

FUERA DE JUEGO



VERSIÓN DE TIME'S UP

JUEGO PARA TRABAJAR:

- CREATIVIDAD
- HABILIDADES LINGÜÍSTICAS
- LÓGICA

DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

Tu objetivo es sencillo: tendrás que hacer que tus compañeros adivinen personajes famosos, objetos, animales, etc.



MATERIAL NECESARIO

- Tarjetas con imágenes o palabras
- Temporizador (físico/digital)

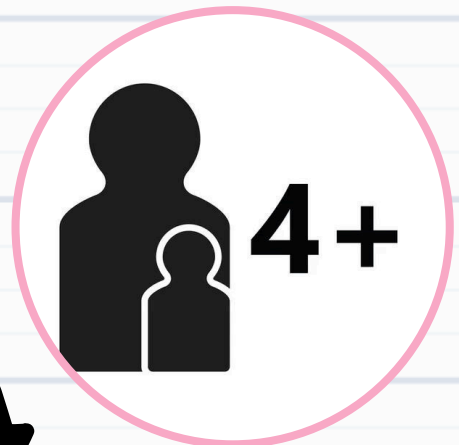


POSIBLES JUGADORES

Cooperativo: 4 a 25
Competitivo: grupos de al menos 4 jugadores

TIEMPO ESTIMADO

45 minutos



CÓMO JUGAR

Se utilizará todo el mazo de cartas a lo largo de tres rondas. Se tendrán que ir adivinando cartas:

- Primera: describirlos sin nombrarlos.
- Segunda: decir solo una palabra.
- Tercera: mímica.



ADAPTACIONES

- Los alumnos de E. I. y 1º ciclo de E.P. usarán tarjetas con imágenes.
- Los alumnos de E.P. Usarán tarjetas con palabras.



FUERA DE JUEGO DESCÚBREME

ADAPTACIONES

PICTOGRAMAS CON INSTRUCCIONES

