



YINCANA MATEMÁTICA

Para superar la yincana tendrás que completar todos los desafíos que aparecen en este cuadernillo y tener **cada uno** firmado o sellado por la profe.

Elige los desafíos en los que haya un hueco para ir completando las pruebas. Lee bien los enunciados que te explican lo que tienes que hacer en cada prueba, cómo y cuántas veces. Asegúrate de que has terminado la prueba antes de pasar a otra.

Y sobre todo... ¡¡disfruta y diviértete!!

NOMBRE:

FECHA:

PRUEBA 5: DIVISIONES CON EL UNNO

Coloca 4 números al azar (dividendo) y luego coloca 1, 2 y 3 números al lado (divisor). Realiza 3 divisiones de 1 cifra, 2 de 2 cifras y 1 de tres cifras. Utiliza los huecos.

PRUEBA 6: SNAP IT UP

Utilizando las cartas del juego, consigue 12 multiplicaciones diferentes. Tendrás que tener un resultado (carta negra) y sus factores debajo (cartas verdes). Después escribe las 12 operaciones (factores y producto).

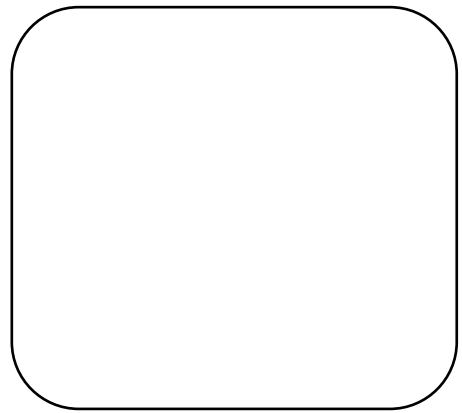
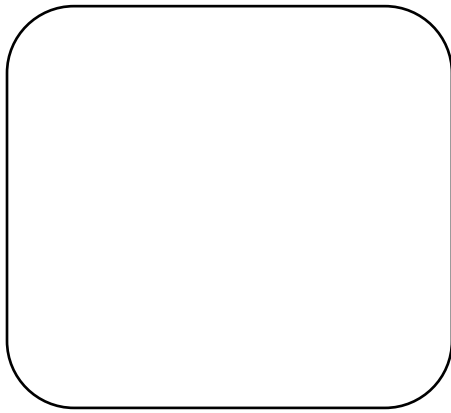
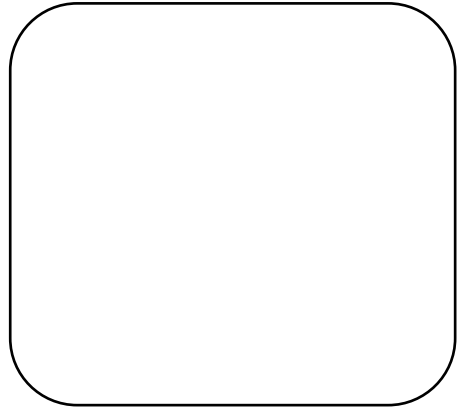
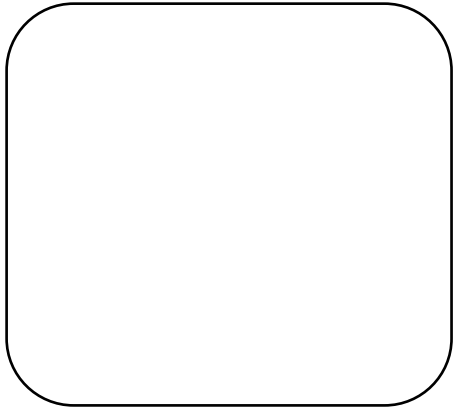
PRUEBA 7: RINCÓN TIC

En la pizarra, ordenador o portátil, realiza 4 juegos diferentes de NIVEL 2. Apunta los juegos que has elegido y la puntuación obtenida.

