

### 1. COMIENZA UN NUEVO PROYECTO.



### 2. ELIGE UN FONDO.



### 3. ELIGE LOS PERSONAJES.



Nuevo personaje.



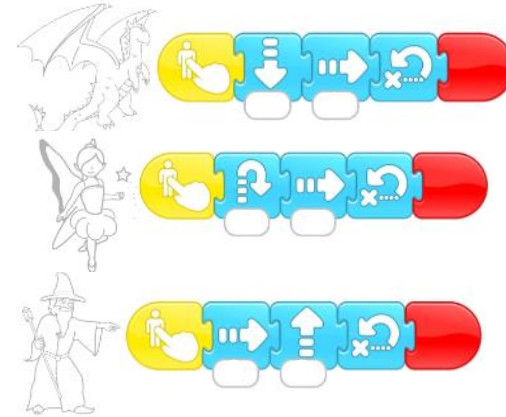
### 4. COLÓCALOS Y AJUSTA SU TAMAÑO.



## FICHA 3: EL BOSQUE ENCANTADO

QUEREMOS CONSEGUIR QUE VARIOS PERSONAJES HAGAN ALGO CUANDO LOS TOCAMOS Y VUELVAN A SU PUNTO DE PARTIDA.

### 5. CREA EL PROGRAMA DE CADA PERSONAJE.



### 6. ESCRIBE EL TÍTULO.



### RETO

Guarda el proyecto: **FICHA 3 TU NOMBRE.**