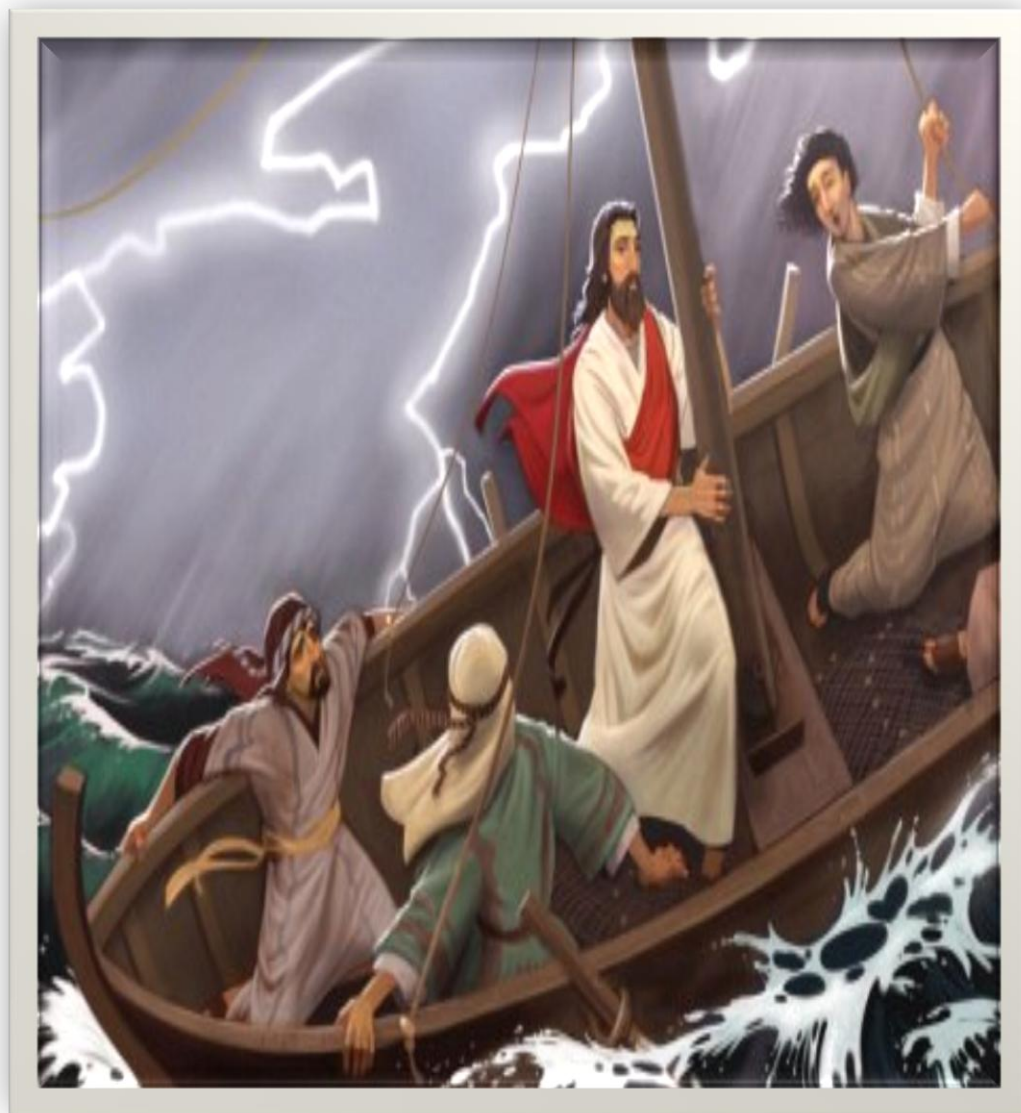




1

Vence la naturaleza

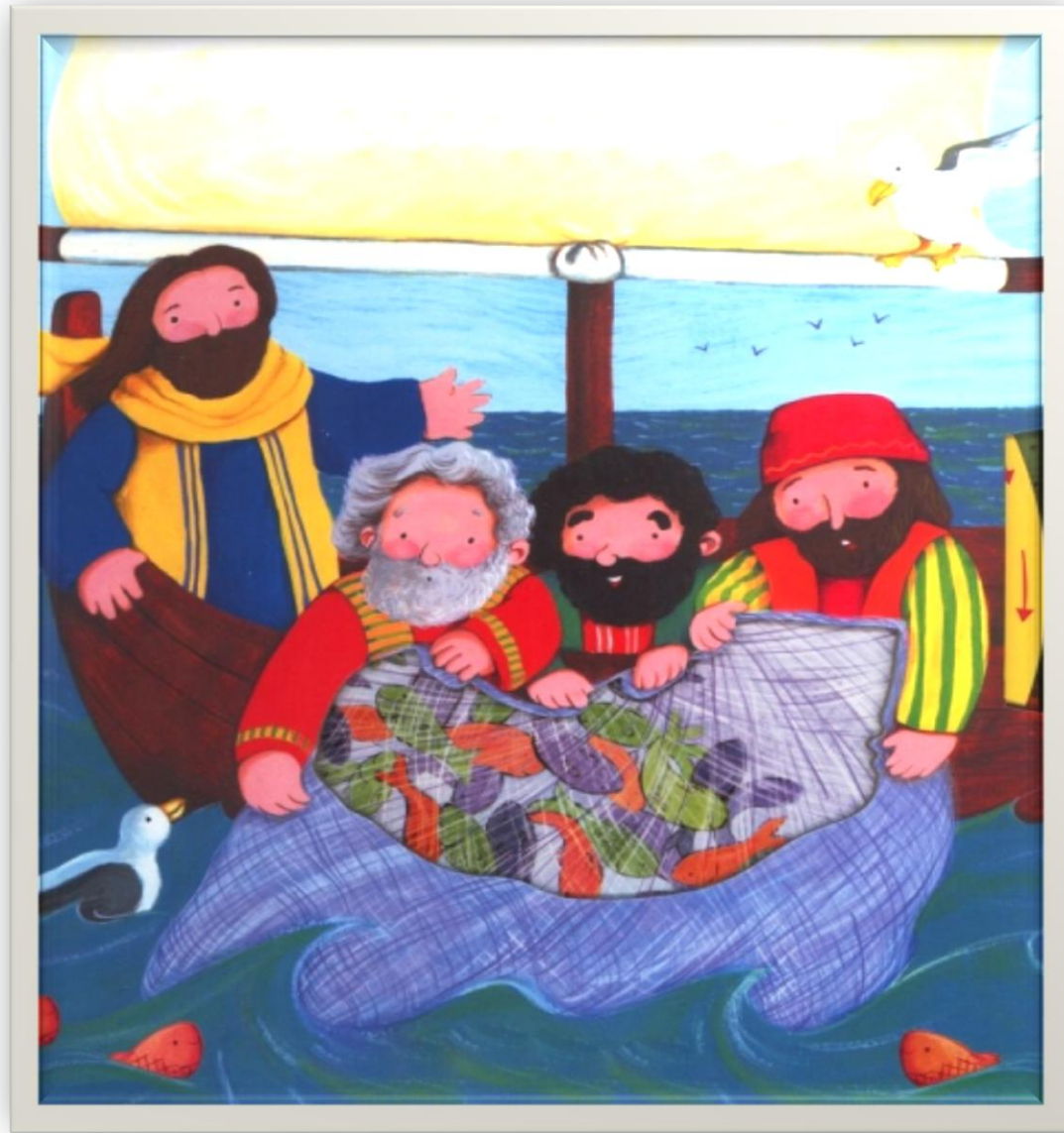
Jesús camina sobre las aguas



2

Vence la naturaleza

Jesús calma la tempestad



3

Vence la naturaleza

