

# TABLEROS

## MULTIFUNCIONALES:

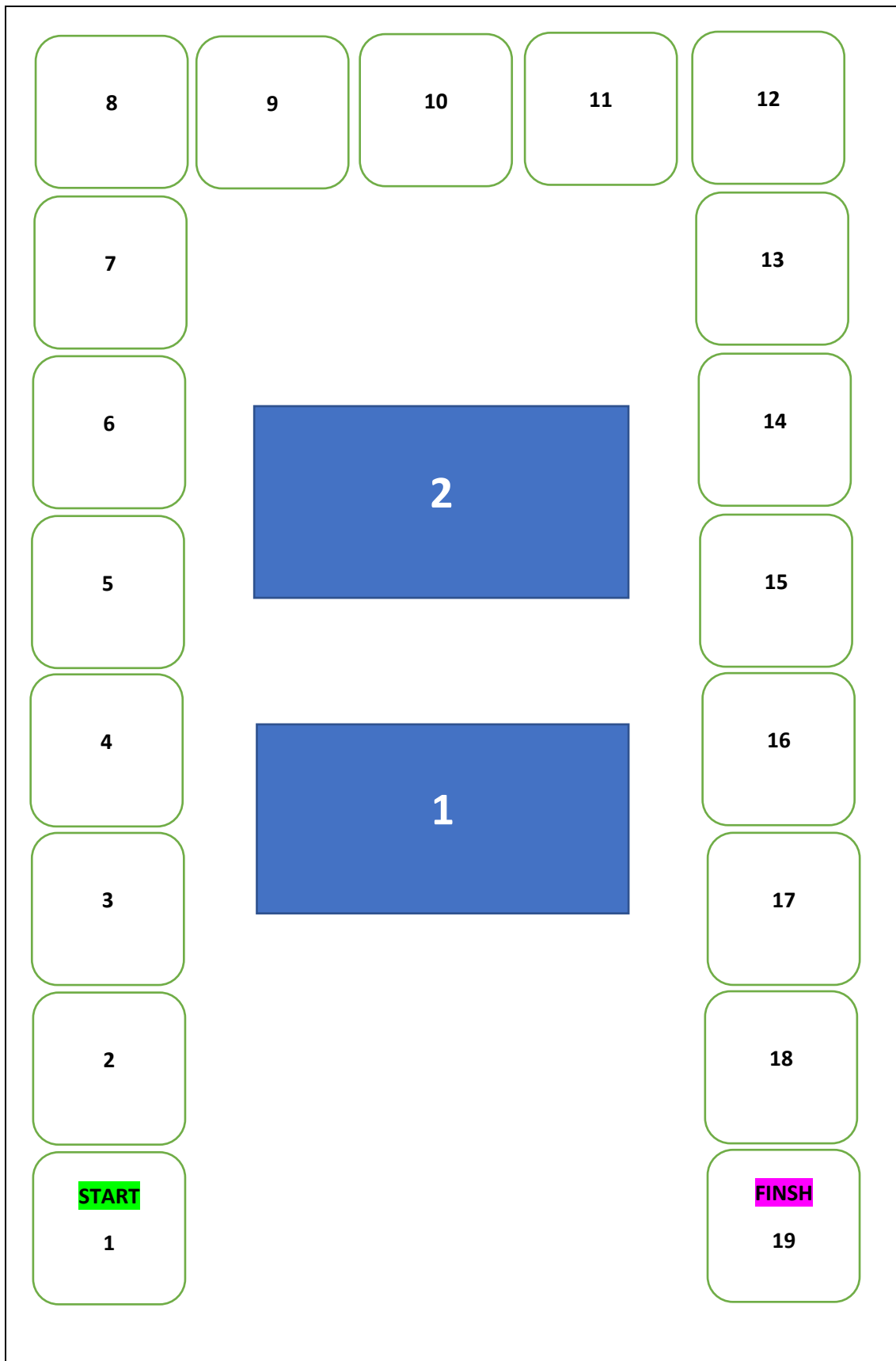
### 1° Tablero con 31 cuadrículas:

En cada cuadrícula se puede pegar una tarjeta o cartulina con preguntas relativas a cualquier área. Los alumnos-as empiezan en la casilla 1 y tendrán que llegar a la casilla 31, usando dados. En algunas casillas se encontrarán con obstáculos y recompensas.

El alumno-a que llegue el primero-a a la casilla 31 gana el juego.

31 <b>FINISH</b>	32	34	35 <b>GO BACK 4</b>
30	29	28	27
21	22 <b>GO BACK 2</b>	23	24
20	19	18 <b>GO AHEAD 2</b>	17
11	12 <b>GO AHEAD 2</b>	13	14
10	9	8 <b>GO BACK 2</b>	7
1 <b>START</b>	2	3	4

## 2° Tablero:



**Juego de dados:** se colocan cartas o tarjetas con preguntas en el rectángulo azul con el número 1. Los alumnos-as tienen que contestar a las preguntas correctamente, para poder avanzar. Las tarjetas leídas se depositan en el rectángulo azul con el número 2. El primer alumno-a que llegue a la casilla final gana el juego.