

Formación en Tecnología, Programación y Robótica

Itinerario Educación
Secundaria (N.
inicial)

Comunidad Autónoma
de Madrid

Actividad práctica



Itinerario Educación Secundaria Inicial. Actividad con Scratch.

1_ Nombre, apellidos y correo electrónico de EducaMadrid del participante

Eloísa Gutiérrez Rubio

eloisa.gutierrez@educa.madrid.es

2_ Título de la unidad didáctica

Cuidados del paciente incontinente y colostomizado

3_ Curso

1º de Grado Medio de Atención a las personas en situación de dependencia

4_ Descripción de la unidad didáctica

Esta unidad didáctica trata sobre los cuidados del paciente incontinente y/o colostomizado y los dispositivos que podemos usar dependiendo del paciente.

5_ Resultados de aprendizaje que se trabajan

Conocer los cuidados de Reconocer los distintos dispositivos que hay para la colostomía y la incontinencia urinaria y fecal.

6_ Objetivos

- Reconocimiento del material de colostomía
- Reconocimiento del material de incontinencia urinaria y fecal
- Trabajar las TIC

7_ Contenidos

- El usuario incontinente:
 - La incontinencia urinaria. Valoración del usuario incontinente.
 - Objetivos e intervenciones en la incontinencia urinaria. Técnicas de modificación de la conducta. Cuidados.
 - Incontinencia fecal. Tipos. Valoración del usuario con incontinencia fecal. Intervenciones y técnicas de modificación de la conducta.

Cuidados.

- Los estomas. Tipos y cuidados.
- El usuario colostomizado:
 - Conceptos y tipos.
 - Cuidados específicos a dispensar a un usuario colostomizado. Materiales y técnicas.
 - Complicaciones de los estomas

8_ Criterios de evaluación

- Se ha recogido información sobre las actividades relativas a la higiene de la persona usuaria y de su entorno y a las contingencias que se hayan presentado
- Manejo del programa scratch

9_ Descripción de los bloques utilizados

Se ha creado un juego de preguntas y respuesta sobre el material y los dispositivos de incontinencia y colostomía (reconocimiento, utilidad...)

1) **Escenario**: una foto de un consultorio descargada de internet

- **Bloque evento**: al presionar.
- **Bloque datos**: contador.
- **Bloque evento**: Enviar a.

2) **11 Objetos**:

- Abby:

➤ Abby

- **Bloque evento**: al recibir de al presionar la bandera verde
- **Bloque apariencia** para decir el texto donde explica el juego y envía al primer objetos
-

➤ Abby fin

- **Bloque evento**: al recibir del objeto 9 Abby fin, para que calcule la puntuación y decida.
- **Bloque control y bloque operador**: si es mayor de 14 puntos felicitar al estudiante (**bloque apariencia, evento enviar al gift y sonido con repetición**) o si es igual o menor decir que lo intente de nuevo (**bloque apariencia**).

- Objetos desde mat 2 a 8:

- **Bloque evento**: al presionar bandera verde, **bloque apariencia. esconder**
- **Bloque evento**: al recibir del objeto anterior,
Bloque apariencia: mostrar
Bloque sensor: preguntar y esperar
Bloque control: Si **bloque operador** entonces **bloque sonido**: tocar sonido + **bloque datos**: cambiar puntos.
Si no tocar **bloque sonido**
Repite lo mismo 1 ó 2 veces más

- **Bloque apariencia: esconder**
- **Bloque evento: enviar a (objeto siguiente)**
 - Objeto mat1:
 - **Bloque evento:** al recibir de mat1 de Abby.
Lo demás igual que objeto 2-8
 - Objeto mat9:
Igual que objetos 2-8 pero envía a ABBY FIN
- Regalo:
 - **Bloque evento:** al presionar bandera verde, **bloque apariencia:** esconder
 - **Bloque evento:** al recibir gift, **bloque apariencia:** mostrar

10_ URL del juego educativo creado

<https://scratch.mit.edu/projects/207546289/#editor>

11_ Captura del programa creado

Puntos 0

¿Qué es esto? A) Bolsa colostomía cerrada B) Bolsa colostomía abierta

¿Qué es esto? A) Bolsa colostomía cerrada B) Bolsa colostomía abierta

✓



Marque con una cruz si acepta que esta unidad didáctica quede recogida bajo una licencia Creative Commons (by - nc - sa) (Reconocimiento, No Comercial, Compartir Igual) para ser compartida por todos los miembros de la comunidad de docentes:X
<http://es.creativecommons.org/blog/licencias/>

A faint, light blue network diagram consisting of interconnected nodes and lines, resembling a circuit board or a data network, is overlaid on the dark blue background.

Telefonica

EDUCACIÓN
DIGITAL

SCOLARTIC_
Creando Código