

1. COMIENZA UN NUEVO PROYECTO.



2. ELIGE UN FONDO.



Nuevo fondo.



3. ELIGE TRES PERSONAJES Y COLÓCALOS



Nuevo personaje.



Si lo necesitas, ajusta el tamaño de los personajes.

FICHA 4: CARRERA OLÍMPICA

QUEREMOS CONSEGUIR QUE TRES PERSONAJES COMPITAN EN UNA CARRERA.



4. CREA EL PROGRAMA DE CADA PERSONAJE.



Bloque para cambiar la velocidad a la que se ejecuta un bloque.



Utiliza la cuadrícula para calcular la cantidad de pasos que deben avanzar.

RETO

Guarda el proyecto: **FICHA 4 TU NOMBRE.**