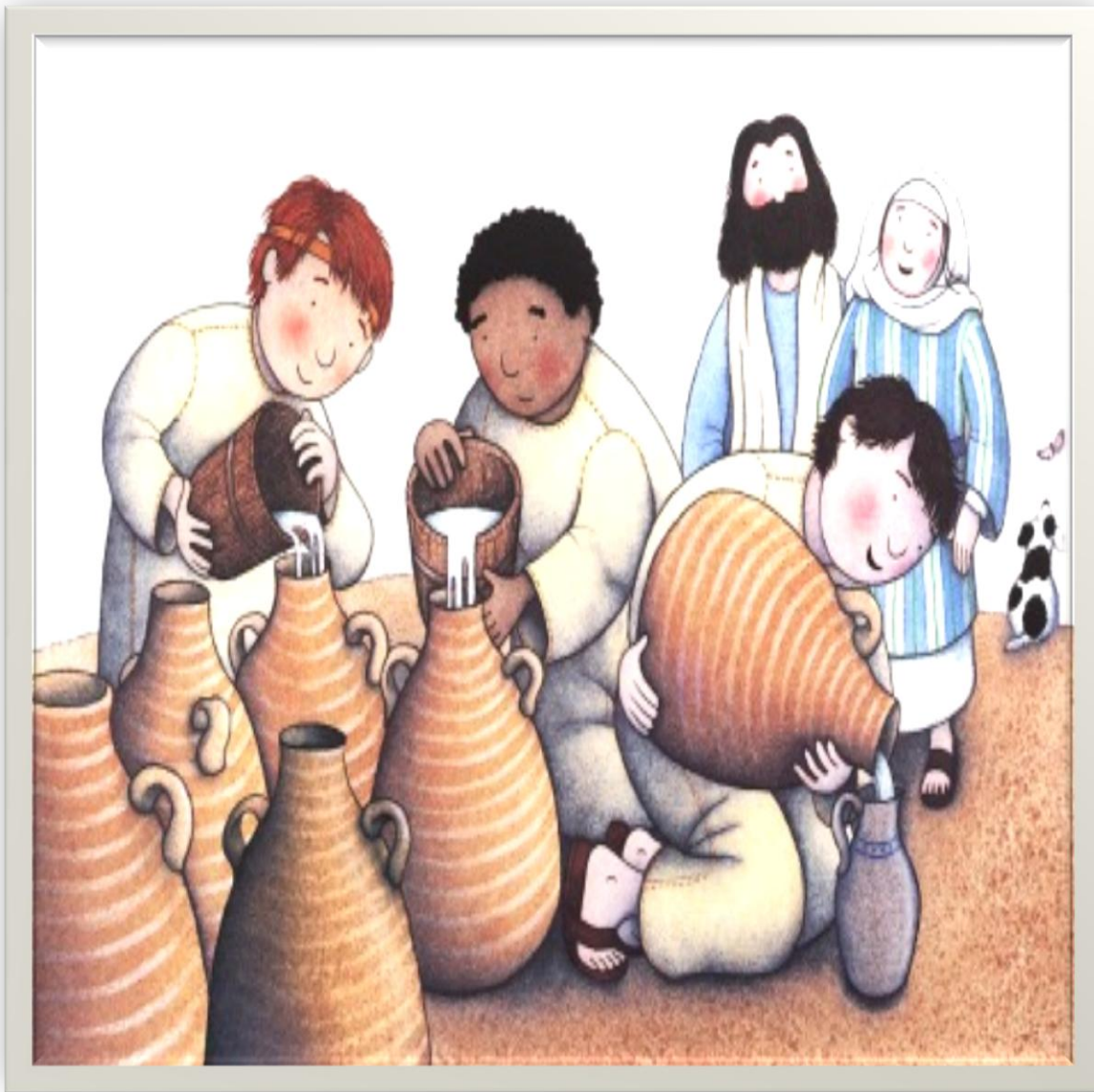
La pesca milagrosa



4

Vence la naturaleza

Multiplica panes y peces



5

Vence la naturaleza

Convierte el agua en vino



6

PIERDES 2 TURNOS

Huracááannn !!!



