tienen la letra.
- ✓ COGE LA LETRA...: con las flechas del teclado movemos un ratoncito con una cesta, el cual tiene que coger las manzanas que tienen la letra elegida.
- ✓ SIGUE EL AVIÓN: tenemos que seguir el dibujo del avión con el dedo para realizar el trazo de la letra.
- ✓ UNIMOS MAYÚSCULAS Y MINÚSCULAS.

- **PANDILLA DE LETRAS:**

<https://conteni2.educarex.es/mats/11360/contenido/index2.html>

1

Cinco juegos diferentes en el podemos conocer el abecedario, las vocales, las consonantes, los sonidos y por último jugar con las vocales.

- **APRENDIZAJE DE LA LECTOESTRITURA:**

http://ntic.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2007/aprendizaje_lectoescritura/

El programa se basa en una presentación de los fonemas y sus grafías en un orden riguroso y estricto, estructurado en cuatro niveles:

- Vocales (o, i, a, u, e)
- Sílabas directas (p, s, l, m, t, n, d, ll, h, b, v, ñ, c/q, f, r, rr, r suave, ch, g/gu/gü, y, j/g, z/c, k/x/w)
- Sílabas inversas y mixtas (_s, _r, _n, _l)
- Sílabas trabadas (br, fr, tr, cr, pr, gr, dr, bl, fl, cl, pl, gl) con la inclusión de la regla ortográfica ‘m’ antes de ‘p’ y ‘b’.

Cada una de las catorce actividades diseñadas trata de manera muy diferente los aspectos básicos del proceso lectoescritor: trazado de la grafía, discriminación visual, discriminación auditiva, asociación grafía-color, memoria visual, memoria auditiva, estructuración silábica, asociación significativa significado, composición letra a letra y estructuración sintáctica.

- **LA ISLA DE LAS LETRAS:**

http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recursos_educativos/2011/01/18/la-isla-de-las-letras/

Proyecto para trabajar 6 Secuencias Didácticas sobre la lectoescritura en las que se engloban todas las letras del abecedario. El juego discurre en una Isla en la que los animales son los protagonistas y una familia. Proyecto elaborado por el Gobierno de Canarias para el aprendizaje de la lecto-escritura. Podrás acceder a las letras desplazando el ratón por el mapa.

- **APRENDER A LEER.EDUCANAVE:**

https://www.educanave.com/infantil/alumnos_archivos/juegosparaa_prenderaleer.htm

Variedad de juegos para divertirse jugando mientras los niños aprenden a leer sin darse cuenta. Además despertarán la necesidad de aprender y el gusto por la lectura y el descubrir nuevos horizontes.

- **EL BOSQUE DE LAS LETRAS:**

http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/gallery/Recursos%20Infinity/escritorio_infantil_castellano/escritorio.html

Juego creado por la Junta de Castilla-León, con múltiples actividades para el aprendizaje de las letras. Se pueden trabajar tanto en castellano, como en inglés.