



Gianni Rodari: *Cuentos para jugar*

1. Ficha bibliográfica

FICHA BIBLIOGRÁFICA

AUTOR:

TÍTULO:

EDITORIAL:

AÑO DE EDICIÓN:

LUGAR DE EDICIÓN:

NÚMERO DE PÁGINAS:

I.S.B.N.:

2. Acción

- Resume cinco de los veinte cuentos incluyendo el final que más te haya gustado de los tres que se ofrecen.
- El cuento podría dividirse siguiendo la estructura convencional de los textos narrativos: planteamiento, nudo y desenlace. Señala el contenido de estas partes en los siguientes cuentos:
 - *Aquellos pobres fantasmas*
 - *El flautista y los automóviles*
 - *Voces nocturnas*
 - *El anillo del pastor*
 - *Cien liras en el bolsillo*

3. Personajes

- Describe las características (físicas y psicológicas) de los personajes principales y sus relaciones de las cinco historias que has resumido.
- ¿Quién es el protagonista del cuento *El tamborilero mágico*? ¿Y el antagonista? ¿Qué relación hay entre ellos?
- Indica los cuentos en los que son protagonistas los animales y haz un análisis completo de la personalidad de cada uno de ellos.

4. Tiempo

- Señala el tiempo transcurrido en las siguientes historias:
 - *Mago Giró*
 - *Taxi para las estrellas*
 - *La gran zanahoria*
 - *La vuelta a la ciudad*
 - *La enfermedad de Tino*

5. Espacio

- Indica los escenarios donde se desarrolla la acción de los cuentos del apartado anterior.

6. Narrador

- Menciona el tipo de narrador de las siguientes historias:
 - *Cuando en Milán llovieron sombreros*
 - *La casa en el desierto*
 - *Alarma en el nacimiento*
 - *Aventura en el televisor*
 - *La aventura de Rinaldo*

7. Reflexión final

- ¿Crees que en estas historias hay mucha fantasía? ¿Cuál es el cuento que te parece más ingenioso, más imaginativo? Justifica tu respuesta.
- ¿Crees que el recurso de utilizar tres finales distintos para cada cuento estimula la creatividad literaria del lector?
- ¿Te has identificado con algún personaje? Justifica tu respuesta.
- ¿A qué público crees que está dirigido el libro? Justifica tu respuesta.
- Averigua qué otros libros ha escrito el autor de *Cuentos para jugar*, Gianni Rodari.
- ¿Qué es lo que más te ha gustado de este libro? ¿Por qué?