7

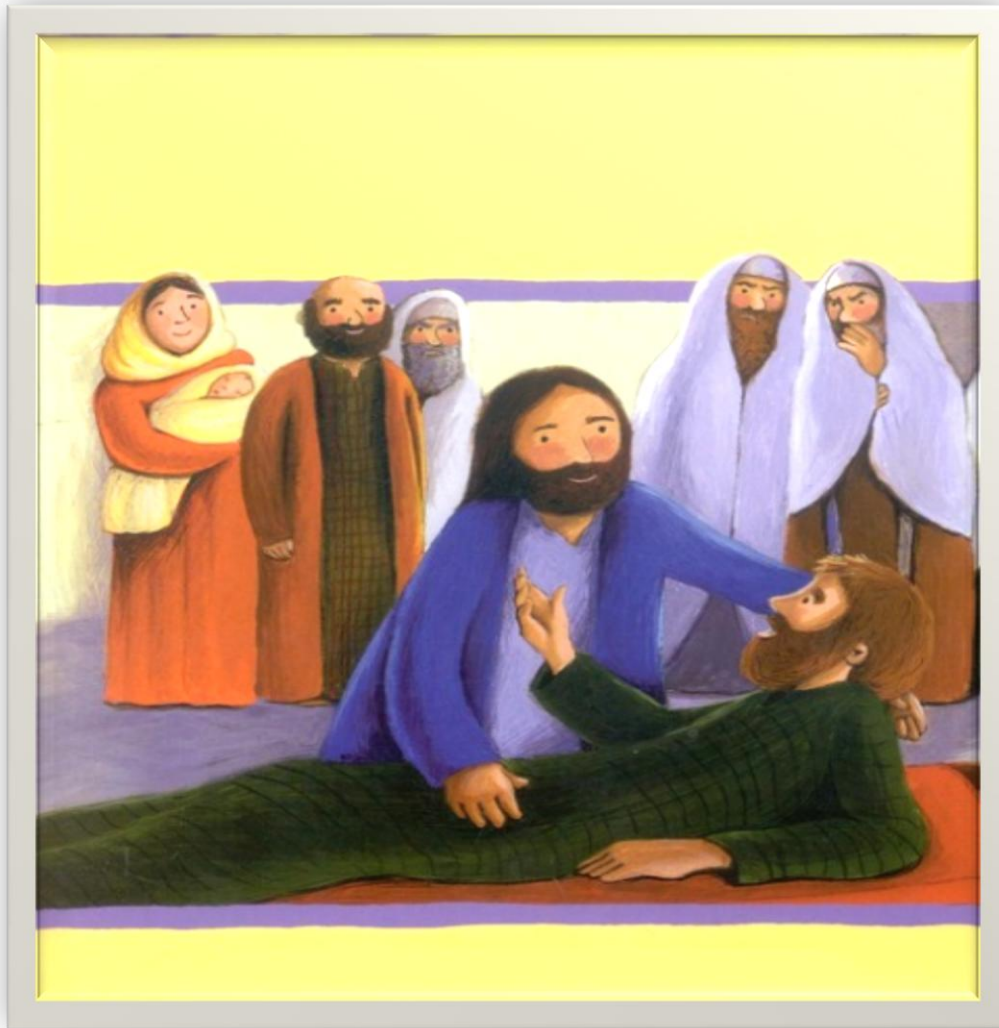
Vence a la enfermedad

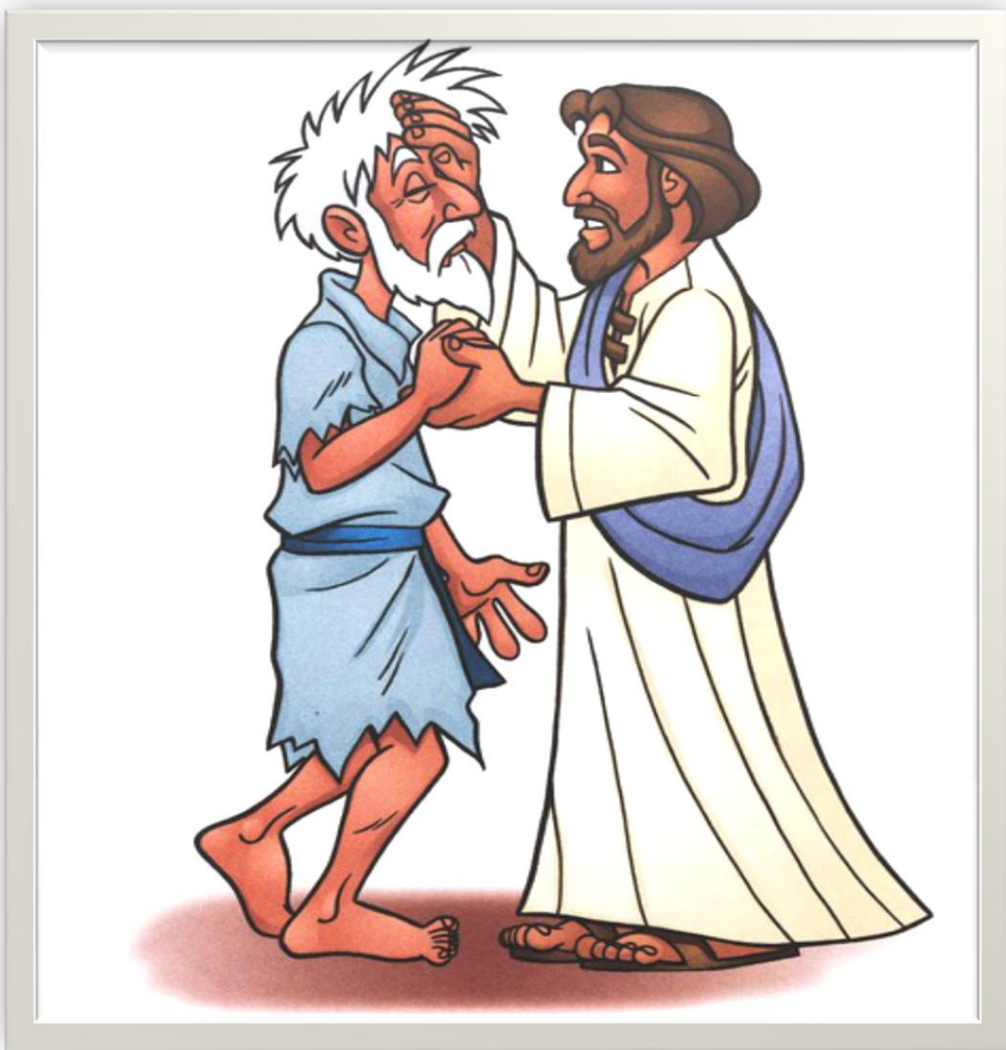
Cura a 2 ciegos

8

Vence a la enfermedad

Cura al paralítico





9

