



*kietoparaos.*

PASATIEMPOS

ACTIVITIES · PASSE-TEMPS

### ... NUESTRA MISIÓN

Tenemos una misión clara: apoyar a los padres y madres que quieren educar a sus hij@s en el uso responsable de las tecnologías. No estamos en contra de la tecnología. Por el contrario, cuando se usa correctamente, la tecnología puede ser una gran herramienta educativa. Es nuestra responsabilidad mostrarles a l@s niñ@s cuándo y cómo usarla. Creemos que es importante no excluir a l@s niñ@s de participar en la vida familiar y hacer conexiones sociales en lugares públicos donde el propósito principal es compartir y pasar tiempo de calidad con amig@s y seres queridos. Por eso nació Kietoparao. ¡Educar en el uso responsable de las tecnologías es tarea de tod@s!

### ... OUR MISSION

We have a clear mission. At Kietoparao, we support parents who want to educate kids about the responsible use of technologies. We are not against Technology. On the contrary, when used the right way technology can be a great educational tool. It is our responsibility to show kids when and how to use it. We believe that it is important to not exclude kids from participating in family life and making social connections in coffee shops or restaurants where the main purpose is to share & spend quality time with friends and loved ones. That's why Kietoparao was born.

To educate in the responsible use of technologies is everyone's task!

### ... NOTRE MISSION

*Kietoparao a une mission claire: soutenir les parents qui veulent éduquer les enfants avec un usage responsable des technologies. Nous ne sommes pas contre la technologie. Au contraire, nous encourageons les technologies quand elles sont utilisées pour leur aspect éducatif. Seulement en tant qu'adulte, c'est notre responsabilité de montrer aux enfants quand et comment les utiliser. Le principe de Kietoparao est d'éviter l'isolement des enfants dans des lieux d'échanges comme les bars et les restaurants, où nous, adultes, allons socialiser.*

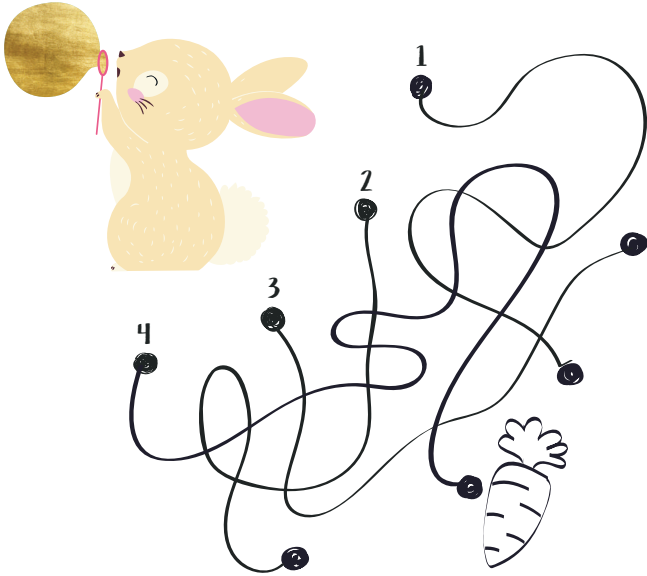
# kietoparao.

# Pasatiempos

ACTIVITIES · PASSE-TEMPS

## 1 ENCUESTRA EL CAMINO · FIND PATH · TROUVER LA ROUTE

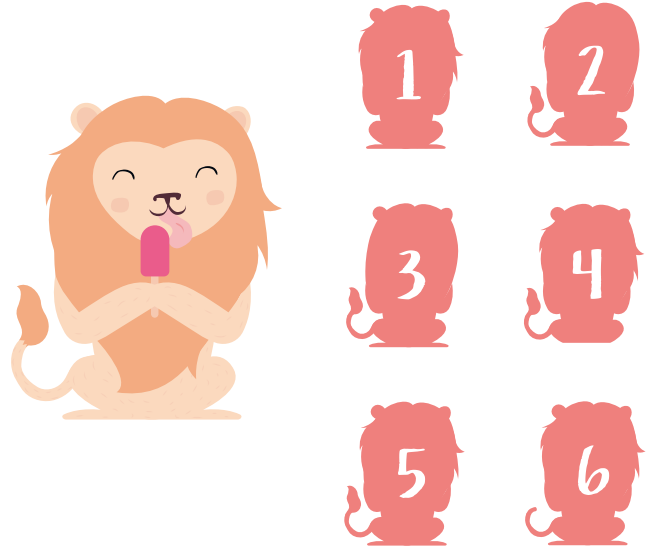
¿Qué camino lleva a nuestro amigui a su destino? Búscalo.  
 · Which path leads your friend to his destination? Find it.  
 · Quel chemin mène notre ami à sa destination? Trouvez-le.



Solución. Answer. Solution:

## 2 SILUETAS · SILHOUETTES

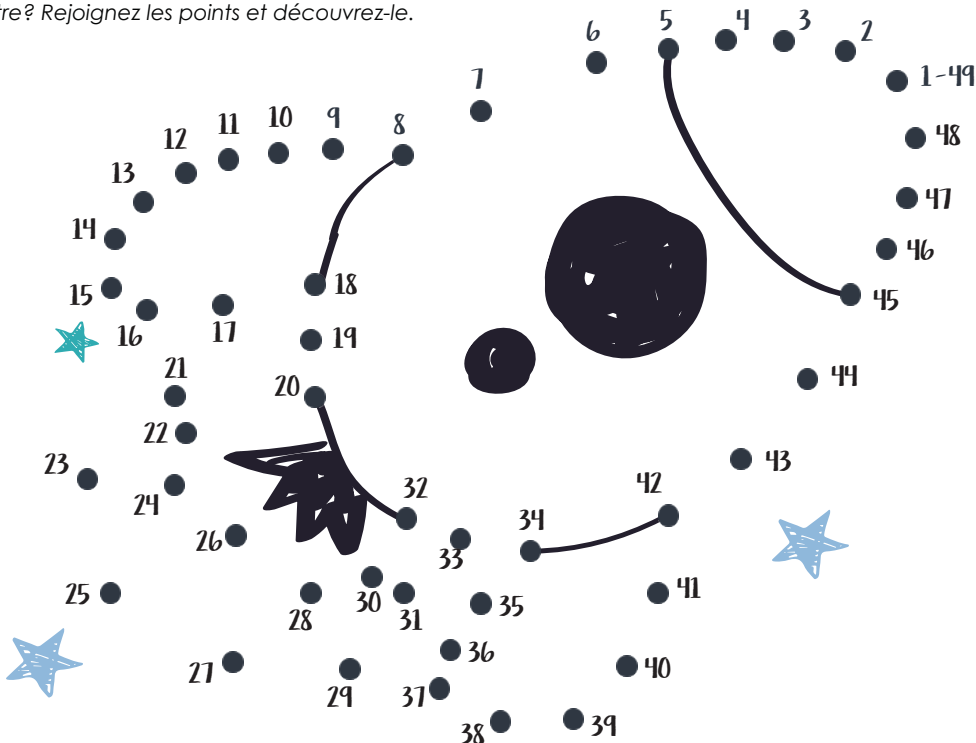
¿Cuál es la silueta que corresponde a nuestro amigui? · Which silhouette corresponds to our friend? · Quelle est la silhouette qui correspond à notre ami?