JUEGO	PUNTUACIÓN	JUEGO	PUNTUACIÓN

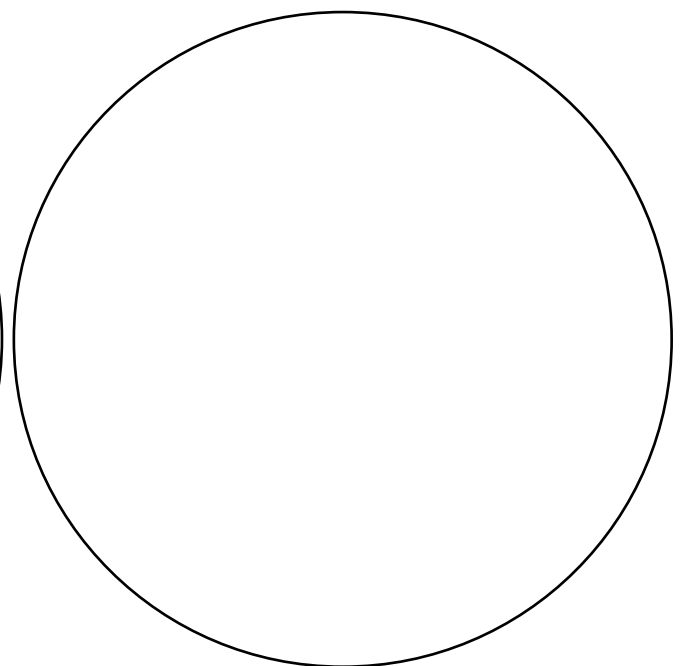
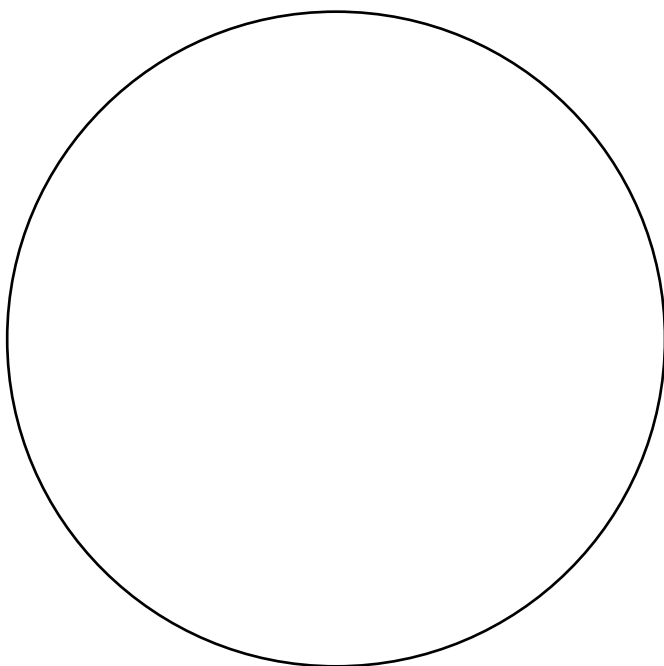
PRUEBA 8: TANGRAM

Realiza 4 figuras de tangram y a continuación dibújalas con los colores correspondientes.



