

## HERRAMIENTAS Y JUEGOS DE MAX



NOMBRE: Scratch

Edades/cursos a los que va dirigida: 3º-6º

### Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Scratch	Programación por bloques de minijuegos con un gato como protagonista	Pensamiento computacional y lógico-matemático	Matemáticas Tecnología

NOMBRE: Pinta



Edades/cursos a los que va dirigida: 3º-6º

### Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Pinta	Herramienta para crear dibujos a partir de formas y líneas (muy similar al paint). Sirve también para edición sencilla de imágenes.	Pintar y dibujar a partir de líneas y formas geométricas. Dibujo a mano alzada (requiere un gran control del ratón)	Matemáticas Tecnología Plástica

NOMBRE: Señor Patata



Edades/cursos a los que va dirigida: Infantil, 1º y 2º

### Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Señor Patata	Juego para ordenador similar al señor Potato.	Partes del cuerpo Creatividad Ropa	Conocimiento del entorno Ciencias

NOMBRE: TuxPaint

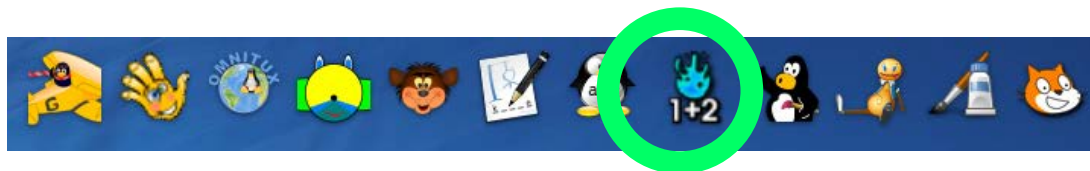


Edades/cursos a los que va dirigida: Infantil, 1º y 2º

### Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Pinta	Herramienta para crear dibujos a partir de formas, sellos, líneas. Mucho más sencillo de utilizar que Pinta. No permite muchas herramientas de edición de imágenes.	Pintar y dibujar a partir de líneas y formas geométricas. Dibujo a mano alzada (requiere un gran control del ratón)	Matemáticas Plástica

NOMBRE: TuxMath



Edades/cursos a los que va dirigida: 1º-6º

## Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Academia de entrenamiento	Minijuego en el que hay que disparar a naves con los resultados de las operaciones matemáticas que van apareciendo	<b>Cálculo mental</b> <b>Suma:</b> 1-3; 0-5; hasta 10; hasta 15; hasta 20; números de 2 cifras, números que faltan <b>Resta:</b> 0-10; 0-20; números de dos dígitos <b>Multiplicación:</b> 0 a 3	Matemáticas
Misiones de Flota	Vídeo juego en el que se van superando niveles similares a los de la academia de entrenamiento.	<b>Suma</b> <b>Cálculo mental</b>	
Arcade	Vídeo juego igual que el anterior, pero en el que se te deja elegir el nivel de dificultad (los últimos niveles son muy complicados)	<b>Operaciones combinadas</b> <b>+ - x /</b> <b>Cálculo mental</b>	

**NOMBRE:** Tux Typing



**Edades/cursos a los que va dirigida:** 1º-6º

## Contenidos y tipos de juegos

Actividad	Descripción	Contenido	Asignatura
Cascada de pescado	Juego con tres niveles para escribir palabras completas. Las palabras se van repitiendo y se van ganando puntos según las vas escribiendo bien y subiendo de niveles	Mecanografía	Lengua
Cometas	Videojuego en el que se van superando pantallas si se van escribiendo bien las palabras. Las palabras están compuestas por cometas con cada una de las letras que lo componen se van destruyendo cuando vas pulsando las teclas en el orden correcto. Tiene 4 niveles.		
Lecciones	No funciona		

**NOMBRE: KHangMan**



**Edades/cursos a los que va dirigida: 1º-6º**

## **Contenidos y tipos de juegos**

<b>Actividad</b>	<b>Descripción</b>	<b>Contenido</b>	<b>Asignatura</b>
Ahorcado	Juego del ahorcado en castellano	Vocabulario	Lengua

---