Solución. Answer. Solution:

## 3 UNIR LOS PUNTOS · JOIN THE POINTS · REJOIGNEZ LES POINTS

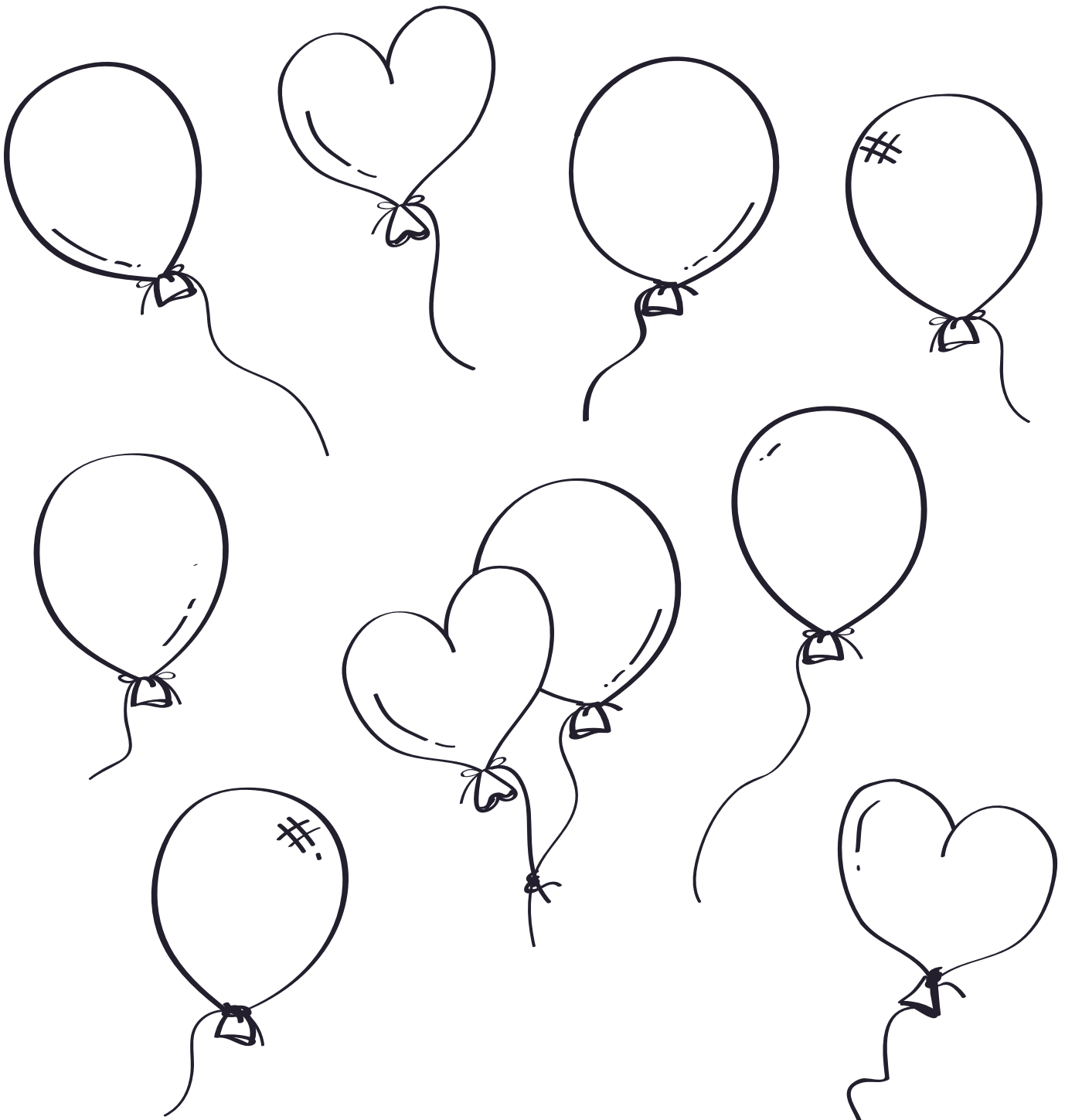
¿Qué dibujo aparecerá? Une los puntos y descúbrelo · What drawing will appear? Join the dots and find out · Quel dessin va apparaître? Rejoignez les points et découvrez-le.





## DECORACIÓN DE GLOBOS · DECORATION OF BALLOONS · DECORATION DE BALLONS

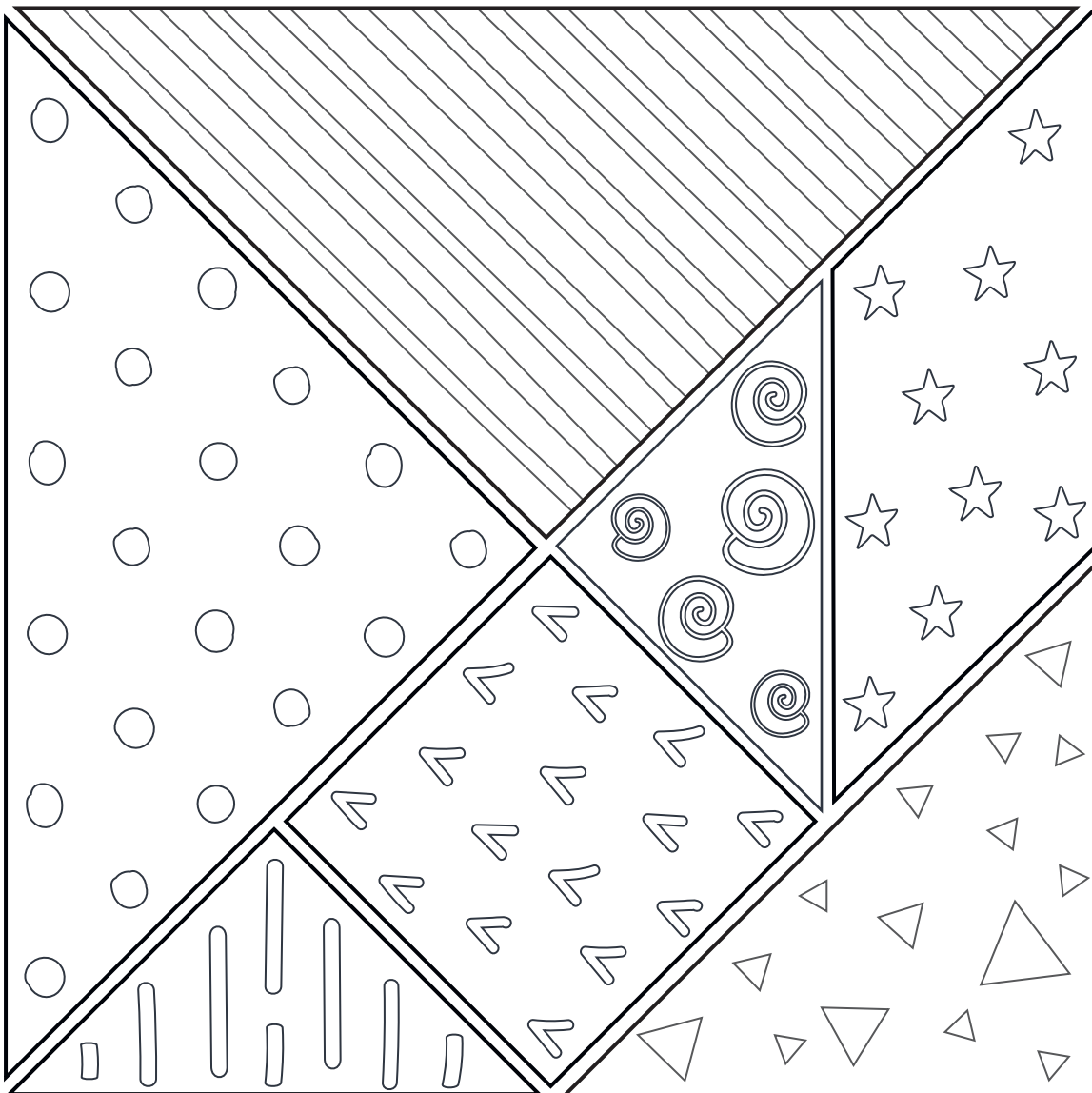
Decora los globos con los dibujos que más te gusten: **estrellas, rayas, lunares, flores, etc** · Decorate the balloons with your favourite shapes such as stars, stripes, dots, flowers, etc. · Décorez les ballons avec les dessins que vous préférez: étoiles, rayures, pois, fleurs, etc.





