

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL Y ROBÓTICA EN EL AULA

Seminario Código Escuela 4.0_Madrid

Centro: CEIP Obispo Moscoso

Curso: 2025–2026

Participantes: Equipo docente del centro

Licencia: Creative Commons CC BY-SA

1. INTRODUCCIÓN

Este documento recoge los recursos educativos elaborados durante el seminario **Código Escuela 4.0_Madrid: Pensamiento Computacional, Programación y Robótica en el Aula**, desarrollado en el CEIP Obispo Moscoso durante el curso 2025–2026.

El objetivo de este trabajo ha sido facilitar la integración del pensamiento computacional, la programación y la robótica en las aulas de Educación Infantil y Primaria, mediante la creación de materiales prácticos, accesibles y transferibles a otros contextos educativos.

Los recursos han sido diseñados por el profesorado participante y están orientados a su aplicación directa en el aula.

3. ACCESO A LOS RECURSOS

A continuación, se presentan los enlaces a los recursos digitales elaborados:

- Presentación Pensamiento Computacional desenchufado

<https://view.genially.com/696d164af8af0c7d8844ab08>

- Presentación Programación

<https://view.genially.com/696f43c9351795229acb9f88>

- Presentación IA

<https://view.genially.com/68343da63e2159c1995bdbbeb>

- Presentación Micro-bit

<https://view.genially.com/69837ce958fe46825f7be59e>

- Presentación Makey-Makey

<https://view.genially.com/65198d0a12d8210011354bc6>

Plantillas Programación Robótica

<https://canva.link/kospjcpqrcl8avf>