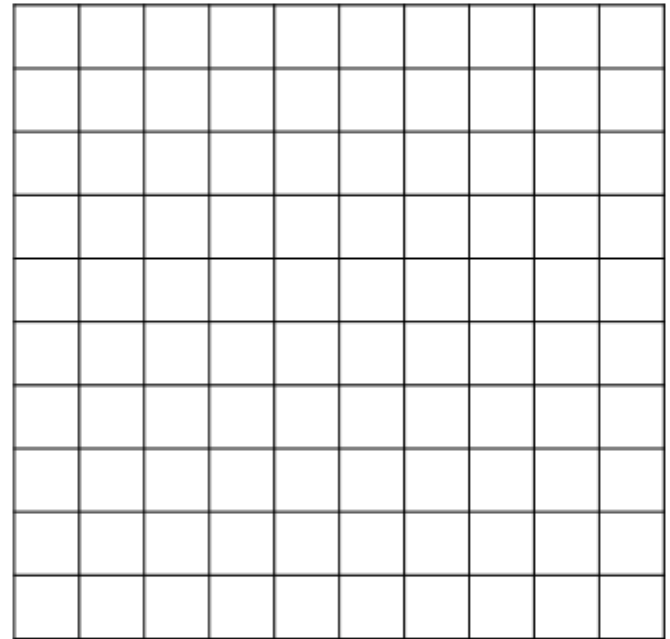
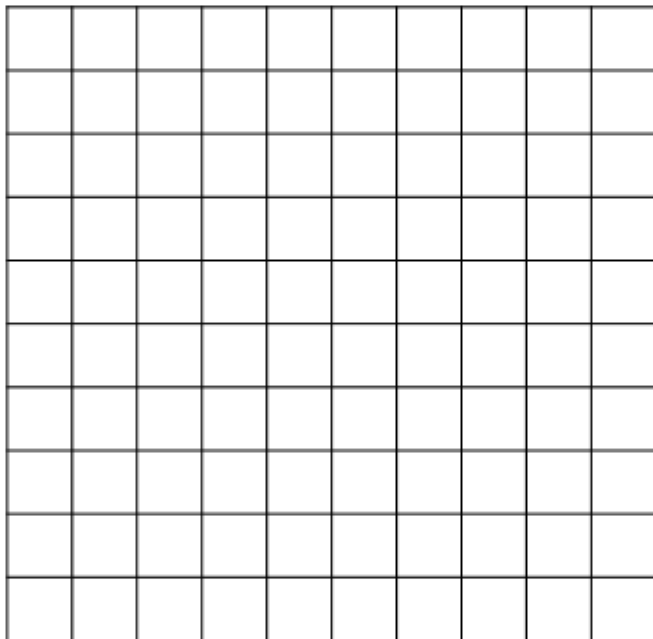
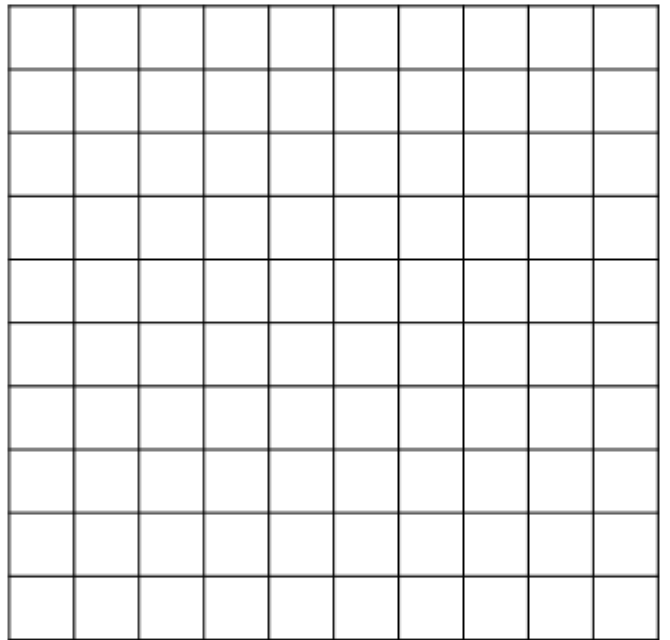
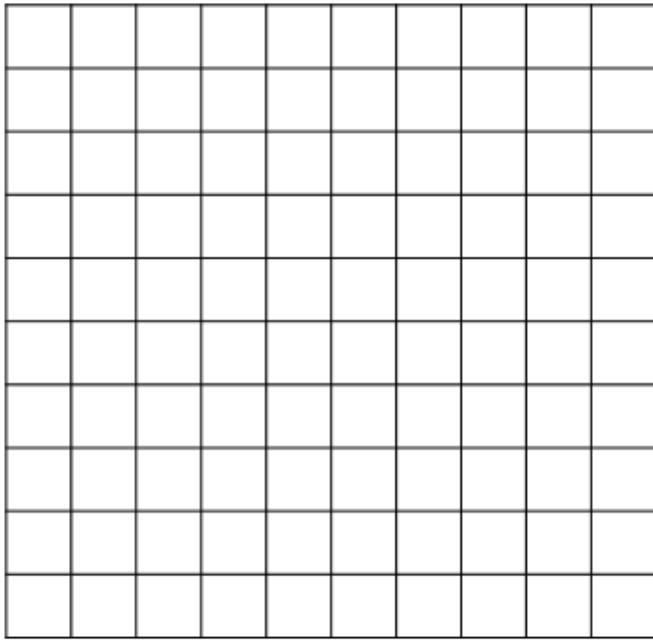
PRUEBA 9: FRACCIONES

Realiza todas las composiciones de la hoja. Después, haz dos composiciones propias y dibújalas.