## TANGRAM

Colorea tu Tangram como más te guste. Después recórtalo para crear todas la figuras que se te ocurran. En la siguiente página te damos algunas ideas ;) · Color your Tangram as you like. Then cut it out to create all the figures you can think of. In the next page we give you some ideas ;) · Coloriez votre Tangram comme vous le souhaitez. Ensuite, découpez-le pour créer toutes les figures auxquelles vous pouvez penser. Dans la page suivante, nous vous donnons quelques idées ;)

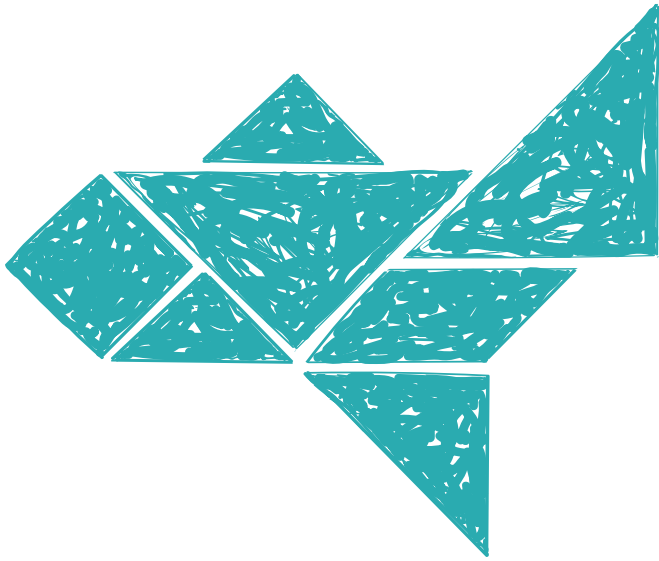




kietoparao.

Pasatiempos

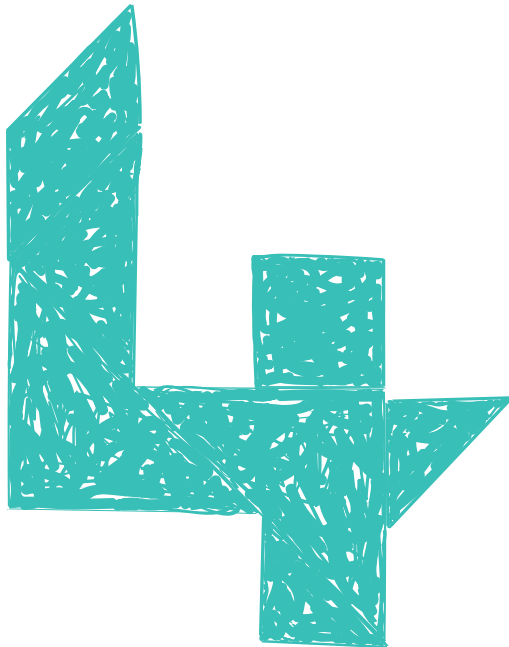
ACTIVITIES · PASSE-TEMPS



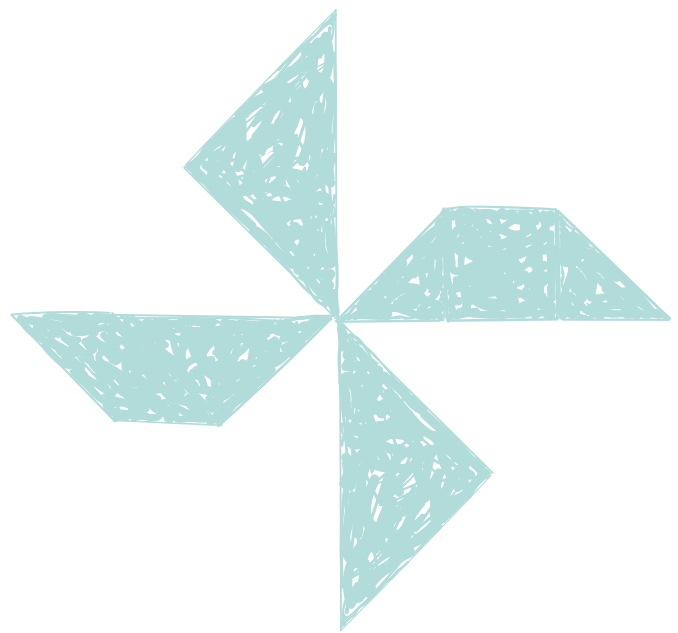
Avión · Plane · Avion



Jirafa · Giraffe · Girafe



Número 4 · Number 4 · Chiffre 4



Hélice · Helix · Hélice

# kietoparao.

# Pasatiempos

ACTIVITIES · PASSE-TEMPS



## NIM

Es un juego matemático con palitos, perfecto para hacerte pensar. ¡Necesitaremos buscarlos! Palillos, ramitas, regalices... ¡Hay un montón de cosas que nos pueden servir!. Por turnos, retira, de una misma fila, cualquier número de sticks entre uno y el total de la fila. Tienes que intentar coger el último palito · It is a mathematical game with sticks, perfect to train your brain. You need to find sticks! Chopsticks, twigs, etc. There are so many useful tools!. In turn, remove any number of sticks from the same row. Whoever takes the last stick wins! · C'est un jeu mathématique avec des sticks, parfait pour vous faire réfléchir. Il nous faut des bâtons! Baguettes, brindilles, réglisse... Il y a beaucoup de choses qui peuvent vous aider!. A votre tour, vous devez retirer le nombre de stick compris entre un et le nombre total de sticks de la rangée. Le gagnant est celui qui prend le dernier stick.





