

PROYECTO STEM CRUCE DE CAMINOS

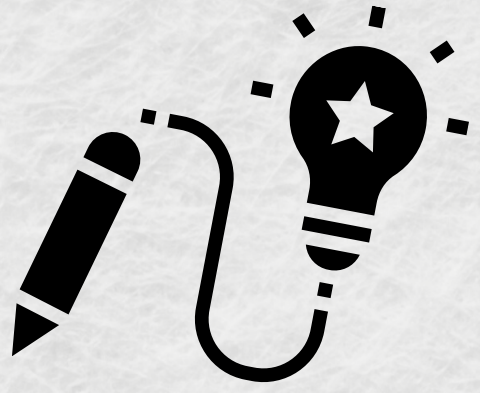
MATEMÁTICAS 3 ESO

Aránzazu Martínez Luengo

01

PROBLEMAS, SOLO PROBLEMAS

Interconectar matemáticas con otras áreas a través de la resolución de problemas algebraicos



02

CONTENIDOS

Se trabajaría la resolución de problemas de ecuaciones de 1º y 2º grado y sistemas de ecuaciones, aplicados física (MRU, MRUA.)



03

OBJETIVOS

Entender las matemáticas como un elemento vehicular de todas las ciencias



04

METODOLOGIA

- Aprendizaje cooperativo:
- Folio giratorio, para la resolución de problemas
- Trabajo en grupo, con geogebra
- 1-2-4 para el desarrollo teórico en la asignatura de Física y Química



05

AGRUPACION

Grupos de 3-4 alumnos durante el desarrollo de las sesiones y trabajo individual para la creación de productos intermedios



06

HERRAMIENTAS

- Aula virtual
- Editor de video
- Geogebra
- Canva o Genially



07

SESIONES Y EVALUACIÓN

- 3 sesiones no consecutivas
- Evaluación con rubrica de los productos intermedios
- Producto final, completaran un muro de padlet.

