

3ºEducación Primaria

FASES DEL PROYECTO Y ACTIVIDADES

"LA VUELTA AL MUNDO"

ACTIVIDADES DEMOTIVACIÓN:

- Gymkhana sobre "La vuelta al mundo".
- Teatro "La vuelta al mundo en 80 días".
- Juegos "tabú de los viaes".
- Kahoot "La vuelta al mundo"
- Canción "La vuelta al mundo en 80 días".

ACTIVIDADES DE DISEÑO

- Formación de los equipos cooperativos nuevos y actividades de cohesión de equipo.
- Se le informa de lo productos finales que van a realizar.
- KWL chart: qué sabemos, qué queremos saber y cómo lo queremos hacer.
- Portada del proyecto con los contenidos curriculares.
- Uno de los productos finales.

ACTIVIDADES DE INVESTIGACIÓN

- PPTs. Presentaciones y explicaciones de los contenidos en PowerPoint ,videos, etc.
- Comprensiones orales.
- Liveworksheets y fichas de práctica de los contenidos.
- Lecturas y comprensiones lectoras.

ACTIVIDADES DE CREACIÓN Y PRODUCTOS FINALES

- Elaboración de un Keynote portfolio digital.
- Confección de un cartel publicitando el turismo en Alcalá de Henares.

TAXONOMIA DE BLOOM	HABILIDADES COGNITIVAS DE ORDEN INFERIOR			HABILIDADES COGNITIVAS DE ORDEN SUPERIOR		
AREAS	RECORDAR MEMORIZAR	COMPRENDER ENTENDER	APLICAR	ANALIZAR	EVALUAR	CREAR
LENGUA CASTELLANA	<p>Lectura de textos.</p> <p>Memorización de poesías, canciones</p> <p>Repasar léxico, ortografía o estructuras gramaticales.</p> <p>Escribir los ejercicios/fichas</p>	<p>PPTs. Explicación, resumen de un texto con sus propias palabras.</p> <p>Respuesta a preguntas sobre una comprensión oral y lectora.</p> <p>Videos sobre los contenidos presentados y su explicación por parte de los alumnos.</p>	<p>A partir de una foto escribir un texto.</p> <p>Describir, contar, dramatizar una historia.</p>	<p>Mapas mentales y esquemas.</p> <p>Diferenciación de distintos tipos de texto.</p> <p>Investigación y debate .</p>	<p>Autoevaluación rellenando la rúbrica de su aprendizaje.</p> <p>Evaluación con rúbrica y crítica constructiva de las exposiciones de los compañeros.</p>	<p>Productos finales:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de un Keynote sobre una provincia española. - Confección de un cartel publicitando el turismo en Alcalá de Henares.

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES TRABAJADAS	<p>Lingüística Musical</p> <p>Visual</p>	Lingüística Visual	Lingüística	Intrapersonal, Lingüística Visual	Intrapersonal, Lingüística Matemática	<p>Intrapersonal, Interpersonal</p> <p>Lingüística Visual Matemática</p> <p>Naturalista</p> <p>Cinestésica Musical</p>
COMPETENCIAS	Lingüística, Digital	Lingüística, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender, Espiritu Emprendedor. Social y cívica	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender, Espiritu Emprendedor

MATEMÁTICAS	PPTs Explicación de la maestra. Memorización de tablas. Lee y escribe números.	PPTs y mapas. Estimación cálculos. Asociación de conceptos. Explicación con sus propias palabras.	Realización de ejercicios. Cálculo de operaciones. Demostración de propiedades matemáticas. Worksheets y respuestas a las preguntas.	Identifica datos necesarios para resolver un problema. Explicar con sus palabras el proceso para resolver un problema. Resolución de problemas. Completar series siguiendo una cadencia a resolver.	Autoevaluación rellenando la rúbrica de su aprendizaje. Evaluación con rúbrica y crítica constructiva de las exposiciones de los compañeros.	Productos finales: - Elaboración de un Keynote sobre una provincia española. - Confección de un cartel publicitando el turismo en Alcalá de Henares.
--------------------	---	--	---	--	---	---

INTELIGENCIAS MÚLTIPLES TRABAJADAS	Lingüística Matemática Visual	Lingüística Visual Lógico-matemática Interpersonal	Lingüística Visual Lógico-matemática	Intrapersonal, Lingüística Visual Interpersonal Lógico-matemática	Intrapersonal, Lingüística Matemática	Intrapersonal, Interpersonal Lingüística Visual Matemática Naturalista Cinestésica Musical
COMPETENCIAS	Lingüística, Digital	Lingüística, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender, Espíritu Emprendedor. Social y cívica	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender	Lingüística, Matemática y científica, Digital, Aprender a Aprender, Espíritu Emprendedor