

## TAPETE 2.

Los estudiantes deben unir el número 3 con el triángulo equilátero, el número 4 con el cuadrado, el número 5 con el pentágono regular y el número 6 con el hexágono regular por el camino más corto, con la limitación de no pasar por encima de ninguna palmera, ningún número, ni ningún polígono.