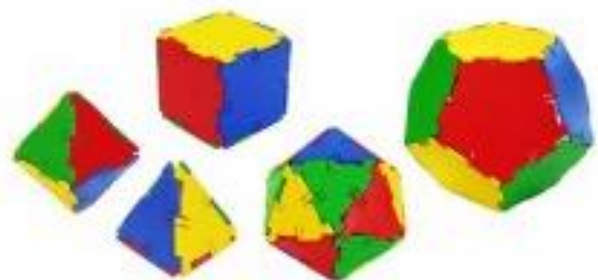
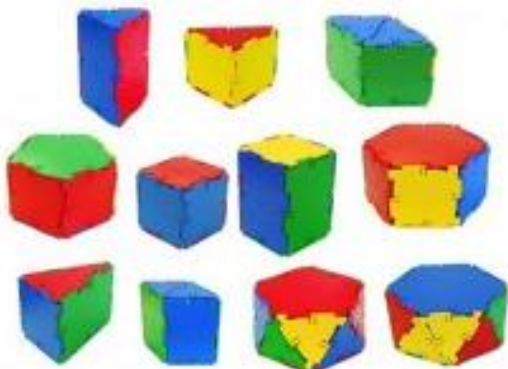
PRUEBA 10: KATAMINO

Construye 4 figuras con el katamino, dibuja su silueta y coloréala con los colores correspondientes. Utiliza las hojas de figuras para guiarte.



