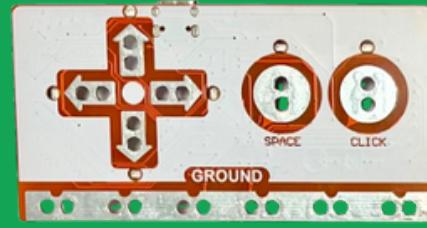


¿CÓMO USAMOS CLIC AND PLAY?

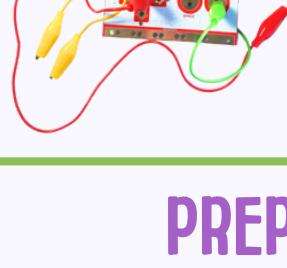
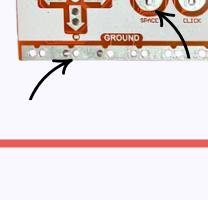


LA PLACA ACTÚA COMO UN TECLADO

Podrás convertir cualquier objeto cotidiano o material conductor en una tecla de tu ordenador o ratón.

COMPRUEBA QUE LA PLACA FUNCIONA

Conecta la placa al puerto USB del ordenador. Toca a la vez la toma de tierra (Ground) y el espacio (Space). Debería encenderse una luz verde.



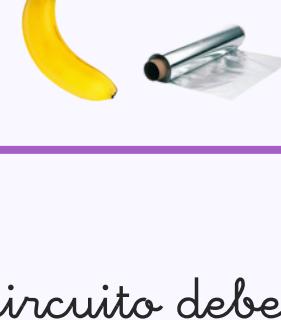
CUIDA LA PLACA

No dobles los cables ni fuerces las conexiones.

No tires del cable para desenchufarlo y no retires los recubrimientos de goma.

PREPARA LOS MATERIALES

Organiza los materiales que necesites para tu proyecto. Identifica cuáles conducen la electricidad.



CIERRA EL CIRCUITO

Para que Clic and Play funcione, el circuito debe estar cerrado. Para ello, tendremos que tocar siempre tierra (ground).

ACCESORIOS

Tienes un cable Mini USB (con él conectaremos la placa al ordenador), cables cocodrilo, cables DuPont y una pulsera electroestática.



PULSERA DE CONTACTO

Esta pulsera te permitirá tener las manos libres, manteniendo el contacto continuo con tierra (ground). Es importante ajustarla bien.

PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

Programa por bloques un juego a través de Scratch, conéctalo con Clic and Play y juega a través de tus nuevos comandos.



MANTÉN EL LUGAR DE TRABAJO DESPEJADO

Guarda lo que no necesites. Así, podrás usar la placa y los accesorios adecuadamente.

DISFRUTA Y APRENDE DE TUS ERRORES

Respetá el turno, colabora y trabaja en equipo. No te preocupes si te equivocas, los errores son oportunidades de aprendizaje.



GUARDA LA PLACA

Recoge y coloca la placa y sus accesorios en su lugar cuando hayas terminado.

