

El juego de las cartas y el rock and roll

El juego de las cartas y el rock and roll



INTRUCCIONES

- Para jugar a este juego necesitarás una baraja española de cartas.
- Se juega en parejas o en grupo, aunque también puedes practicar en solitario para hacer ejercicio.
- Se reparten todas las cartas y, por turnos, cada participante echa una. Se tendrá en cuenta el número de la carta, sin tener en cuenta el palo. Se pincha en la imagen del número de la carta más alta y todos los participantes realizan a la vez el reto que se propone en el vídeo de la carta más alta. Se hará durante un minuto, mientras suena la música.
- Cada participante que consiga aguantar todo el tiempo de la canción haciendo el reto, apunta en el marcador la cifra de su carta.
- Gana la ronda el primer jugador que llegue a 50 puntos. Podéis echar varias rondas. Después, si aún os quedan fuerzas, pinchad en el icono de “Rock and roll” y a bailar.



MARCADOR

Pulsa en la imagen del marcador y podrás descargar un [documento Excell](#) con este marcador para ir contando las puntuaciones. También puedes copiarlo tú en una hoja e ir sumando cada tirada.



	Jugador 1	Jugador 2	Jugador 3	Jugador 4
Tirada 1				
Tirada 2				
Tirada 3				
Tirada 4				
Tirada 5				
Tirada 6				
Tirada 7				
Tirada 8				
Tirada 9				
Tirada 10				
Tirada 11				
Tirada 12				
Tirada 13				
Tirada 14				
Tirada 15				
Tirada 16				
Tirada 17				
Tirada 18				
Tirada 19				
Tirada 20				
Tirada 21				
Tirada 22				
Tirada 23				
Tirada 24				
Tirada 25				
Total	0	0	0	0

