

INTRUCCIONES

- Cada participante coloca una ficha en la casilla de salida.
- Por turnos, cada participante tira un dado y mueve la ficha en el orden de los números. Pincha en la imagen y se reproducirá un vídeo con el reto que tienen que hacer. Si lo consigues, te quedas en esa casilla. Si no, vuelves a la casilla anterior.
- Gana un punto el primer participante que llegue a la casilla de llegada.

RETOS

(Pinchad en las pelotas para ver el vídeo de cada reto. Podéis pinchar en esta página o en el propio tablero. Cada reto lo tenéis que hacer durante un minuto).



Botar cada vez con una mano.



Hacer ochos entre las piernas sin tocar el suelo.



Hacer ochos entre las piernas rodando por el suelo.



Lanzar al aire, dar palmas y coger la pelota.



Círculos rodeando la cintura.



Recorrido haciendo zigzag conduciendo con el pie.



Botar la pelota, sentarse y levantarse sin dejar de botar.

Elaborado por: joseantonio.gonzalezillera@educa.madrid.org

CEIP "EL PERALEJO" - Alpedrete (Madrid)