Vence a la enfermedad

Cura a Bartimeo



10

Vence a la enfermedad

Cura a un cojo



11

Vence a la enfermedad

Cura a los leprosos



12

VUELVE A PUERTO

Naufragio

13



Vence a la muerte

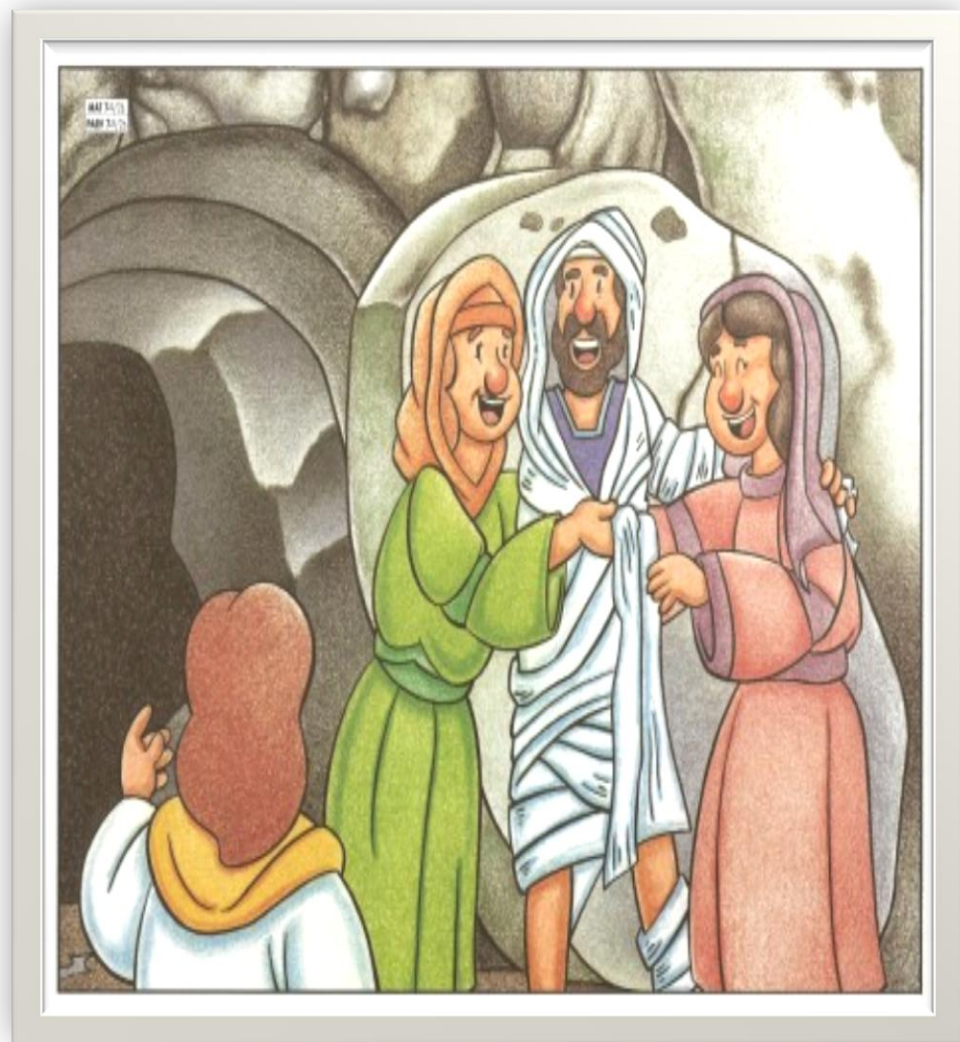
Resucita a la hija de Jairo



14

Vence a la muerte

Resucita al hijo de la viuda



15

Vence a la muerte

