



PROYECTO “Así hablamos en España”

Nivel Educativo: 5º de primaria.

Área Curricular: Lengua Castellana y Literatura.

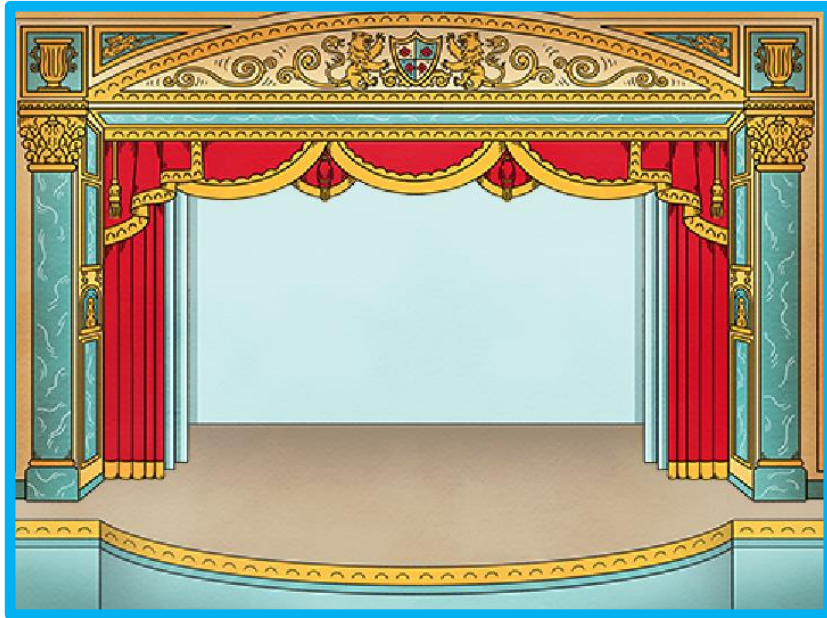
Temporalización: 3 sesiones (1 sesión por reto).

Nivel de dificultad: Intermedio.

RETOS: permitirán mejorar el conocimiento de las lenguas cooficiales de España del alumnado, utilizando personajes animados, escenarios atractivos y bloques de programación que generen y evalúen el respeto hacia las diferentes lenguas y variedades dialectales en España de manera dinámica.

- **RETO 1: PREPÁRATE** (escoger fondo y disfraces)
- **RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE** (programar con Scratch)
- **RETO 3: PRUÉBALO** (comprobar y depurar el producto final)

SCRATCH



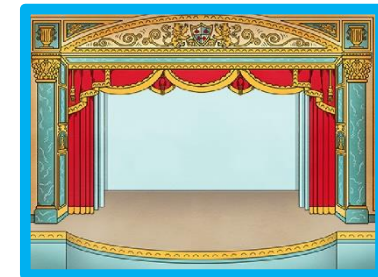
RETO 1: PREPÁRATE

Recuerda que los comandos están en la parte inferior derecha de la pantalla.

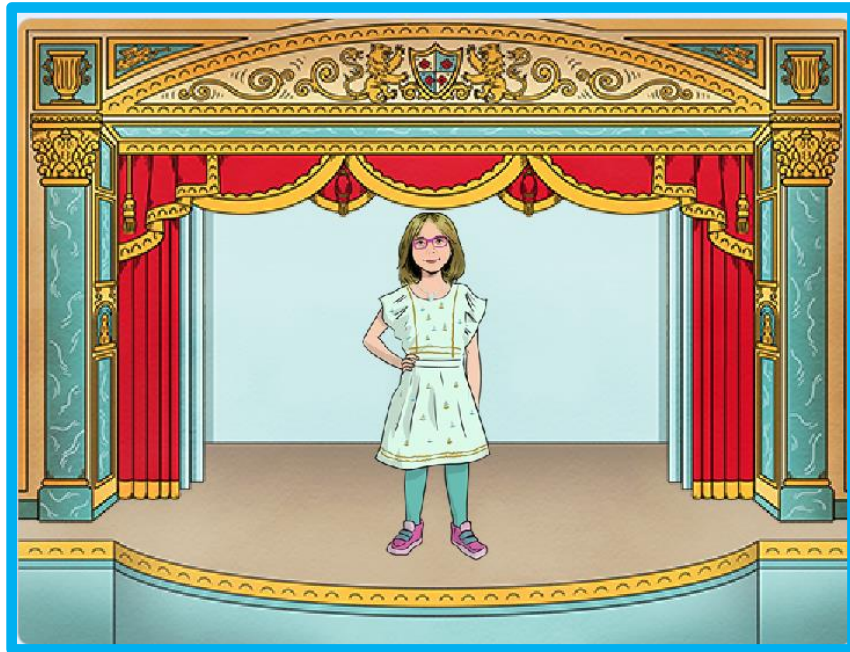
Elimina el personaje predeterminado.