# kietoparao.

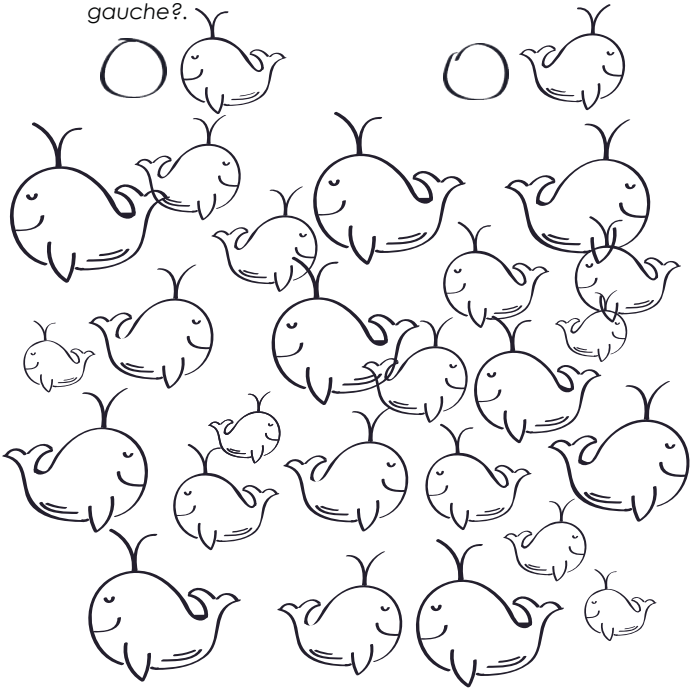
# Pasatiempos

ACTIVITIES · PASSE-TEMPS

1

¡A CONTAR! · COUNT! · COMPTER!

¿Cuántas ballenas van hacia la derecha? ¿Y a hacia la izquierda? · How many whales go to the right? And towards the left? · Combien de baleines vont à droite? Et vers le gauche?.



8

ROMPECABEZAS DE SOMBRAS · SHADOW PUZZLE · PUZZLE D'OMBRE

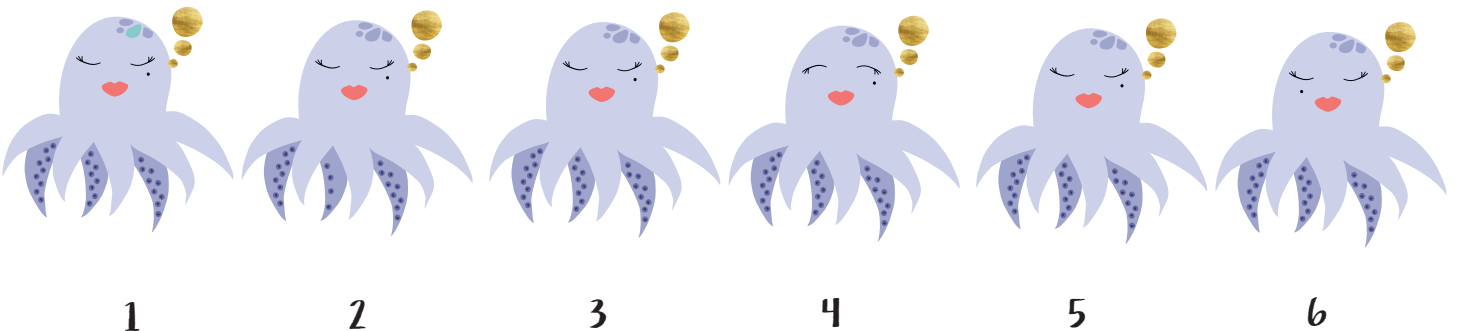
¿Reconoces la sombra que corresponde a cada un@ de nustr@s amiguis? Une las parejas con una línea · Do you recognize the shadow that corresponds to each one of our friends? Join couples with a line · Reconnaissez-vous l'ombre qui correspond à chacun de nos amis? Rejoignez les couples avec une ligne.



9

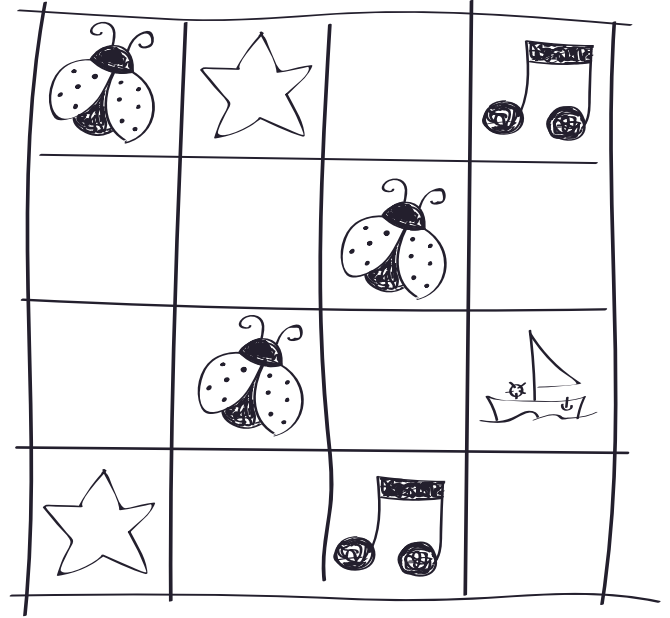
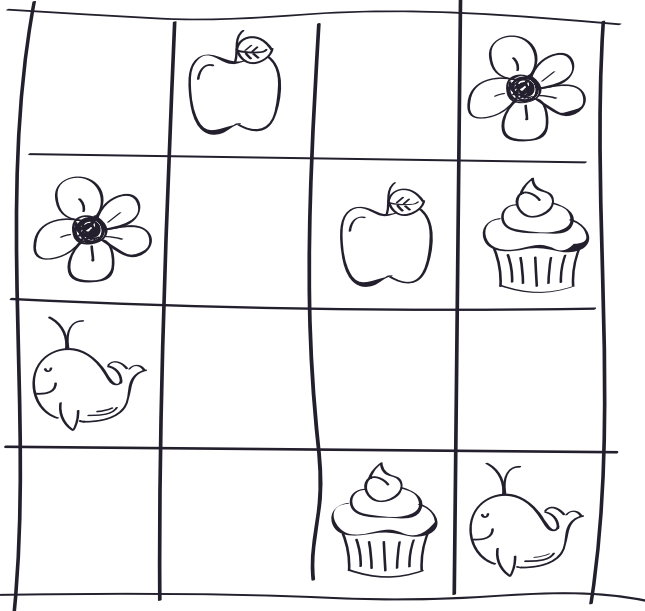
REPETIDOS · REPEATS · RÉPÉTITIONS

Nuestro amigui esá repetido 6 veces, pero sólo hay 2 idénticos. Find the two identical figures · L'image de notre ami est répétée 6 fois, mais seulement 2 (images) sont exactement identiques.

