

JUEGOS DE LANZAMIENTOS, GOLPEOS Y AZAR

“A por el 20”

El objetivo de este juego es conseguir 20 puntos. Los puntos se obtienen según el número que salga en el dado, siempre y cuando se consiga superar la prueba asociada a dicho número:

1. Golpear una pelota de papel con la mano izquierda (si eres diestro) o derecha (si eres zurdo) cinco veces sin que caiga.
2. Golpear una pelota de papel alternando ambas manos diez veces sin que caiga (cinco golpes con cada mano).
3. Encestar una pelota con la mano derecha en una papelerera o cubo situado a unos tres metros con los ojos cerrados.
4. Encestar una pelota con la mano izquierda en una papelerera o cubo situado a unos tres metros con los ojos cerrados.
5. Lanzar una pelota hacia arriba, por encima de la cabeza, dar una vuelta sobre uno mismo y cogerla con los ojos cerrados.
6. Reto inventado: donde haya algún lanzamiento o golpeo.

“Eres un suertudo”

Este juego es similar al anterior peeeeero... hay que tener más suerte para ganar. En este caso también hay que conseguir también 20 puntos, los cuales se irán obteniendo según el número que toque:

1. Súmate un punto (por tu cara bonita).
2. Suma dos puntos si consigues marcar gol en una portería situada a tres metros lanzando con los ojos cerrados.
3. Pierdes tres puntos (porque sí).
4. Suma cuatro puntos si consigues golpear una pelota con un palo de escoba (a modo de bate). Alguien te tiene que pasar la pelota.
5. Suma cinco puntos si consigues dar cinco “pataditas” a una pelota de papel sin que caiga.
6. ¡Carabela! Pierdes todos tus puntos.

“Lanza y derriba lo que toque”

En este juego hay que tirar dos dados. El dado 1 indica el objeto a tocar/derribar y el dado 2 el objeto lanzado (podéis adaptarlos según la disponibilidad de objetos cotidianos). Lanzar a una distancia de dos o tres metros. Podéis ir incrementando dicha distancia para aumentar la dificultad:

DADO 1:

1. Botella de plástico.
2. Vaso de yogur.
3. Cubo.
4. Lata.
5. Bote de gel/champú.
6. Juguete.

DADO 2:

1. Rollo de papel higiénico.
2. Lápiz.
3. Goma.
4. Cojín.
5. Pelota de papel.
6. Zapato.