Escoge un escenario.

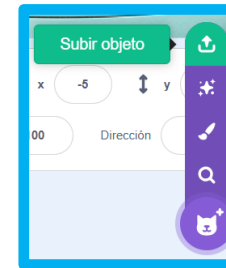


SCRATCH

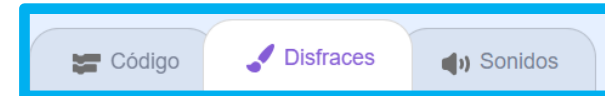


RETO 1: PREPÁRATE

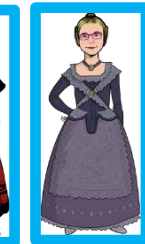
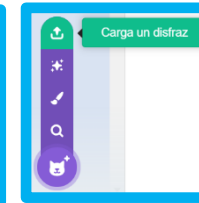
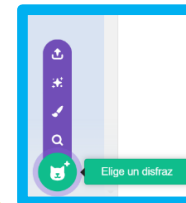
Sube el personaje “traje” y arrástralo al centro del escenario.



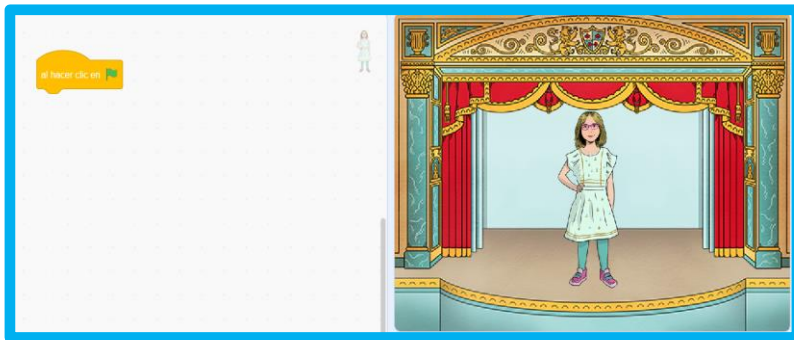
Clica en “disfraces”



Clica en “Elige un disfraz” y carga, uno a uno, todos los disfraces.



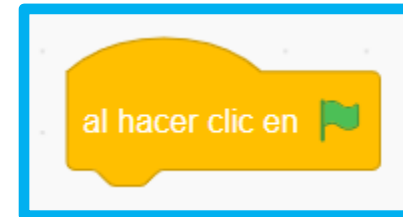
SCRATCH



RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

Comenzamos a programar en Scratch:

1º Seleccionamos del **bloque Eventos**.



Este bloque es un desencadenador que pone en marcha el código que sigue cuando el usuario hace clic en la bandera verde.

SCRATCH

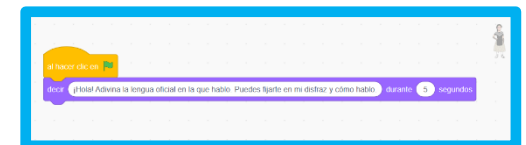
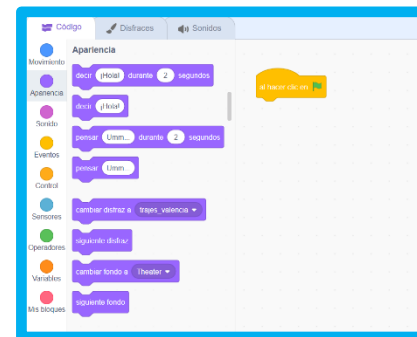


RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

2º En el **bloque Apariencia**, arrastra el bloque “decir ¡Hola! durante 2 segundos” al panel de programación.

Escribe en el hueco “¡Hola! Adivina la lengua oficial en la que hablo. Puedes fijarte en mi disfraz y cómo hablo.”

Modifica el tiempo a “5” segundos.