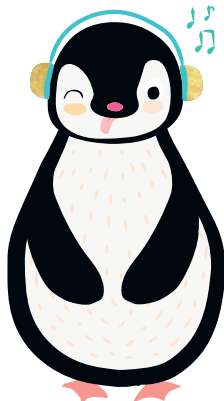


Soluciones. Answers. Solutions: ○ ○

**10 SUDOKU ¡A DIBUJAR! · SUDOKU DRAW! · SUDOKU À DESSINER!**  
**Completa las casillas vacías con el dibujo correspondiente. Recuerda: no deben coincidir 2 dibujos iguales en la misma fila, columna o bloque.** · Complete the empty cells with the corresponding drawing. Remember: One drawing can appear only once on each row, on each column and on each region · Complétez les cases vides avec le dessin correspondant. Rappel: une image ne doit figurer qu'une seule fois par colonne, une seule fois par ligne, et une seule fois par bloc.



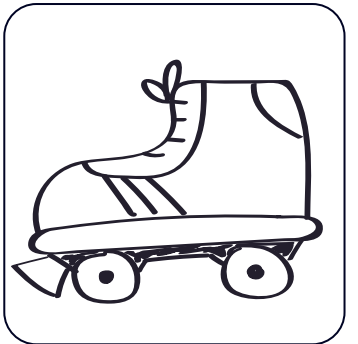
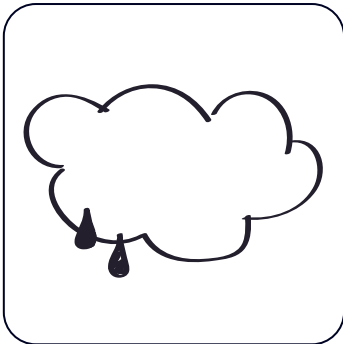
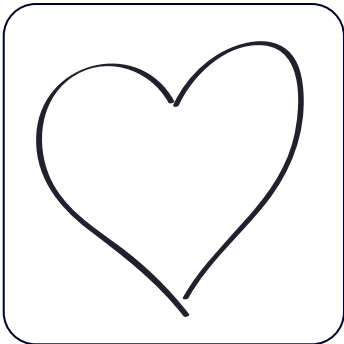
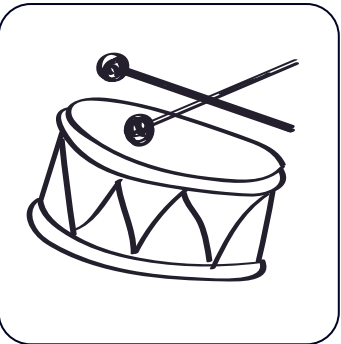
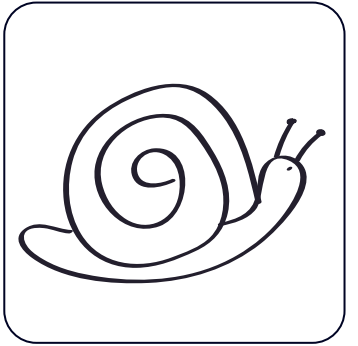
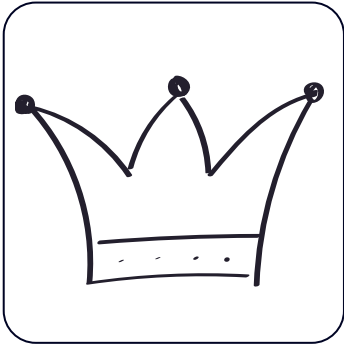
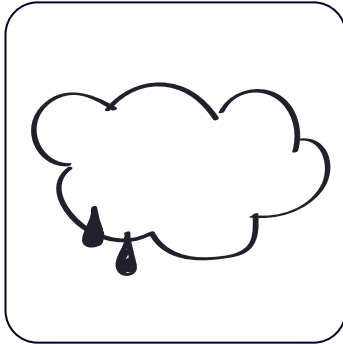
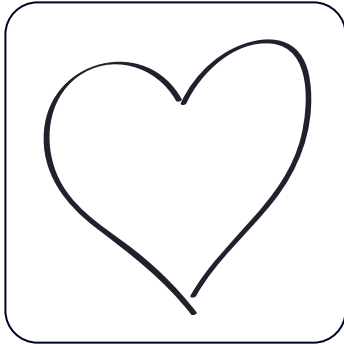
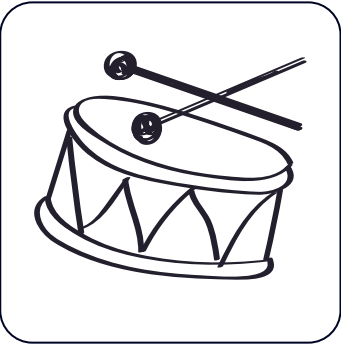
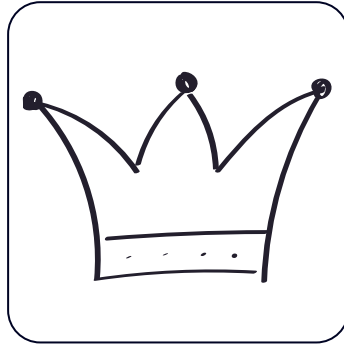
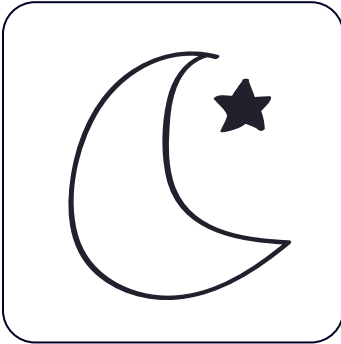
**11 SIGUE LAS HUELLAS · FOLLOW THE FOOTPRINTS · SUIVEZ LES EMPREINTES**  
**¿Reconoces la huella que corresponde a cada un@ de nuestr@s amiguis?. Une las parejas con una línea.** · Do you recognize the footprint that corresponds to each of our friends?. Join couples with a line · Reconnaissez-vous l'empreinte qui correspond à chacun de nos amis? Rejoignez les couples avec une ligne.



12

## MEMORY

Colorea y recorta las cartas. Después colócalas boca abajo. Por turnos, debéis dar la vuelta a dos cartas. Si son iguales, te la llevas. Si son diferentes, las vuelves a dejar boca abajo. Tienes que conseguir el mayor número de cartas posible. Color and cut out the cards. Then place them face down. In turn, you must turn over two cards. If they are the same, you take them. If they are different, you turn them upside down. You have to get as many cards as possible. Couleur et découpe les cartes. Placez toutes les cartes la face tournée contre la table. À tour de rôle, retournez deux cartes. Si elles sont identiques prenez-les. Si elles sont différentes, remettez-les, retournées. Le gagnant est celui qui a amassé le plus de cartes.