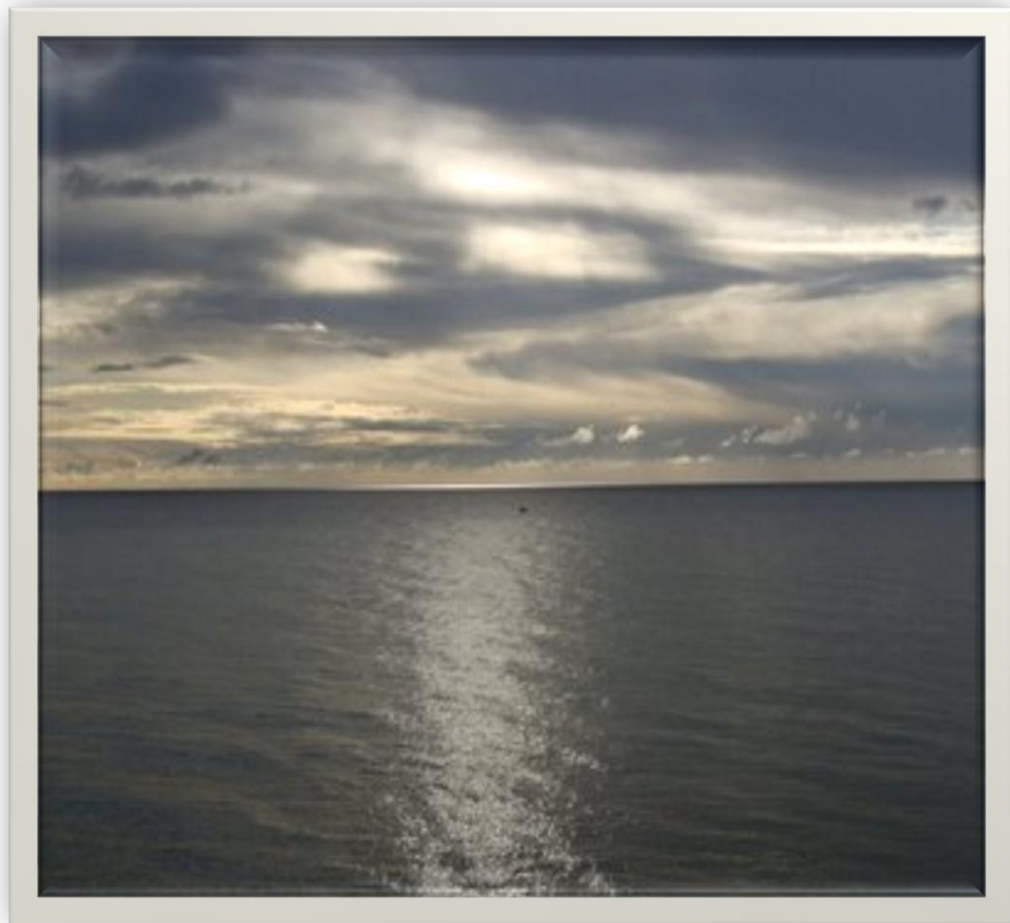
Resucita a Lázaro



16

PIERDES 2 TURNOS

Piratas a babor !!



17

PIERDES 1 TURNO

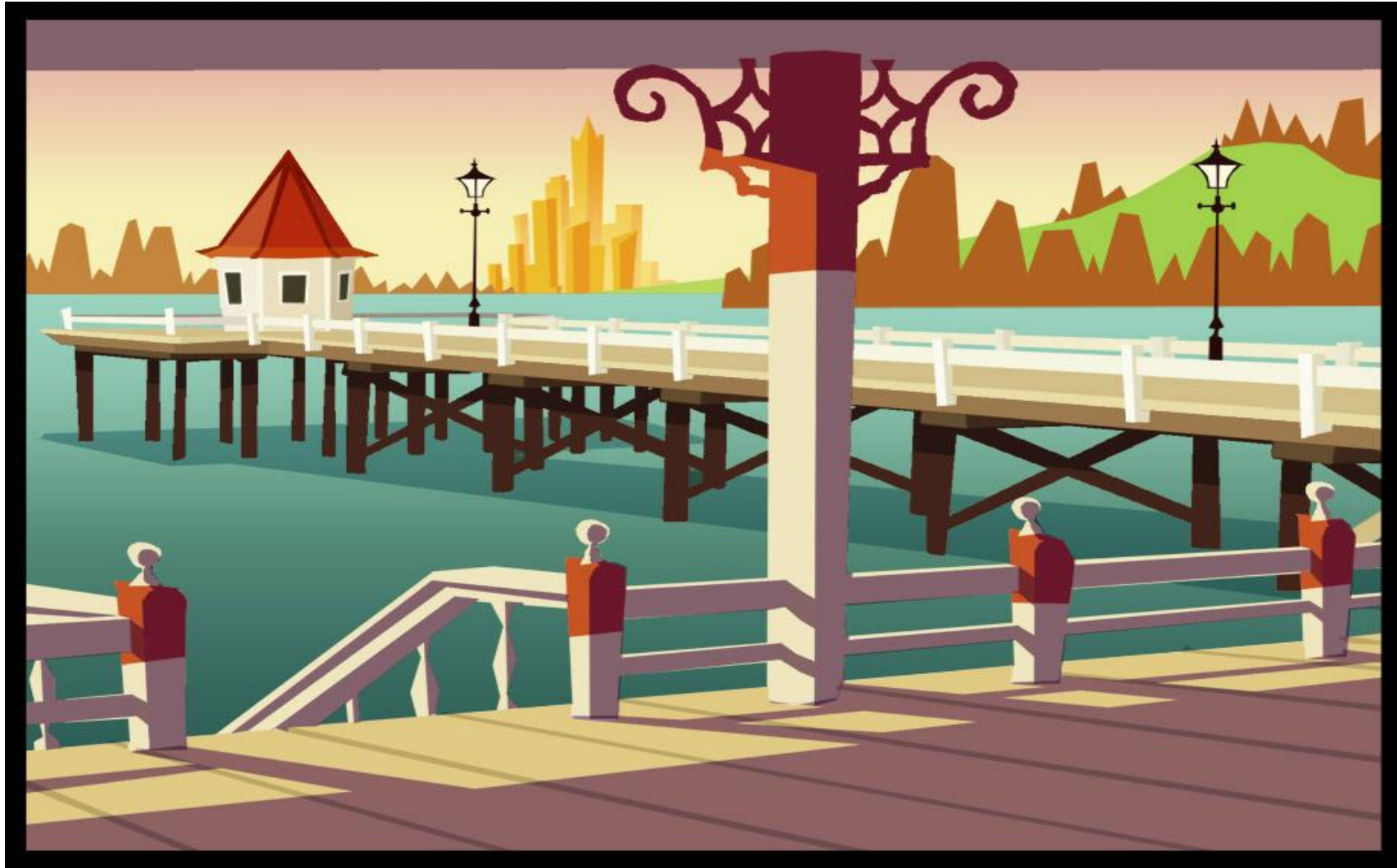
Calma chicha !!