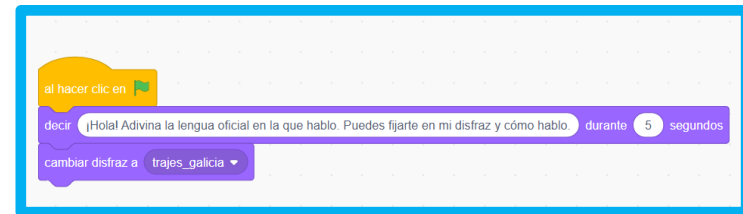


SCRATCH



RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

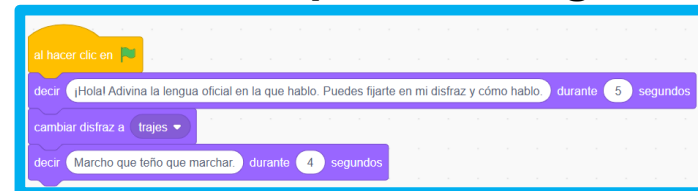
3º En el **bloque apariencia**, arrastramos “cambiar disfraz a ”trajes_galicia”.



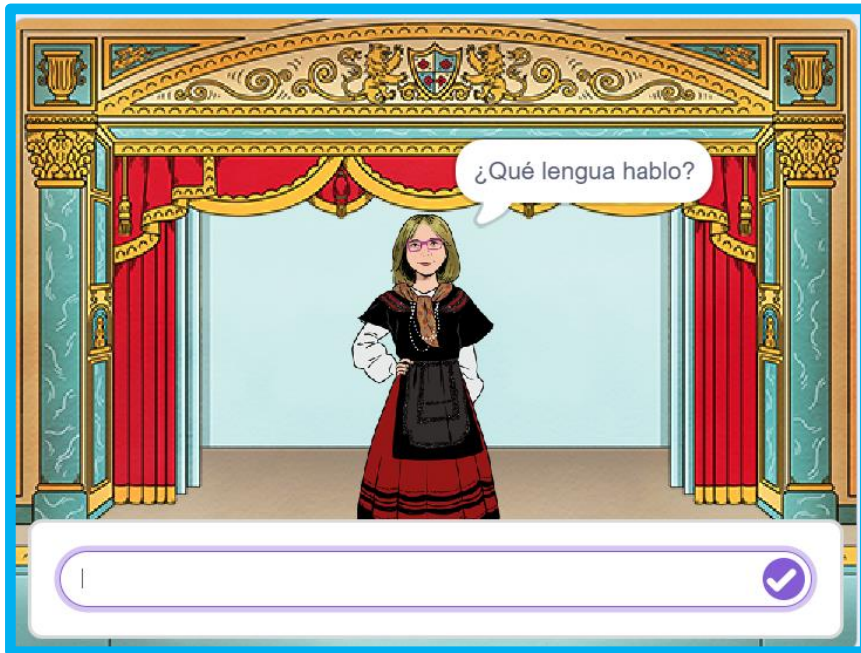
4º En el **bloque Apariencia**, arrastra el bloque “decir ¡Hola! durante 2 segundos” al panel de programación.

Escribe en el hueco “Marcho que teño que marchar.”

Modifica el tiempo a “4” segundos.



SCRATCH

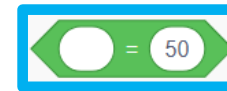


RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

5º Seleccionamos el **bloque Eventos**, arrastramos “repetir hasta que”.



6º Seleccionamos el **bloque operadores**. Arrastra “=” dentro del bloque anterior.



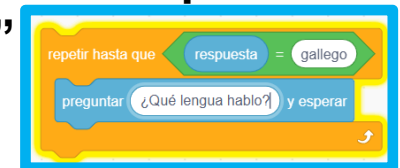
7º Seleccionamos **bloque sensores**. Arrastra “Respuesta”.



8º Inserta “respuesta” en el primer hueco de “=” y escribe “gallego” en el segundo hueco.



9º Seleccionamos **bloque sensores**. Arrastra “preguntar ¿Cómo te llamas? y esperar”. Sustituye el texto por “¿Qué lengua hablo?”