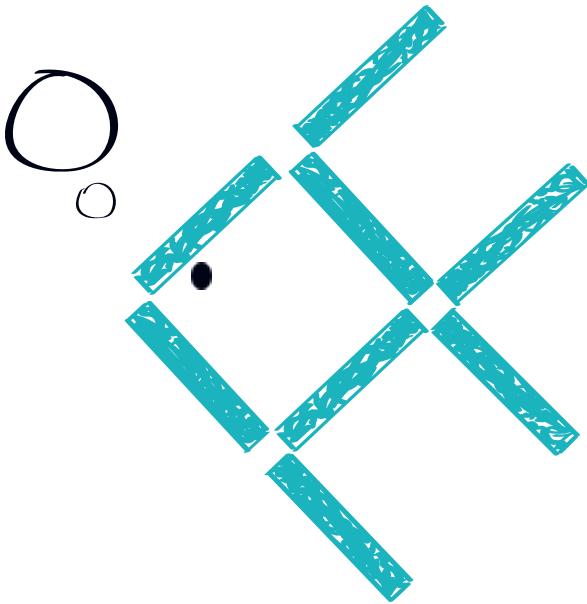




13

RETO · BRAIN GAME · DEFÍ

Forma con 8 palitos el pez del dibujo ( ¡Necesitaremos buscarlos! Palillos, ramitas, regalices... ¡Hay un montón de cosas que nos pueden servir!). Gira el pez moviendo 3 palitos sin sobreponerlos · With 8 sticks form the following fish. (We will need to look for them! Chopsticks, twigs, royalties...There is a a lot of things we can use!). Turn the fish around by moving only 3 sticks, no overlapping · Formez le poisson suivant avec 8 sticks (Nous devons les chercher ! Baguettes, brindilles, ... beaucoup de choses peuvent servir). Inverser le sens du poisson en déplaçant 3 sticks, sans les superposer.



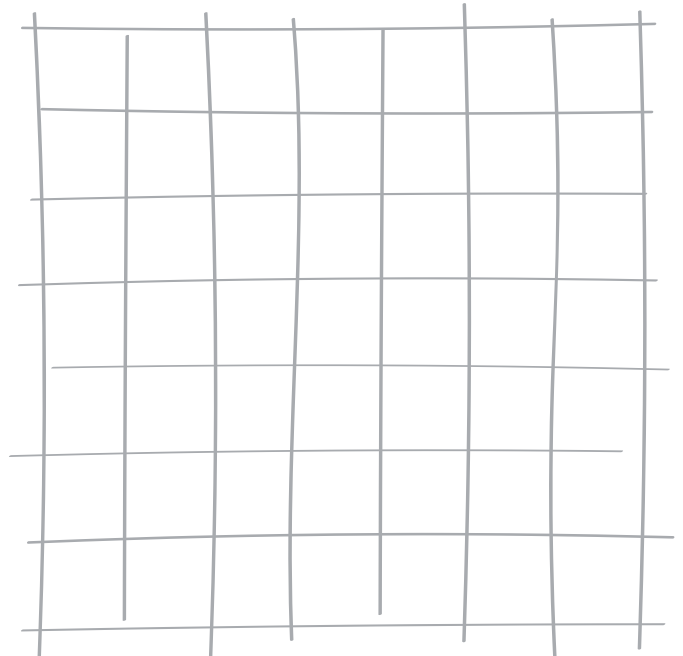
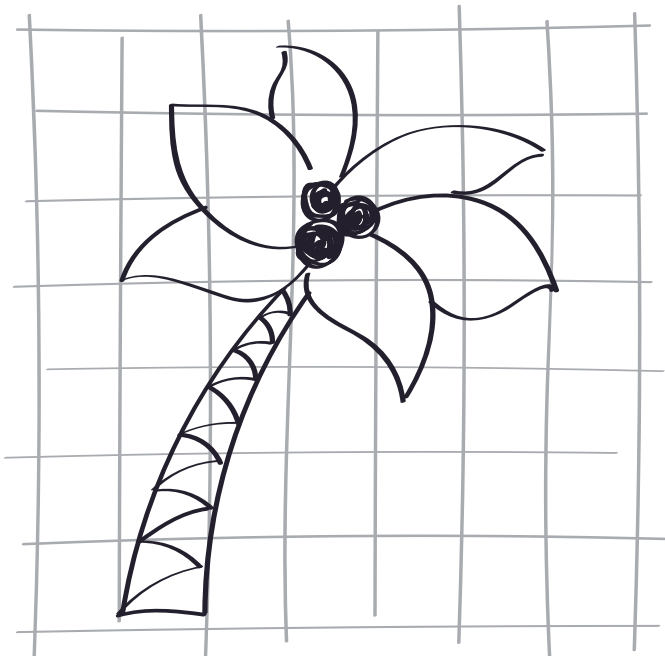
Solución · Answer · Solution



14

¿DIBUJAMOS? · LETS DRAW? · DESSINONS?

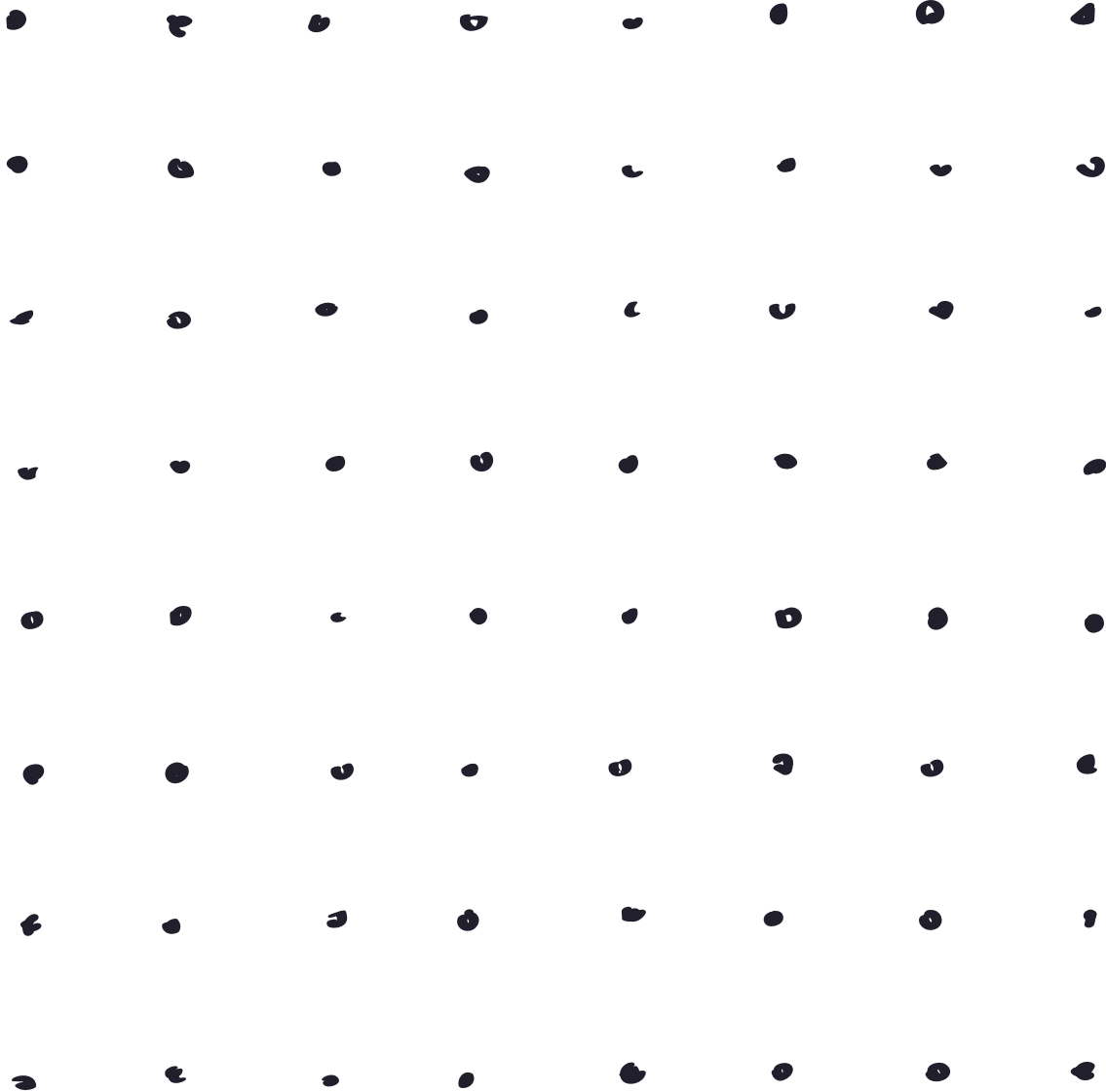
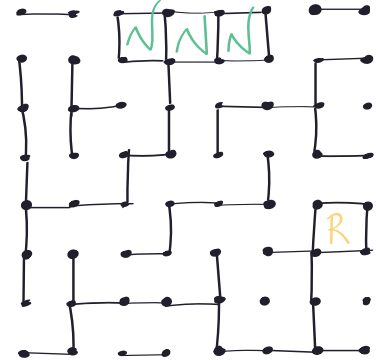
Observa el dibujo con atención y luego cópialo utilizando la cuadrícula · Observe the drawing carefully and then copy it using the grid · Observez attentivement le dessin puis copiez-le à l'aide de la grille.





