

DECÁLOGO

TALE-BOT



01

BATERÍA, ENCENDIDO Y APAGADO

Cárgalo antes de usar por primera vez. Para encender o apagar Tale-Bot, mantendremos pulsado el botón de encendido hasta que suene la música. La alarma y los ojos rojos parpadeando nos avisarán de la falta de batería. Tiene **4 horas de autonomía** y el tiempo de **carga completa** es de **2,5 horas**. Se encenderá el led rojo mientras esté en proceso de carga y cambiará a verde cuando la batería esté completa. Si no manipulamos nuestro robot se apagará automáticamente después de 60 minutos.



02

CONFIGURACIÓN

Usaremos la tarjeta de configuración para cambiar distintos aspectos como el **volumen**, el **idioma** en el que habla Tale-Bot o la **longitud del paso**. La forma que tendremos de cambiar estos aspectos será posicionando el Tale-Bot encendido encima de la opción que deseamos seleccionar.



03

INDICADORES DE CODIFICACIÓN

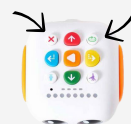
Tale-Bot tiene dos filas de indicadores led. La fila inferior indicará el número de **comandos** que le hemos dado. El color del led será el mismo que el del botón que hemos pulsado. La fila superior nos indicará el número de **bucles** que hemos seleccionado en nuestra secuencia.



04

BORRADO Y BUCLES

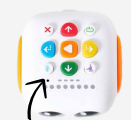
Tale-Bot puede borrar los comandos **individualmente** presionando una sola vez en la **cruz**. Para borrar toda la **secuencia** deberás mantener pulsado dicho botón. Si introduces una secuencia y pulsas bucle se repetirá una vez. Pulsaremos el **bucle** tantas veces como repeticiones queramos programar (máx. 4). Si pulsamos el bucle 5 veces, Tale-Bot reproducirá la secuencia de forma **infinita**.



05

GRABACIÓN DE VOZ

Si pulsas y sueltas, el robot reproducirá un **audio predeterminado**. Para grabar voz, **mantén pulsado** el botón de grabación mientras hablas. El audio no debe durar más de **30 segundos**. Si grabas un audio nuevo, se borrará el anterior y no podrás reutilizarlo. Además, los audios se borrarán automáticamente al apagar Tale-Bot.



06

ACCESORIOS

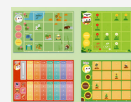
Utiliza los accesorios para realizar actividades sobre **contenidos transversales**. Puedes usar los brazos azules para **desplazar objetos**, los accesorios porta rotuladores nos ayudarán a realizar **actividades artísticas**. Además, podemos utilizar bloques de **lego apilables** o diseñar **disfraces** para nuestros Tale-Bot.



07

MAPAS Y PEGATINAS INTERACTIVAS

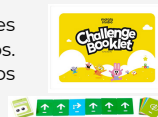
Tale-Bot reconoce los mapas y las pegatinas interactivas a través de su sensor OID. Los mapas pueden trabajarse en **modo guiado** o en **modo libre**. Para trabajar de forma guiada, situaremos el Tale-Bot encima de **"Instrucciones"**. Para programar de forma libre situaremos el Tale-Bot encima de **</>**. Podemos crear mapas de otros escenarios utilizando las **pegatinas interactivas**.



08

TARJETAS Y CHALLENGE BOOKLET

Las tarjetas de comandos nos servirán para **programar de forma visual** la secuencia. Esto les ayudará a interiorizar la programación, así como a **detectar los posibles errores** y aprender de ellos. El **cuadernillo de retos** nos ofrece una serie de actividades para poder trabajar con nuestros alumnos todas las funciones de nuestro robot.



09

APP: MATATACODE

Puedes **actualizar el firmware** desde la app **Matatacode**. La app está disponible para **Android** e **ios**. Seleccionaremos el dispositivo con el que vamos a trabajar, en nuestro caso, **Tale-Bot Pro**. Podemos **programar** el dispositivo **por bloques** a través de la app en niveles educativos más altos.



10

ETIQUETADO E INVENTARIADO

Para evitar que el material se extravíe es muy recomendable en primer lugar **inventariar** todo en Raíces o del modo que el centro considere. Además, sería conveniente **etiquetar** los robots con el n.º de identificación que se les asigna cuando se conectan por bluetooth con la app. Dicha etiqueta deberá ser situada en la parte inferior del robot, asegurándonos de no tapar los sensores.