SCRATCH



RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

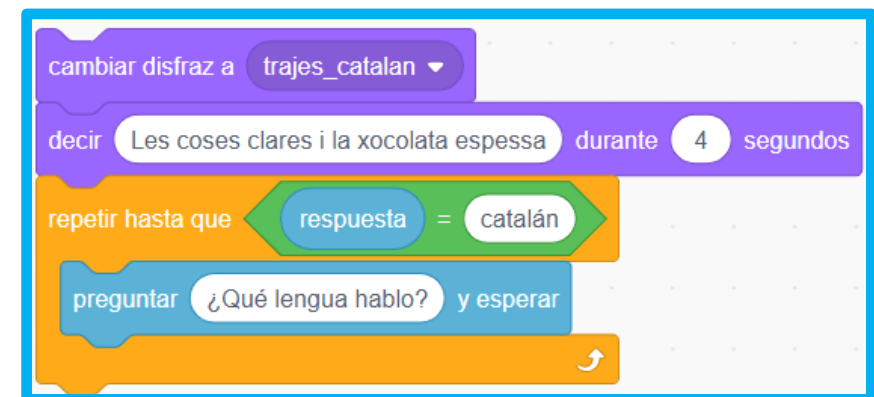
En adelante, repite los pasos del 3º al 9º, cambiando para cada una de las lenguas cooficiales, “disfraz”, “frase” y “respuesta” de la siguiente manera:

CATALÁN:

“disfraz”: traje_catalan

“frase”: les coses clares i la xocolata espessa

“respuesta”: catalán



SCRATCH



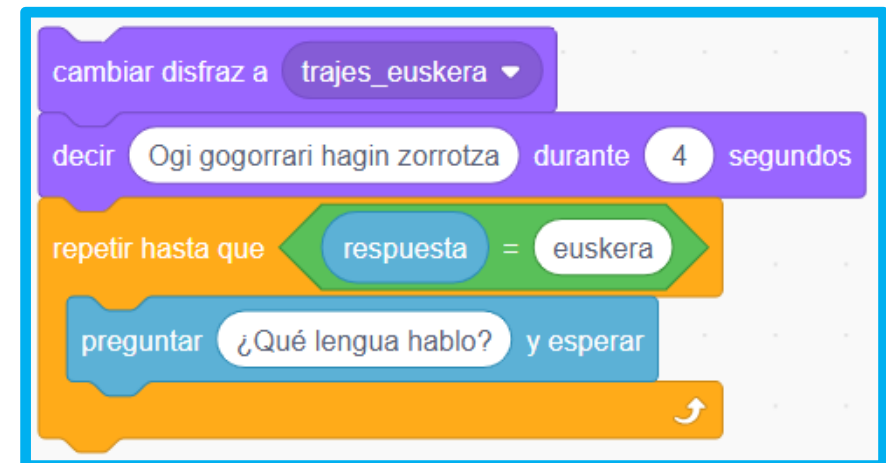
RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

EUSKERA:

“disfraz”: traje_euskera

“frase”: Ogi gogorrari hagin zorrotza

“respuesta”: euskera



SCRATCH



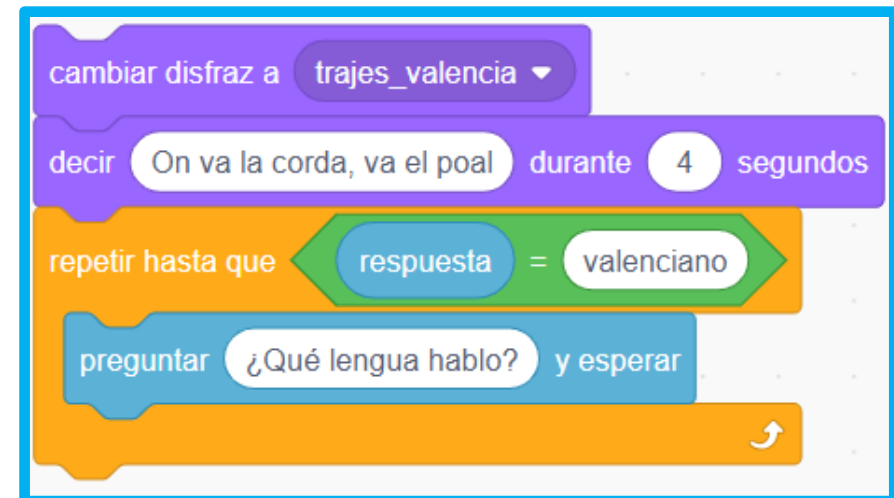
RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

VALENCIANO:

“disfraz”: traje_valencia

“frase”: On va la corda, va el poal

“respuesta”: valenciano



SCRATCH



RETO 2: AGREGA ESTE BLOQUE

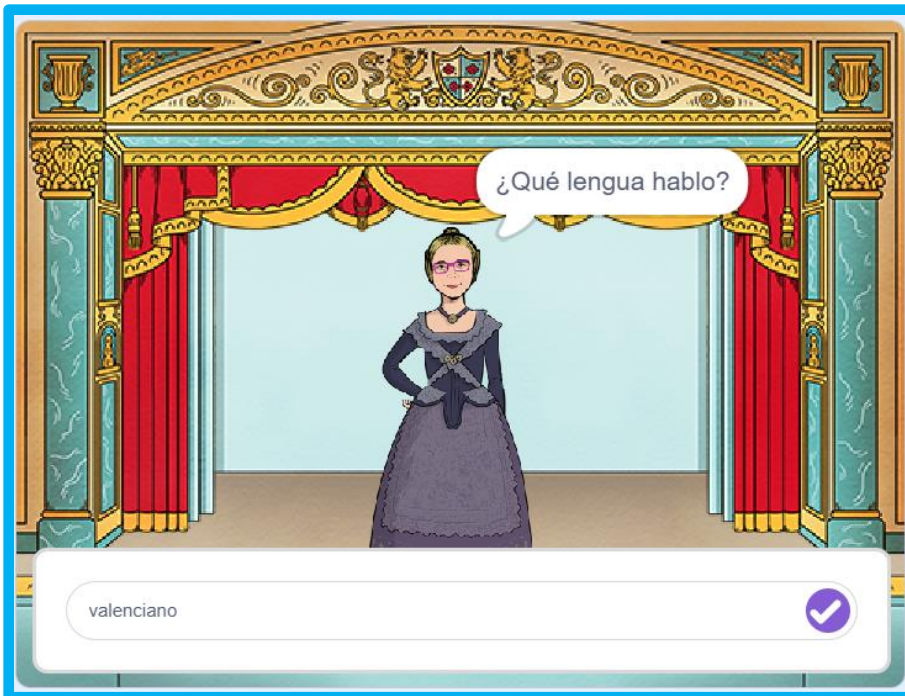
10º Selecciona **bloque Apariencia** y arrastra el bloque “decir ¡Hola! durante 2 segundos” al panel de programación.

Escribe en el hueco “¡Buen trabajo! Ya conoces todas las lenguas cooficiales de España.”

Modifica el tiempo a “4” segundos.

decir ¡Buen trabajo! Ya conoces todas las lengua cooficiales de España. durante 4 segundos

SCRATCH



RETO 3: PRUÉBALO

Comprueba y verifica que todo esté correcto.

Haz click en la bandera verde para empezar.



Recuerda que de los errores también se aprende. Lo importante es seguir intentándolo y aprender de cada reto.

¡ ENHORABUENA!, lo has conseguido!

SCRATCH



¿TE ANIMAS A OTRO RETO?

Realiza un reto similar:

- Haz una búsqueda de frases conocidas de cada lengua cooficial.
- Cambia el texto de las frases y comprueba el resultado.

SCRATCH

ACTIVIDAD REALIZADA:

```
al hacer clic en
  decir ¡Hola! Adivina la lengua oficial en la que hablo. Puedes fijarte en mi disfraz y cómo hablo. durante 5 segundos
  cambiar disfraz a trajes_galicia
  decir ¡Marcho que teño que marchar. durante 4 segundos
  repetir hasta que respuesta = gallego
  preguntar ¿Qué lengua hablo? y esperar
  cambiar disfraz a trajes_catalan
  decir Les coses clares i la xocolata espessa. durante 4 segundos
  repetir hasta que respuesta = catalán
  preguntar ¿Qué lengua hablo? y esperar
  cambiar disfraz a trajes_euskera
  decir Ogi gogorriari hagin zorrotza. durante 4 segundos
  repetir hasta que respuesta = euskera
  preguntar ¿Qué lengua hablo? y esperar
  cambiar disfraz a trajes_valencia
  decir On va la corda, va el poal. durante 4 segundos
  repetir hasta que respuesta = valenciano
  preguntar ¿Qué lengua hablo? y esperar
  decir ¡Buen trabajo! Ya conoces todas las lenguas cooficiales de España. durante 4 segundos
```