## TIMBIRICHE · DOTS & BOXES · JEU DES CARRÉS

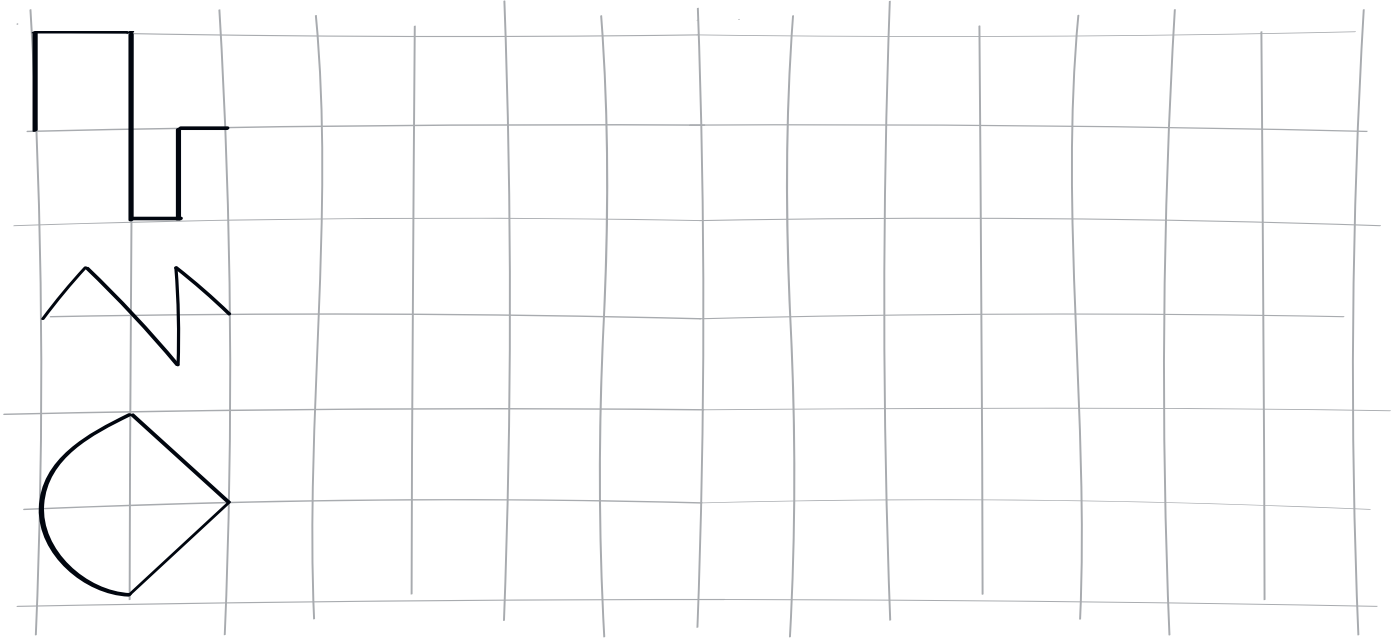
Pueden participar hasta 4 jugadores. En tu turno, debes unir 2 puntos con una línea, horizontal o vertical, para intentar formar un cuadrado. Si, con la línea que has dibujado, consigues formarlo, escribes tu inicial en el centro y dibujas otra línea. Si no formas, el turno pasa a otra compañero  
Up to 4 players. The game is played starting with a rectangular array of dots. Take turns to join two adjacent dots with a horizontal or vertical line. If a player completes the fourth side of a box they initial that box and must draw another line. The winner is the player who has initialled the most boxes.  
Max 4 joueurs. Chacun(e) son tour, vous devez joindre 2 points avec une ligne (horizontale ou verticale) pour essayer de former un carré. Si, avec votre ligne vous formez un carré, écrivez votre initiale au centre et tracez une autre ligne. Sinon, passez votre tour.



16

**SIGUE LA SERIE · FOLLOW THE SERIE · LA SÉRIE CONTINUE**

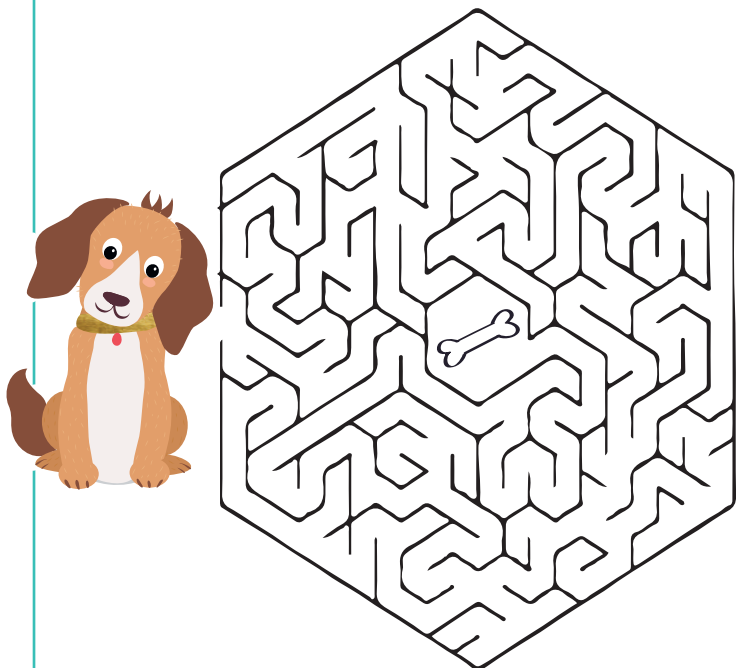
Completa toda la cuadrícula siguiendo los dibujos de los patrones · Complete the entire grid following the pattern · Remplissez la grille entière en suivant les modèles.



