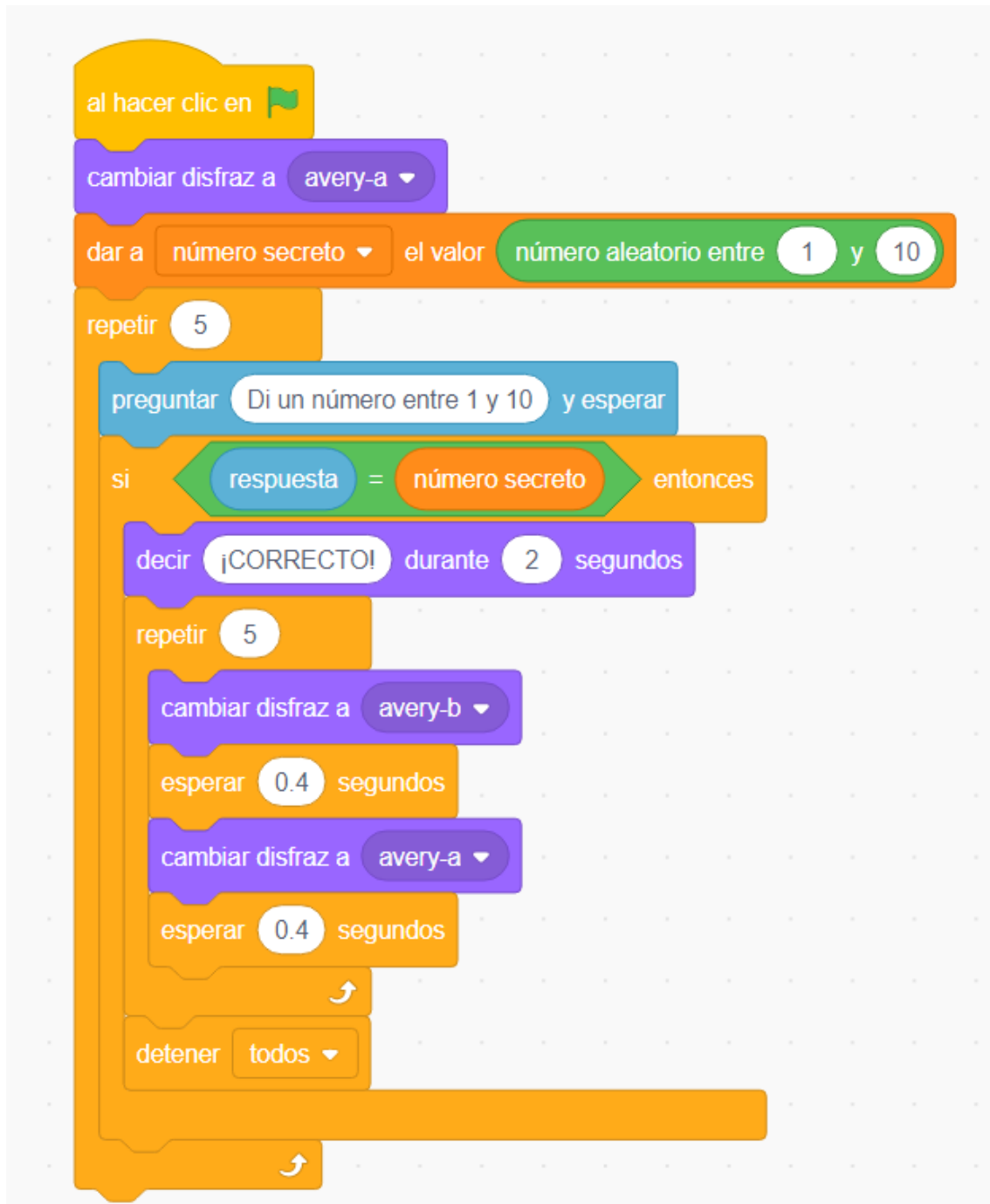


T2-20 ADIVINAR NÚMEROS

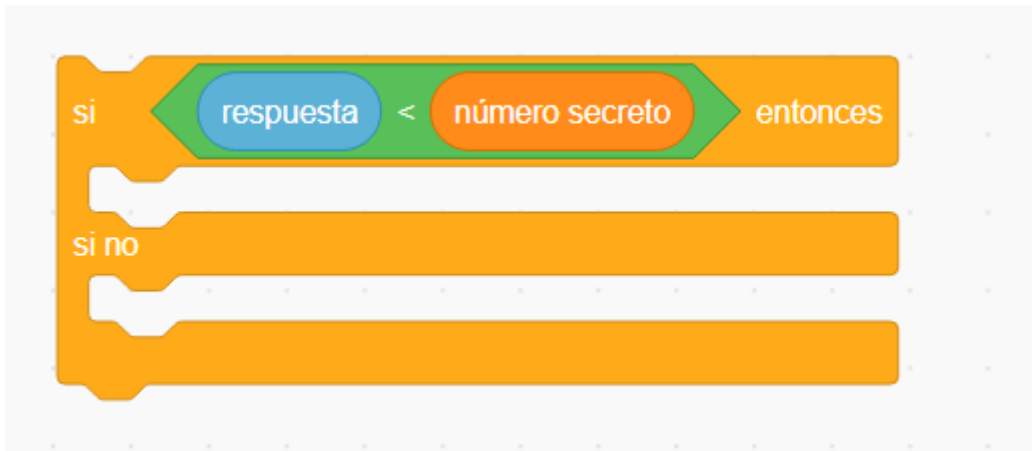
Se trata de adivinar un número secreto en el que hay cinco intentos para poder adivinarlo. En cada respuesta el personaje nos va ofreciendo pistas que nos ayudan en el objetivo final averiguar este número.

CÓDIGO PRIMERA PARTE:



CONTINUAMOS:

Utilizamos un bucle Si-SI NO



Este es el apartado en el que el personaje nos va dando pistas.

CÓDIGO FINAL:

```
al hacer clic en [bandera verde]
  cambiar disfraz a [avery-a]
  dar a [numero secreto] el valor [numero aleatorio entre 1 y 10]
  repetir (5)
    preguntar [Di un número entre 1 y 10] y esperar
    si [respuesta = numero secreto] entonces
      decir [¡CORRECTO!] durante (2) segundos
      repetir (5)
        cambiar disfraz a [avery-b]
        esperar (0.4) segundos
        cambiar disfraz a [avery-a]
        esperar (0.4) segundos
      detener [todos]
    si [respuesta < numero secreto] entonces
      decir [Mayor] durante (2) segundos
    si no
      decir [Menor] durante (2) segundos
```

The image shows a Scratch script for a number guessing game. It starts with a green flag click event, followed by changing the costume to 'avery-a' and setting a secret number to a random value between 1 and 10. A loop of 5 iterations follows, where the user is prompted to guess a number between 1 and 10. If the guess is correct, a '¡CORRECTO!' message is shown for 2 seconds, followed by a sub-loop of 5 costume changes between 'avery-b' and 'avery-a' with 0.4-second delays. If the guess is incorrect, a 'Mayor' or 'Menor' message is shown for 2 seconds depending on whether the guess is above or below the secret number. The script ends with a 'detener todos' block.

NOTA: Es importante que el número secreto no aparezca en pantalla

número secreto 3



Para ello tenemos que irnos a la sección de los bloques de la variable y desactivar la casilla correspondiente:

Variables	Variables
<input type="checkbox"/> mi variable	<input type="checkbox"/> mi variable
<input checked="" type="checkbox"/> número secreto	<input type="checkbox"/> número secreto
dar a mi variable el valor 0	dar a mi variable el valor 0
sumar a mi variable 1	sumar a mi variable 1
mostrar variable mi variable	mostrar variable mi variable
esconder variable mi variable	esconder variable mi variable