











## JUEGOS ARTÍSTICO-MATEMÁTICOS BASADOS EN EL RETO 7 “PINTURA MATEMÁTICA” *INNOVAMAT – 3º y 4º de Primaria*

### 1. Fase inicial:

-  **APRENDIZAJE:** realizar un taller con un experto en arte para aprender a hacer cuerpos geométricos en 3 dimensiones: cómo dibujarlos, cómo dar sombra, cómo hacer la perspectiva...
-  **PRÁCTICA:** transformar/imitar/componer un cuadro de Kandinsky en 3 dimensiones con los cuerpos geométricos.
-  **CREACIÓN:** recoger propuestas para incluir los cuerpos geométricos en una composición creación artística tipo las pirámides de Egipto, un paisaje de Stars Wars...



### 2. Juegos basados en relacionar las matemáticas con el arte:

-  Tabla del 100 en un diseño original que pueda ser utilizado para la numeración, las tablas, las series, etc.
-  Fracciones creativas.
-  Juegos tradicionales como la oca, los crucigramas o los sudokus, con contenidos matemáticos.
-  Juegos matemáticos con pintura imantada o placas metálicas para poder recrearlos/reinventarlos una y otra vez.
-  Mural creativo con las tablas de multiplicar tipo:
  - Fractales: copos de nieve en el centro un número y en cada ramificación las tablas de ese número.
  - Geoplanos: unir con las lanas las tablas con sus resultados.
  - Descubrir dibujos ocultos: tablas y resultados distribuidos en una composición. Al colorear una tabla con su resultado, se descubre un dibujo oculto.
  - Unir tablas con sus resultados escondidos en dibujos originales, como por ejemplo el sistema solar.