

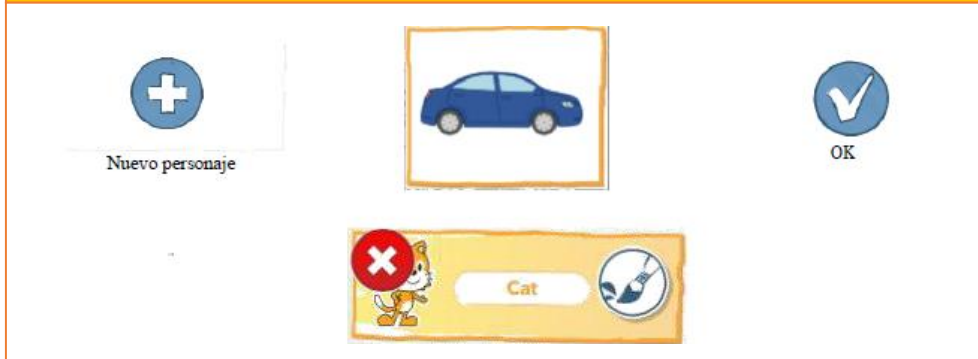
## 1. ELIGE UN FONDO.

Nuevo fondo



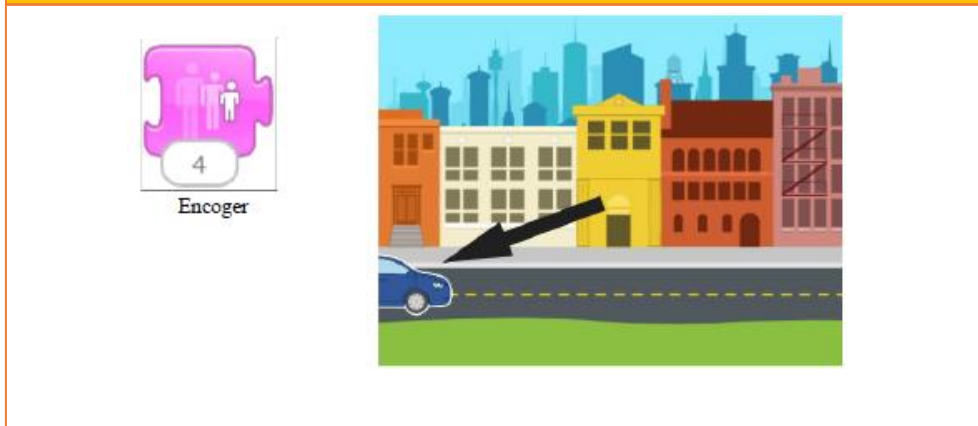
## 2. ELIGE UN PERSONAJE

Nuevo personaje

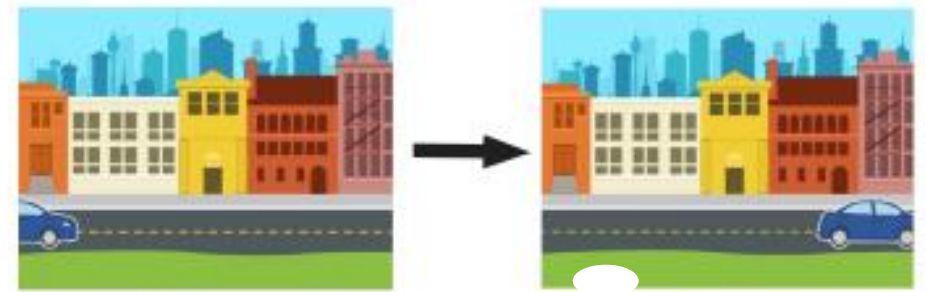


## 3. AJUSTA EL TAMAÑO Y COLÓCALO.


Encoger



QUEREMOS CONSEGUIR QUE EL COCHE VAYA DE UN LADO A OTRO DE LA CIUDAD.



## 4. CREA EL PROGRAMA.



Utiliza la cuadrícula para calcular la cantidad de pasos que debe avanzar.

## RETO

Guarda el proyecto: FICHA 1 TU NOMBRE.