

ACTIVITY NAME: HAND FLYSWATTER

LEVEL:

BASIC

MEDIUM

ADVANCED

GROUPING:

I

P

SG

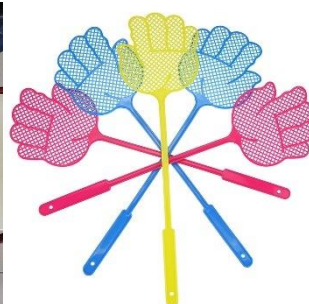
BG

OBJECTIVE:

- Afianzar el reconocimiento de fonemas.
- Adquirir velocidad en la atención, percepción y discriminación visual.

SOUND GROUPING

1. s, a, t, i, p, n
2. ck, e, h, r, m, d
3. g, o, u, l, f, b
4. ai, j, oa, ie, ee, or
5. z, w, ng, v, oo, oo
6. y, x, ch, sh, th, th
7. qu, ou, oi, ue, er, ar



ACTIVITY DESCRIPTION:

Se organizará la clase en parejas que irán saliendo a la pizarra. Se colocarán varios fonemas en la pizarra que estén a su alcance. El profesor indicará el sonido de uno de los fonemas y los niños tendrán que dar lo más rápido posible al fonema que ellos creen que es el correcto con el matamoscas de mano.

COMMENTS:

Se puede hacer en modo de competición eliminándose entre ellos hasta conseguir un ganador que podrá ejercer de profesor en el próximo juego, siendo el niño o la niña ganador/a el que diga en alto los sonidos de los fonemas.

