

1. COMIENZA UN NUEVO PROYECTO.



2. ELIGE UN FONDO.



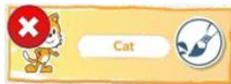
Nuevo fondo.



3. ELIGE LOS PERSONAJES.



Nuevo personaje.



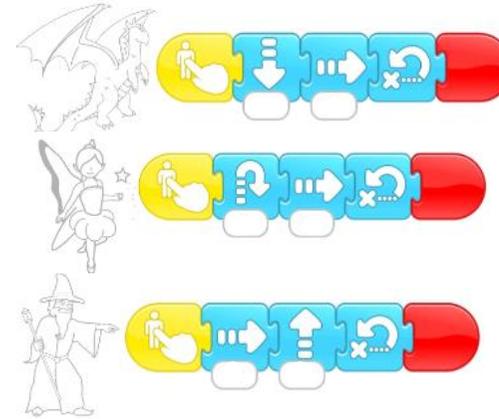
4. COLÓCALOS Y AJUSTA SU TAMAÑO.



FICHA 3: EL BOSQUE ENCANTADO

QUEREMOS CONSEGUIR QUE VARIOS PERSONAJES HAGAN ALGO CUANDO LOS TOCAMOS Y VUELVAN A SU PUNTO DE PARTIDA.

5. CREA EL PROGRAMA DE CADA PERSONAJE.



6. ESCRIBE EL TÍTULO.



RETO

Guarda el proyecto: **FICHA 3 TU NOMBRE.**