

EN ESTE PROYECTO ES NECESARIO QUE DEMUESTRES LAS COMPETENCIAS Y HABILIDADES QUE HAS ADQUIRIDO A LO LARGO DEL CURSO, PARA SER UN BUEN PROFESIONAL ES NECESARIO QUE TENGAS CAPACIDAD DE CREAR, MODIFICAR Y DAR SOLUCIONES, DEMOSTRANDO TUS DOTES.

**TIENES QUE DESARROLLAR**

**UNA LAMPARA DE SOBREMESA FUNCIONAL**

EJERCICIO DE DESARROLLO, DIBUJO, PLANIFICACIÓN Y FABRICACIÓN DE UNA LAMPARA Y TODOS SUS COMPONENTES PARTIENDO DE IDEAS BUSCADAS EN INTERNET. PARTIENDO SOLO DE UNA IMAGEN, SIN MEDIDAS NI PROPORCIONES.

1. PIENSA QUE TIPO DE LAMPARA QUIERES REALIZAR.
2. SUMÉRGETE EN LA RED Y ENRIQUÉCETE DE LAS IDEAS DE OTR@S , PUEDES UTILIZAR IMÁGENES DE REVISTAS O PAGINAS WEB.
3. LAS MEDIDAS Y LAS PROPORCIONES DE TU LAMPARA TIENEN QUE SALIR DE TI.  
NO PUEDES REALIZAR UN DISEÑO IDÉNTICO, ESO SERIA PLAGIO.
4. TIENES QUE PENSAR EN LOS COMPONENTES ELÉCTRICOS, TORNILLERÍA Y HERRAJES QUE VAS A NECESITAR.
5. PUEDES UTILIZAR MADERA CONTRACHAPADA, ALISTONADA O MACIZA.
6. UNA VEZ TENGAS EL BOCETO DE TU DISEÑO ES NECESARIO QUE REALICES UN DIBUJO A MANO ESCALA 1:1, SE VALORARA CON 1 PUNTO EXTRA LA ENTREGA DEL PLANO DIBUJADO EN UN PROGRAMA CAD/CAM.
7. EL TIEMPO DE ENTREGA DEL PRODUCTO FINAL ES DE TRES SEMANA, COMENZANDO DESDE LA PRESENTACIÓN Y APROBACIÓN DE TU BOCETO.

**1º PRESTA ATENCIÓN,  
ESCUCHA Y ASEGURATE  
DE QUE ENTIENDES LO  
QUE NOS CUENTAN.**

**2º ES OBLIGATORIO VER  
TODOS LOS VIDEOS Y  
REALIZAR LAS TAREAS**

**3º DISFRUTA DEL CAMINO,  
DEL PAISAJE Y DEL  
APRENDIZAJE...NOS  
VEMOS A LA VUELTA DEL  
CAMINO.**

DE MADERA Y  
LUZ

BEATRIZ M.G