17

**LABERINTO · LABYRINTH · LABYRINTHE**

Ayuda a nuestro amigui a encontrar la salida · Help our friend find the exit · Aide notre ami à trouver la sortie.

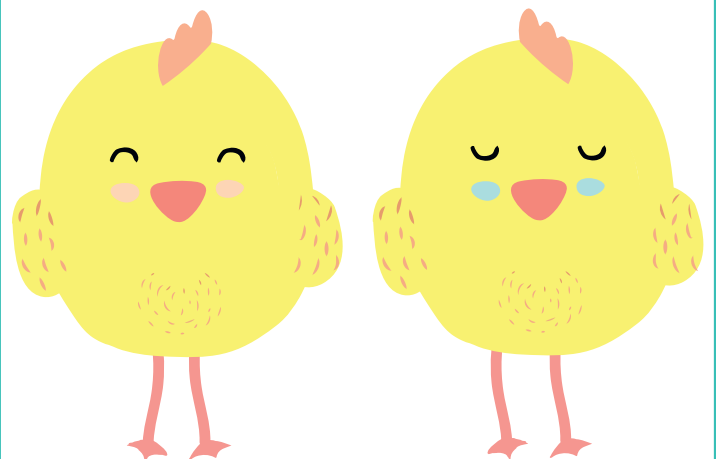


18

**LAS DIFERENCIAS · THE 5 DIFFERENCES ·**

**5 DIFFERENCES**

Encuentra las 5 diferencias que hay en el dibujo · Spot the 5 differences · Trouvez les 5 différences entre les dessins.



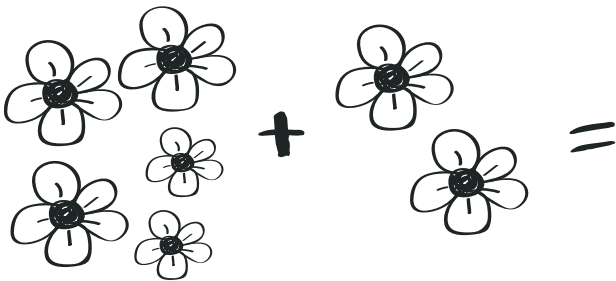
# kietoparao.

# Pasatiempos

ACTIVITIES · PASSE-TEMPS

**19** ¡A SUMAR! · TO ADD UP! · POUR AJOUTER!  
¿Puedes resolver las siguientes sumas? Haz las operaciones y únelas con el resultado correcto · Can you solve the following sums?  
Do the operations and match them with the correct answer · Pouvez-vous résoudre les sommes suivantes? Faites les opérations et associez-les au bon résultat.

$$6 + 2 =$$



$$\text{tres} + \text{UNO} =$$

three · trois      ONE · UN

- 7
- 5
- 9
- 1
- 4
- 2
- 8
- 3
- 6

**20** ¿DÓNDE ESTÁN? · WHERE ARE THEY? · OÙ SONT-ILS?  
¿ Encuentras las 7 manzanas? Rodéalas con un círculo · Can you find the 7 apples? Surround them with a circle · Trouvez-vous les 7  
pommes? Entourez-les d'un cercle.

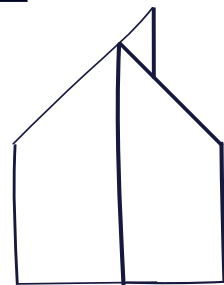
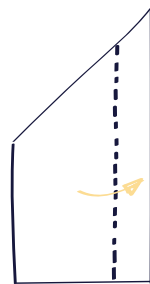
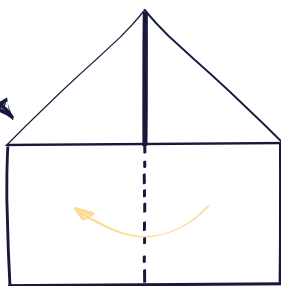
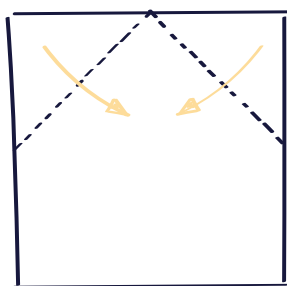
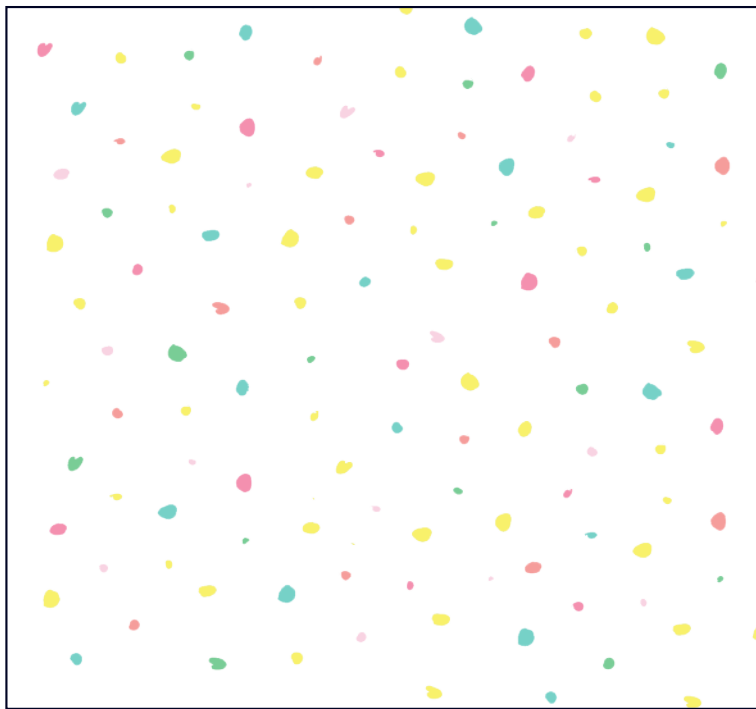




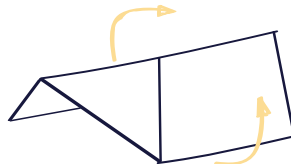
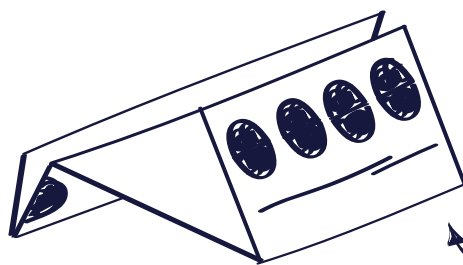


## ORIGAMI

Recorta la plantilla. Después sigue las instrucciones, paso a paso, para conseguir hacer el avión de papel. Cut out the template. Then follow the instructions, step by step, to build the paper plane. Découpez le patron suivant. Suivez les instructions pour arriver.



voltear  
flip  
retourner



girar  
turn  
tourner