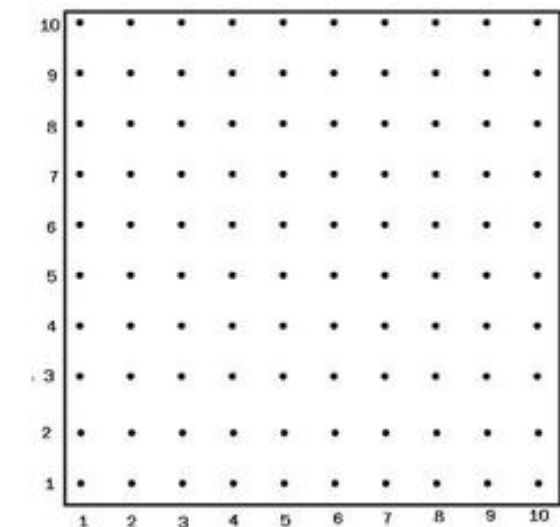
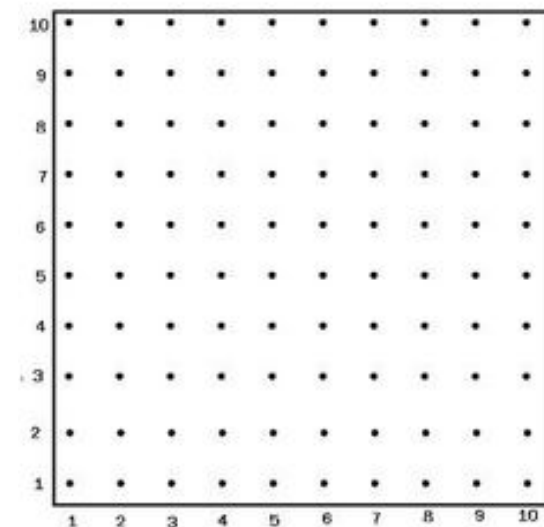
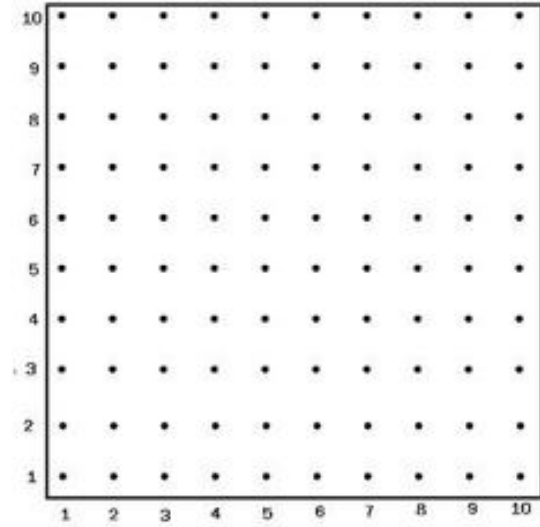
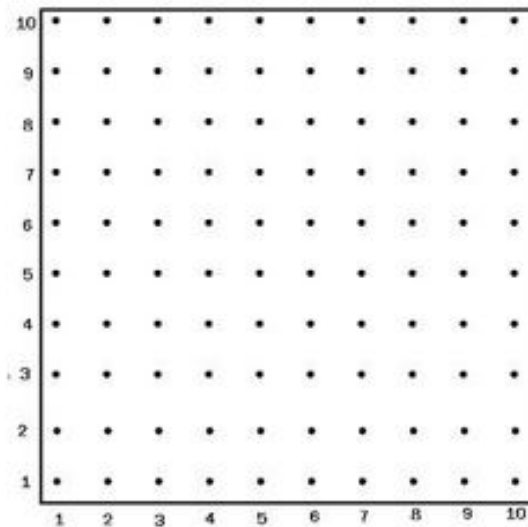
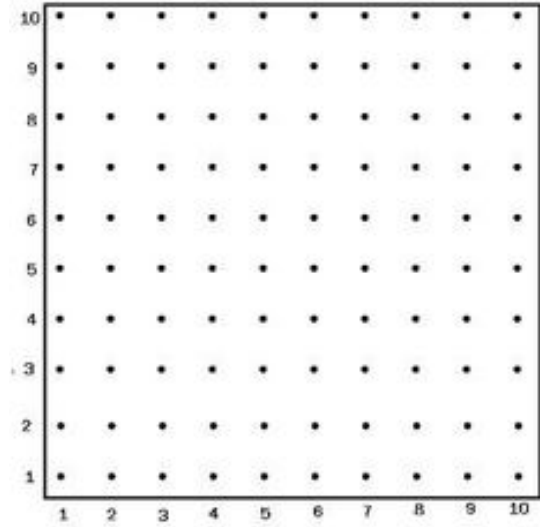
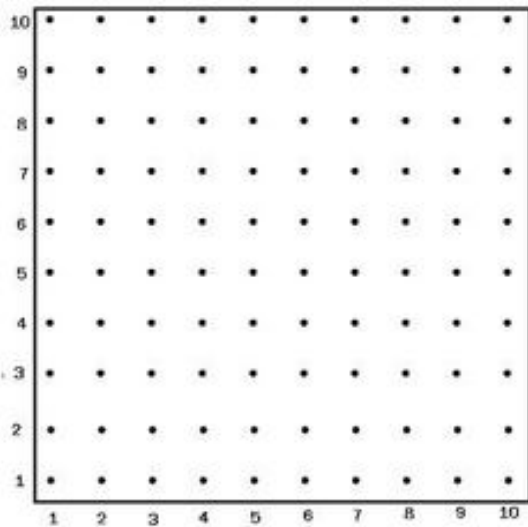
PRUEBA 11: POLÍGONOS ENCAJABLES

Construye 8 de las siguientes figuras y rodea las que has elegido.



PRUEBA 12: GEOPLANO

Elige 6 composiciones diferentes de los ejemplos y hazlas en el geoplano. No olvides dibujar las que realices y enseñárselas a la profe.



PRUEBA 13: LIBROS BUSCA Y ENCUENTRA

- Wally: La ciudad y la pista de esquí

-Chaffy: los 4 primeros desafíos.

PRUEBA 14: SILLAS CONTRARELOJ

Coloca todas las sillas en torre en el menor tiempo posible.

TIEMPO TOTAL =

PRUEBA 15: BONUS TRACK

¿Has terminado todos los desafíos? ¿Los que te quedan están ocupados? ¿Te ha gustado mucho alguno de ellos? ¿Quieres repetir? ¿Quieres mejorar los que has hecho? ¿Quieres hacerlos más complicados?

Utiliza esta hoja para realizar de nuevo desafíos si has contestado afirmativamente a alguna de las preguntas anteriores.

PLANO DE AULA