18

TIRA OTRA VEZ

Viento de Levante



Puerto La Luz

FICHAS DE EQUIPOS



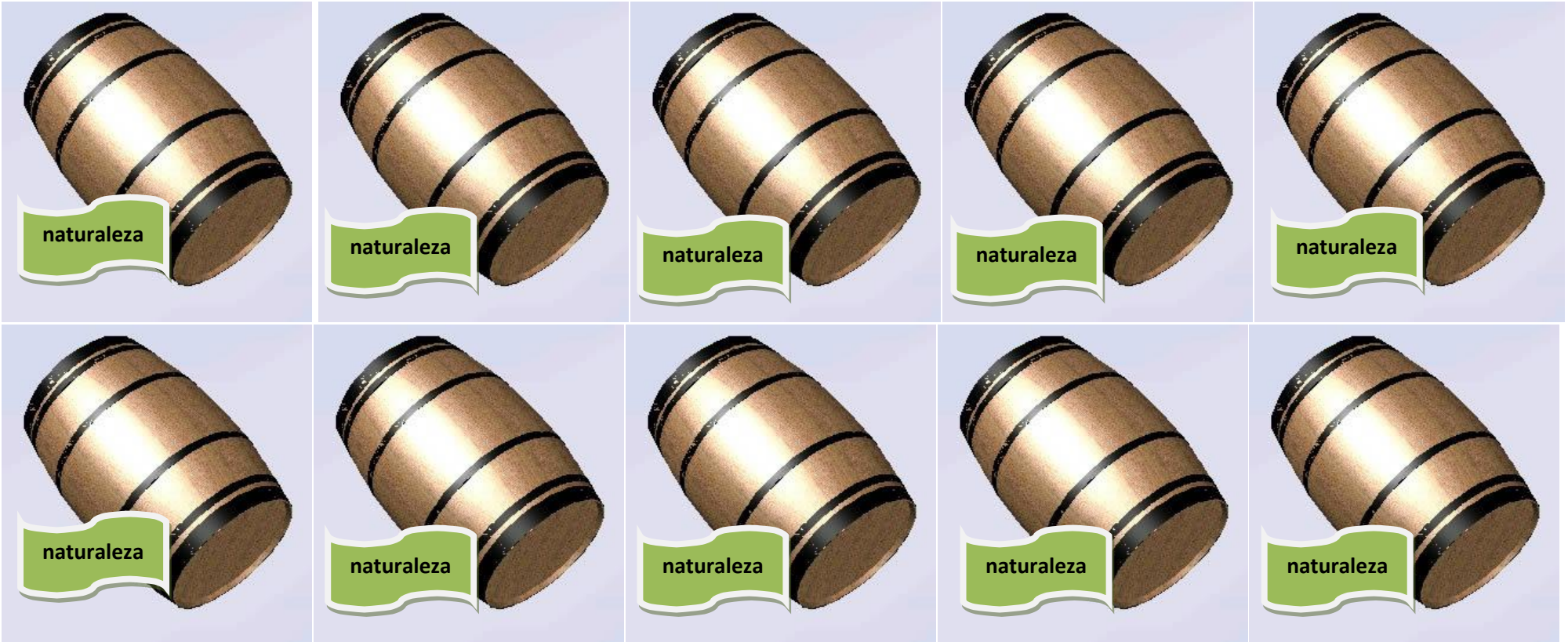
FICHAS DE EQUIPOS



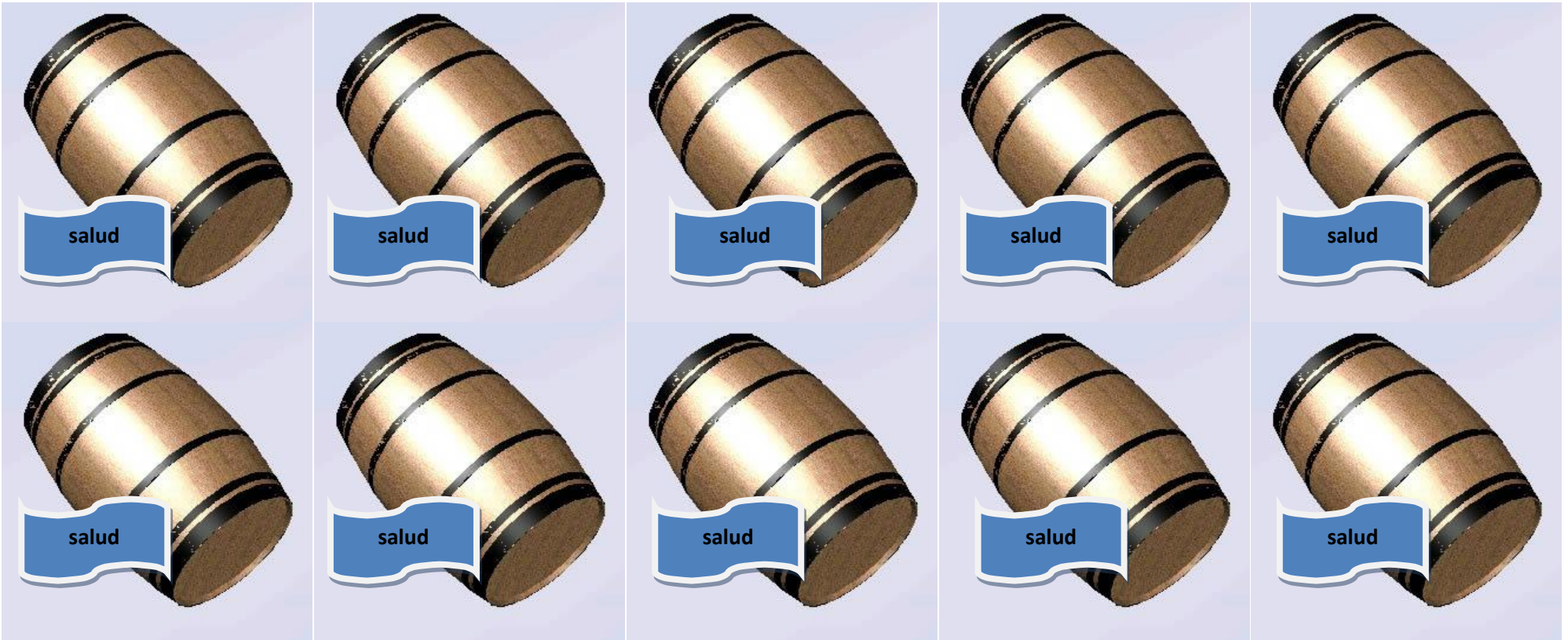
FICHAS DE EQUIPOS



BARRILES NATURALEZA



BARRILES ENFERMEDAD- SALUD



BARRILES MUERTE-RESURRECCIÓN



MEDIDAS DEL JUEGO Y MATERIALES

- ✓ Papel continuo azul de 2, 5 m de largo
- ✓ 18 islas de papel continuo marrón donde se pegarán las casillas
- ✓ Las casillas yo las imprimiría al 50 POR CIENTO para que me quepan en las islas
- ✓ Rótulos de cada archipiélago
- ✓ Rótulo del juego
- ✓ Hojas de barcos y barriles de colores

NORMAS DE JUEGO

- ✓ Cada equipo tendrá un barco (5 equipos)
- ✓ Cuando tiren el dado el número les indicará las casillas a avanzar
- ✓ Si caen en una casilla con el número **naranja** , tendrán que responder una pregunta sobre ese milagro u otro del archipiélago

Si aciertan conseguirán un barril de diferentes colores , si la fallan lo perderán (en caso de no tener ninguno) jugarán a crédito. Cuando obtengan uno lo entregarán.

- ✓ Si caen en una casilla **roja** simplemente perderán el turno
- ✓ Si caen en una casilla **negra** cumplirán el castigo
- ✓ Si caen en una casilla **azul** volverán a tirar

- ✓ El panel está dividido en 3 archipiélagos (naturaleza , enfermedad y muerte) tienen que conseguir 2 barriles de cada color para ganar
- ✓ Los barriles serán : **verdes** (naturaleza) que dominamos con Jesús, **azul** (enfermedad) que es salud gracias a Jesús y **naranja** (muerte) que es resurrección gracias a Jesús